



# ĐỒ ÁN CUỐI KỲ

## KỸ NĂNG MỀM 2016 - 2017

### Mục lục

1. Mục tiêu.....	2
2. Các chuẩn đầu ra của đồ án.....	2
3. Mốc thời gian .....	3
4. Yêu cầu đồ án .....	3

## 1. Mục tiêu

Mục tiêu chung của đồ án là giúp cho các sinh viên có cơ hội rèn luyện kỹ năng làm việc nhóm, kỹ năng trình bày, kỹ năng lên kế hoạch và quản lý bản thân, kỹ năng giao tiếp, kỹ năng giải quyết vấn đề cũng như tìm hiểu và sử dụng các công cụ tin học hỗ trợ. Cụ thể:

- Kỹ năng giao tiếp
- Kỹ năng quản lý nhóm
- Kỹ năng giải quyết vấn đề
- Kỹ năng đưa ra quyết định
- Kỹ năng đàm phán
- Kỹ năng trình bày
- Kỹ năng lập lịch và lên kế hoạch
- Kiến thức về môi trường sống và trách nhiệm với cộng đồng
- Kỹ năng sử dụng các phần mềm Tin học để tạo một dự án phim ngắn

Thông qua bài tập nhóm, học sinh có thể phát hiện ra những tố chất còn tiềm ẩn, từ đó có được định hướng đúng đắn để tự hoàn thiện chính bản thân mình.

## 2. Các chuẩn đầu ra của đồ án

### Kiến thức:

L1. Liệt kê và mô tả được các loại vai trò trong một nhóm.

L2. Thiết kế được các biểu mẫu cần thiết cho quá trình làm việc nhóm dựa trên gợi ý cho sẵn.

L3. Nhận diện được các vấn đề và tranh cãi trong quá trình làm việc nhóm

### Kỹ năng:

K1. Lập được kế hoạch giao tiếp trong nội bộ nhóm để thực hiện được đồ án.

K2. Sử dụng được các công cụ tin học hỗ trợ tạo các văn bản trong quá trình làm việc nhóm.

K3. Sử dụng được các công cụ tin học hỗ trợ quá trình làm việc nhóm.

K4. Sử dụng được các công cụ tin học hỗ trợ việc xuất bản thông tin trên web.

K5. Sử dụng được công cụ hỗ trợ trình diễn.



K6. Thực hiện được một phần trình bày và sử dụng được công cụ hỗ trợ việc trình bày.

K7. Lập được kế hoạch, quản lí và thực thi kế hoạch để hoàn thiện đồ án.

K8. Tổ chức, quản lí, hoạt động nhóm hiệu quả.

#### Thái độ:

A1. Tham gia tích cực các buổi họp và hoạt động của nhóm.

### **3. Mốc thời gian**

- Tuần 05 thực hành (14/11/2016 đến 18/11/2016): công bố đồ án
- Tuần 06 thực hành (21/11/2016 đến 25/11/2016): nộp ý tưởng
- Tuần 10 thực hành (19/12/2016 đến 23/12/2016): trình bày kết thúc đồ án

### **4. Yêu cầu đồ án**

Mỗi nhóm được yêu cầu thực hiện một đoạn clip ngắn về đề tài được giao:

#### **4.1. Đề tài**

Nhóm được bốc thăm ngẫu nhiên một trong các đề tài sau:

1. “Being Bigger than Yourself”
2. “Real Value of Life”
3. “Ignorance – Can it be Changed? How?”
4. “Already-Always-Listening”
5. “Social Responsibility: What and Why?”
6. “Honoring Your Words”
7. “Power of mind” – Discovery it.

#### **4.2. Hình thức thực hiện**

Đoạn clip (dài tối đa 5 phút và không được phép dài hơn) có thể được thực hiện dưới dạng Phim ngắn theo trường phái: Hoạt hình/ Hiệu ứng Đồ họa... hoặc kết hợp giữa đồ họa và cảnh thực tế (phỏng vấn, phóng sự...).

Đoạn phim phải đưa ra được một thông điệp có ý nghĩa mà nhóm muốn gửi gắm đến khán giả. Đoạn thông điệp đảm bảo ngắn gọn, thông minh và sáng tạo.

#### **4.3. Yêu cầu thực hiện**

- Nhóm phải hiểu rõ, sâu về đề tài và phát triển ý tưởng thực hiện cho đề tài.
- Trình bày giữa kỳ về ý tưởng trước lớp

- Đề bài này được giao nhằm tìm ra những ý tưởng, những góc nhìn đột phá, tránh suy nghĩ theo tư duy lối mòn.

#### 4.4. Về kỹ thuật thực hiện

- Phần mềm Infographics (search trên google) để hỗ trợ tạo hình ảnh, kết hợp với các hiệu ứng động (animation): <http://copgiay.com/2012/11/7-phan-mem-tao-infographic-mien-phi/>
- Phần mềm chỉnh sửa phim (video) để tạo ra bộ phim như clip.
- Các phần mềm gợi ý:
  1. Adobe Premiere (phần mềm xử lý kỹ xảo, hiệu ứng phim)
  2. Adobe After Effect (phần mềm tạo hiệu ứng phim)
  3. Proshow Producer
  4. Adobe Illustrator (phần mềm vẽ, dựng hình vector 2D)
  5. Adobe Sound Effect (phần mềm tạo hiệu ứng âm thanh)
  6. Sony Vegas Pro (phần mềm chỉnh sửa video)
  7. Aegisub (phần mềm tạo phụ đề tiếng Việt)
  8. Audacity (phần mềm ghi âm và chỉnh sửa âm thanh nhỏ gọn)
  9. Video Edit magic (phần mềm ghép phim)