

Nhập Môn CNTT2

Bài 3: Giới thiệu ngành Kỹ Nghệ Phần Mềm



KHOA CÔNG NGHỆ THÔNG TIN
TRƯỜNG ĐẠI HỌC KHOA HỌC TỰ NHIÊN

Nội dung

- Tổng quan và Các khái niệm
- Đào tạo
- Nghiên cứu
- Định hướng nghề nghiệp
- Đồ án môn học

Tổng quan

- Bộ môn Công Nghệ Phần Mềm
 - ▣ Thành lập năm 1998
 - ▣ Địa chỉ: Phòng I 82, 227 Nguyễn Văn Cừ, Q5 TpHCM
 - ▣ Điện thoại: (08) 38 324 467 (ext: 802)



Nguồn nhân lực

- Tổng số GV: 29 cán bộ công tác trong nước
 - 1 Phó Giáo sư
 - 5 Tiến sĩ
 - 20 Thạc sĩ
 - 3 học viên Cao học



Trưởng bộ môn: TS. Đinh Bá Tiến
Phó Trưởng bộ môn: TS. Trần Minh Triết

Các khái niệm

- ☐ Công nghệ phần mềm/ Kỹ thuật phần mềm
 - ☐ Phần mềm
 - ☐ Công nghệ
 - ☐ Đặc tính phần mềm
- ☐ Quy trình phát triển phần mềm
 - ☐ Phân tích, Thiết kế, Xây dựng, Kiểm tra, Vận hành
- ☐ Công cụ phát triển phần mềm

Mục tiêu đào tạo

- ☐ Khả năng ***phân tích yêu cầu, thiết kế, kiểm thử và triển khai thực hiện*** các hệ thống phần mềm
- ☐ Khả năng ***sử dụng và tự tìm hiểu để sử dụng*** công cụ hỗ trợ phát triển phần mềm
- ☐ Kỹ năng ***mềm***
- ☐ Khả năng ***tự tìm hiểu, nghiên cứu*** các công nghệ, phương pháp, quy trình mới trong lĩnh vực công nghệ phần mềm

Các học phần chung chuyên ngành

- SV tích lũy ít nhất 5 học phần trong danh sách

Nhập môn công nghệ phần mềm

Quản lý dự án phần mềm

Lập trình Windows

Phát triển ứng dụng Web

Phát triển game

Phân tích và quản lý yêu cầu phần mềm

Phân tích và thiết kế phần mềm

Kiểm chứng phần mềm

Phát triển phần mềm cho thiết bị di động

Các học phần tự chọn ngành

- SV tích lũy ít nhất 5 học phần tự chọn, trong đó ít nhất có 2 HP tương đương 8 tín chỉ thuộc ngành KTPM sau:

Các chủ đề nâng cao
trong CNPM

Mẫu thiết kế HĐT
và ứng dụng

Kiến tập nghề nghiệp (3 tín chỉ)

Khởi nghiệp (2 tín chỉ)

Thiết kế giao diện

Mô hình hóa
phần mềm

Kiến trúc phần mềm

Thanh tra mã nguồn

Các học phần tự chọn ngành (tt)

Các công nghệ mới
trong phát triển PM

Đặc tả hình thức

Lập trình hướng đối
tượng nâng cao

Công nghệ **XML**
và ứng dụng

Lập trình
ứng dụng **Java**

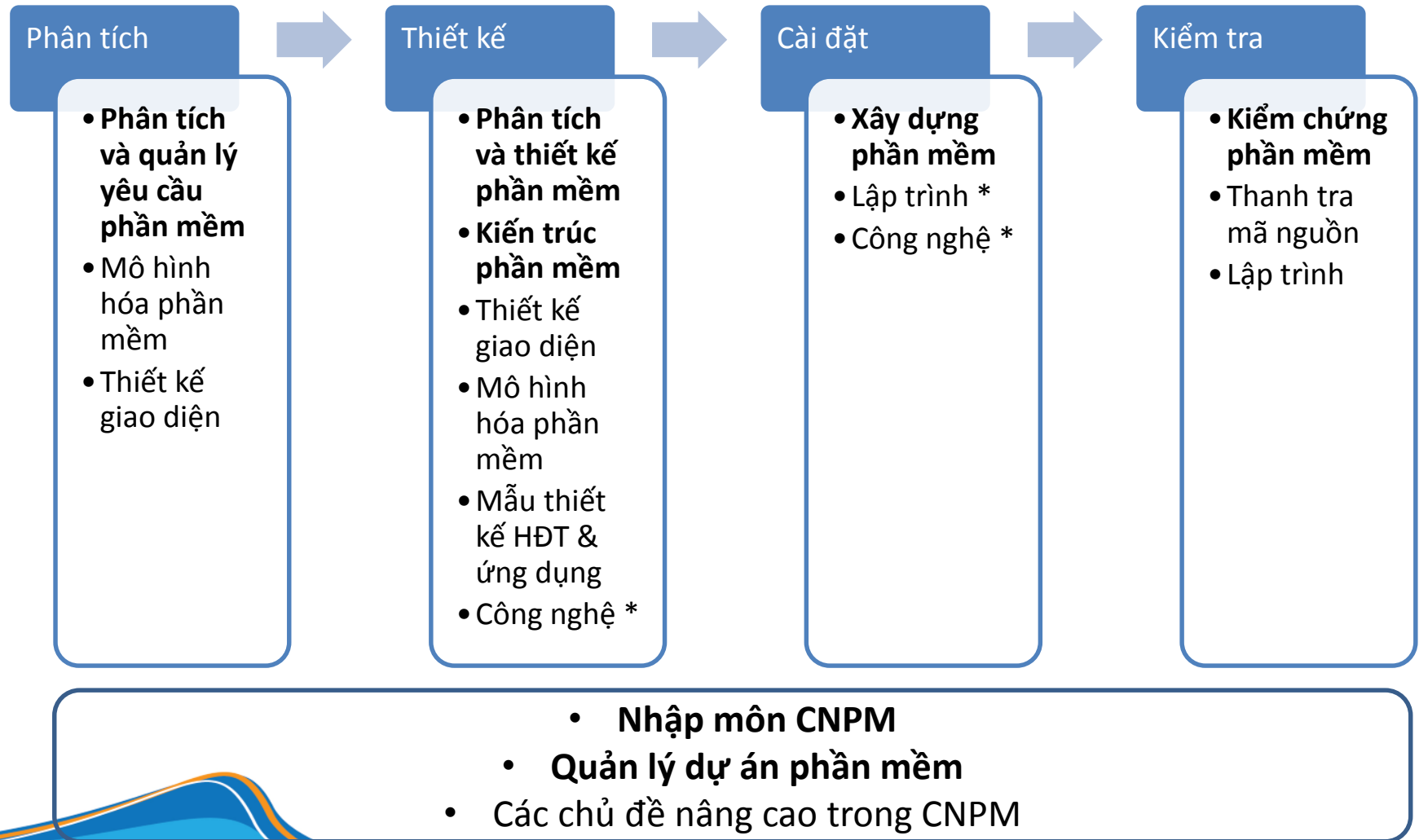
Công nghệ **Java** cho hệ
thống **phân tán**

Phát triển phần mềm
nguồn mở

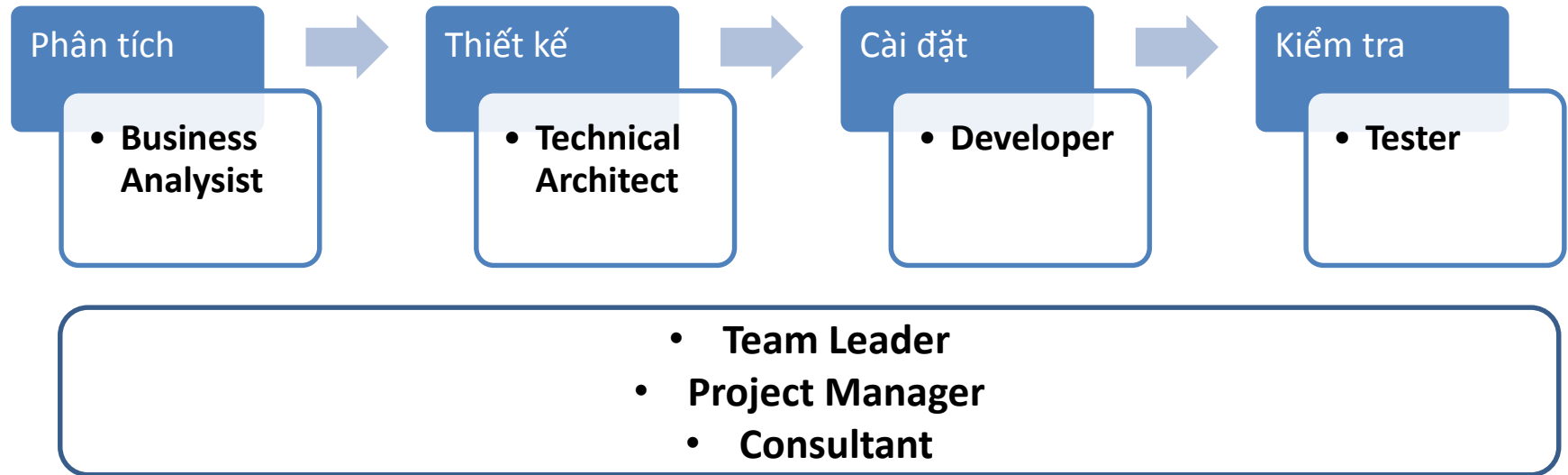
Phát triển phần mềm
cho **hệ thống nhúng**

Đồ án công nghệ PM

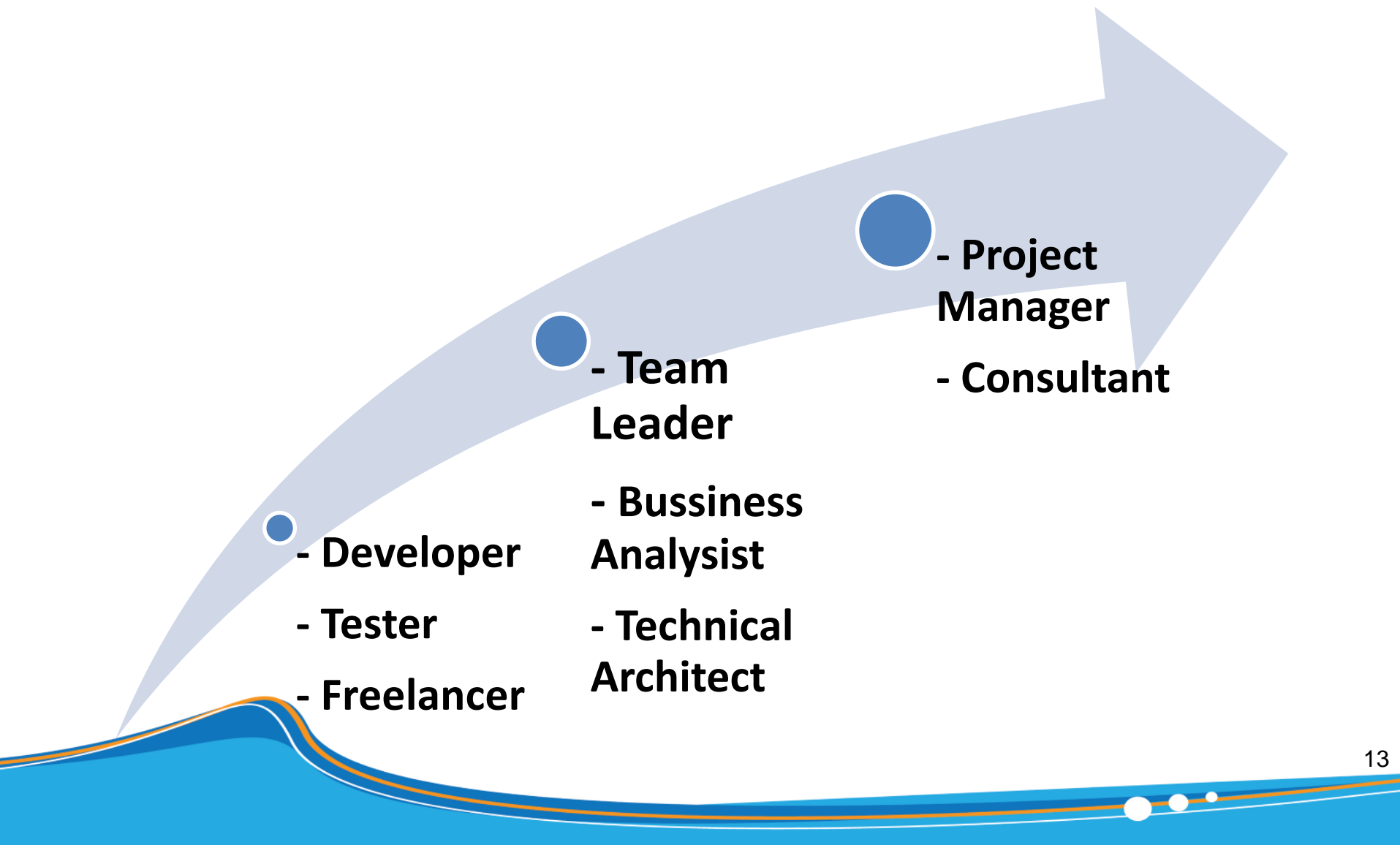
Tương quan Học phần & KTPM



Định hướng nghề nghiệp



Định hướng nghề nghiệp (tt)



Hướng nghiên cứu ngành

- Mẫu thiết kế hướng đối tượng (Design Patterns)
 - ▣ PGS.TS. Trần Đan Thư
- Hướng tiếp cận phát triển phần mềm dựa trên mô hình (Model-Driven Development)
 - ▣ TS. Trần Hạnh Nhi
- Ước lượng phần mềm (Software Estimation)
 - ▣ TS. Nguyễn Văn Vũ
- Kiểm thử phần mềm (Software Testing)
 - ▣ ThS. Lâm Quang Vũ
- Các công nghệ phát triển phần mềm tiên tiến (Modern Software Technologies)
 - ▣ TS. Trần Minh Triết

Đồ án môn học

□ Lego

- Nhận diện các vị trí nghề nghiệp trong một quy trình phát triển sản phẩm
- Nhận diện các vấn đề khó khăn trong từng vị trí
- Nhận diện được sự cần thiết của các môn học liên quan tương ứng với từng vị trí nghề nghiệp

Đồ án môn học (tt)

- Khảo sát các công ty phần mềm ở TpHCM
 - Số lượng công ty
 - Thông tin công ty (Tên, địa chỉ, website)
 - Vị trí tuyển dụng
 - Mức lương
 - Điều kiện tuyển dụng
 - Yêu cầu về chuyên môn
 - Anh văn
 - Năm kinh nghiệm
 - Kỹ năng khác...

