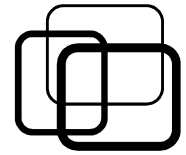


Nhóm mẫu hành xử

GV. Nguyễn Minh Huy

cuu duong than cong . com

Bài tập Mẫu hành xử 1



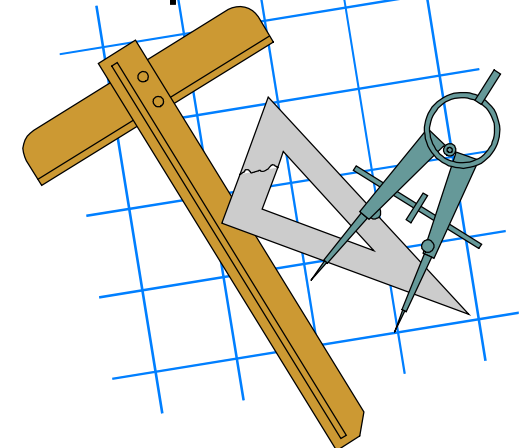
Một ứng dụng đăng ký thông tin đơn giản gồm 2 màn hình:

Màn hình A: Đăng ký	
Họ tên:	
Ngày sinh:	
Địa chỉ:	
	Nút Đăng ký

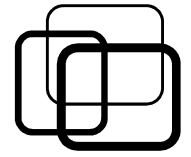
Màn hình B: Danh sách đăng ký				
STT	Họ tên	Ngày sinh	Địa chỉ	Thời gian
1	Nguyễn Văn A	1/1/2000	123 CMT8	1:20:32
2	Trần Thị B	15/2/1999	456 NKKN	2:12:06
...				

- Màn hình A: người dùng nhập thông tin rồi nhấn nút đăng ký.
- Màn hình B: danh sách đăng ký được cập nhật liên tục mỗi khi có đăng ký mới.

Hãy đề xuất một thiết kế hướng đối tượng cho việc đăng ký và cập nhật danh sách ở 2 màn hình.



Bài tập Mẫu hành xử 2



Một trang web bán hàng hỗ trợ khách hàng đặt mua hàng trực tuyến.

Thông tin một món hàng gồm: tên + đơn giá.

Đơn hàng của khách gồm những món hàng khách đặt + số lượng đặt.

Giá trị đơn hàng = tổng thành tiền các món hàng + thuế.

Có 2 loại đơn hàng:

- Thường: không giảm giá.
- Khuyến mãi: giảm giá 10% cho giá trị đơn hàng ≥ 1 triệu.

Khi thanh toán, khách hàng chọn 1 trong 2 phương thức:

- Tiền mặt: thanh toán = giá trị đơn hàng.
- Thẻ: thanh toán = giá trị đơn hàng + phí thẻ 2%.

Hãy đề xuất thiết kế hướng đối tượng cho việc tính tiền thanh toán một đơn hàng.

Hướng mở rộng: loại thanh toán mới, loại khuyến mãi mới.

