Bộ môn CNPM - Khoa CNTT - ĐH KHTN TP HCM

**TH111 – Kỹ năng mềm – Game xây dựng đội nhóm**

# GAME – LẠC GIỮA BIỂN KHƠI

**Năm học**: **Học kì**: **Lớp**: **MSSV**: **Họ và tên**:

| | **A** Cá nhân xếp hạng | **B** Nhóm xếp hạng | **C** Đáp án | **\|A – C\|** Điểm của cá nhân[1] | **\|B – C\|** Điểm của nhóm[2] |
|---|---|---|---|---|---|
| 1. Vải màn chống muỗi | | | | | |
| 2. Một hộp lương khô của quân đội | | | | | |
| 3. 6 $m^2$ vải bạt | | | | | |
| 4. 4.5 m ni lông | | | | | |
| 5. 20 lít nước uống | | | | | |
| 6. Cái đệm ghế ngồi | | | | | |
| 7. Gương cạo râu | | | | | |
| 8. 1lít rượu Rum Puerto Rico | | | | | |
| 9. Kính lục phân | | | | | |
| 10. Bộ đồ nghề câu cá | | | | | |
| 11. 2 hộp sô cô la 2 kg | | | | | |
| 12. Dầu chống cá mập | | | | | |
| 13. 7.5 lít xăng | | | | | |
| 14. Một máy thu radio bán dẫn nhỏ | | | | | |
| 15. Bản đồ Nam Thái Bình Dương | | | | | |
| Tổng cộng | | | | | |

[1] Giá trị tuyệt đối của hiệu xếp hạng cá nhân và đáp án, tức xếp hạng của cá nhân ở cột A trừ cho đáp án ở cột C
[2] Giá trị tuyệt đối của hiệu xếp hạng của nhóm và đáp án, tức là xếp hạng của nhóm ở cột B trừ cho đáp án ở cột C