



MÔ HÌNH HOÁ PHẦN MỀM

TUẦN 1: TỔNG QUAN

cuu duong than cong . com

GVLT: NGUYỄN THỊ MINH TUYỀN

cuu duong than cong . com

ĐỘI NGŨ GIẢNG DẠY

- Giảng viên LT: Nguyễn Thị Minh Tuyền
 - FIT, trường ĐH Khoa học Tự nhiên tp Hồ Chí Minh
 - Email: ntmtuyen@fit.hcmus.edu.vn
 - Website: <http://www.tuyennguyen.info/teaching.html>
- Trợ giảng lý thuyết:
 - Nguyễn Đức Huy, ndhuy@fit.hcmus.edu.vn
- Phụ trách thực hành:
 - (Chưa có)

MÔ TẢ MÔN HỌC

- Cung cấp cho sinh viên kiến thức về ngôn ngữ UML 2.5 và
- Sử dụng các lược đồ của ngôn ngữ UML để mô hình hóa phần mềm trong quá trình phát triển.
- Hiểu được cách chuyển đổi mô hình phục vụ phát triển phần mềm dựa trên mô hình hóa.

cuu duong than cong . com

cuu duong than cong . com

MỤC TIÊU MÔN HỌC

- Giải thích được các khái niệm cơ bản, thuật ngữ,... thuộc lĩnh vực Mô hình hóa phần mềm.
- Trình bày được vai trò và mục tiêu của việc mô hình hóa trong quá trình phát triển sản phẩm phần mềm
- Trình bày được được các thành phần của một ngôn ngữ mô hình hóa và các hướng tiếp cận chính để xây dựng một ngôn ngữ mô hình hóa.
- Làm việc ở mức độ cá nhân và cộng tác nhóm để Mô hình hóa phần mềm
- Hiểu và thực hiện được việc chuyển đổi mô hình
- Sử dụng được các công cụ và phần mềm hỗ trợ việc mô hình hóa phần mềm
- Vận dụng được các biểu đồ UML vào việc mô hình hoá thực tế ở mức độ đồ án môn học.

KẾ HOẠCH GIẢNG DẠY (15 TUẦN)

1. Tổng quan về mô hình hóa phần mềm
2. Sơ đồ use case
3. Sơ đồ lớp và đối tượng
4. Sơ đồ trạng thái
5. Sơ đồ tuần tự
6. Sơ đồ giao tiếp
7. Case study
8. Sơ đồ Activity

KẾ HOẠCH GIẢNG DẠY (15 TUẦN)

9. Sơ đồ triển khai & package
10. Giới thiệu phương pháp phát triển phần mềm hướng mô hình
11. Cú pháp trừu tượng
12. Cú pháp cụ thể [cuu duong than cong . com](http://cuuduongthancong.com)
13. Chuyển đổi mô hình sang mô hình
14. Chuyển đổi mô hình sang mã nguồn
15. Ôn tập [cuu duong than cong . com](http://cuuduongthancong.com)

ĐÁNH GIÁ MÔN HỌC (THẢO LUẬN)

- Bài tập tuần và đồ án môn học (40%)
- Thi lý thuyết cuối kỳ (50 %)
- Tham gia trao đổi + bài tập tại lớp (10%)
- Không bảo vệ đồ án cuối kỳ → Không qua môn.

cuu duong than cong . com

THAM KHẢO

- Sách, tài liệu

- **UML @ Classroom, An Introduction to Object-Oriented Modeling**, Martina Seidl, Marion Scholz, Christian Huemer, Gerti Kappel, Springer International Publishing, 2015
- **OMG UML**, <https://www.omg.org/spec/UML/2.5.1/PDF>
- **The Elements of UML 2.0 Style**, Scott W. Ambler, Cambridge University Press, 2005.
- **Model-Driven Software Engineering in Practice**, Marco Brambilla, Jordi Cabot, Manuel Wimmer, Morgan&Claypool Publishers, 2012

- Website:

- <https://www.uml-diagrams.org/>
- Các website, diễn đàn hỗ trợ sử dụng UML đều được.

- Công cụ:

- Visual Paradigm, <https://www.visual-paradigm.com/>
- Các công cụ khác hỗ trợ vẽ các biểu đồ UML đều sử dụng được.

QUY ĐỊNH CHUNG

- Tuân thủ nghiêm túc các nội quy và quy định của Khoa và Trường.
- Không được vắng quá 3 buổi trên tổng số các buổi học lý thuyết.
- Không gian lận trong quá trình làm bài tập và trong thi cử
 - Phát hiện gian lận ở bất cứ bài tập nào: 0 điểm môn học
- Nộp bài tập đúng thời hạn quy định
 - Trừ 15% bài tập cho mỗi ngày nộp trễ.
 - Nộp trễ trên 4 ngày => 0 điểm.

QUY ĐỊNH CỦA MÔN HỌC

- Tắt điện thoại hoặc để điện thoại ở chế độ im lặng.
- Không sử dụng điện thoại trong giờ học.
- Không sử dụng máy tính bảng, máy tính xách tay và các thiết bị điện tử khác trong giờ học.
- Không ăn vặt trong lớp.

CÂU HỎI ?

cuu duong than cong . com

cuu duong than cong . com