

Chương 4. Truyền tin trên kênh nhiễu

cuu duong than cong. com

cuu duong than cong. com

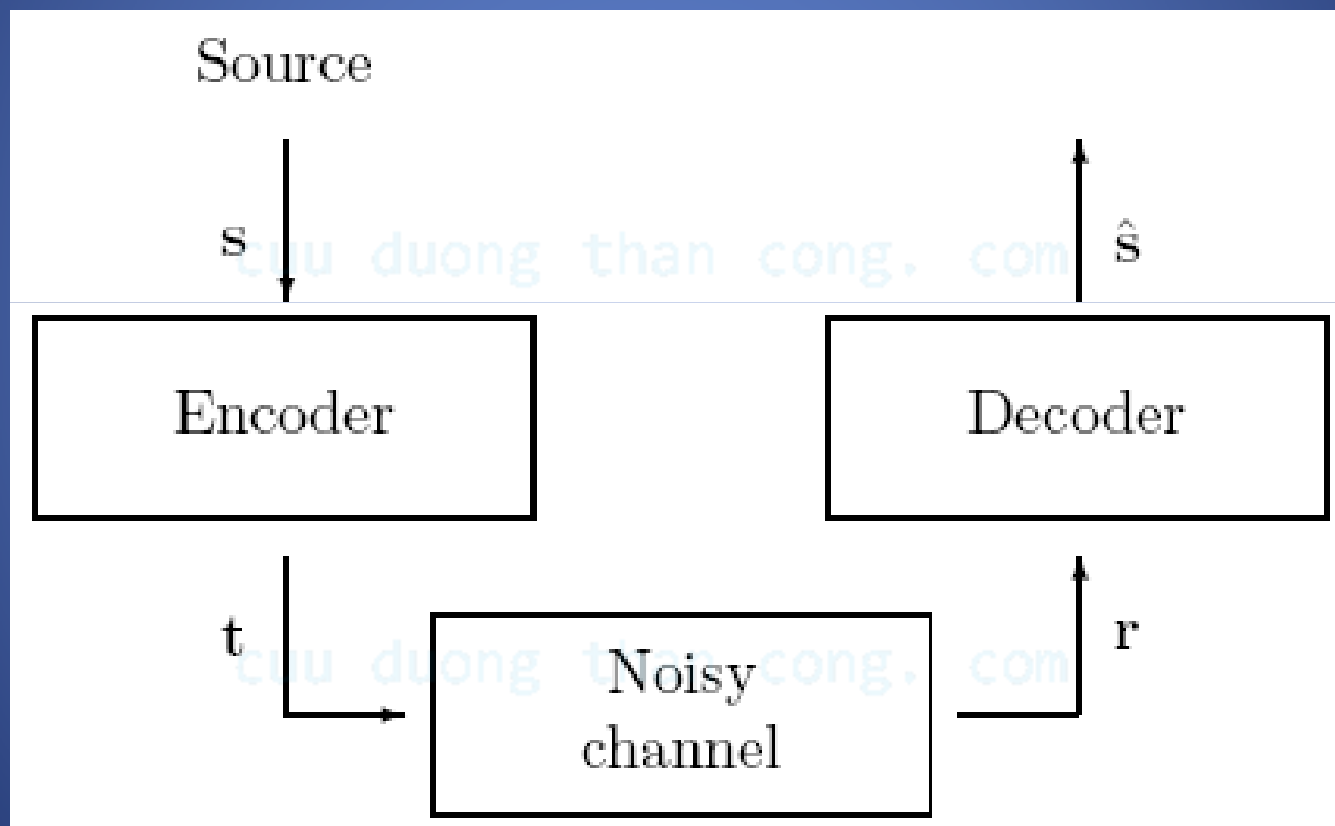
Mã dùng để phát hiện và tự sửa lỗi

- Kênh truyền hay thiết bị lưu trữ thông tin không tránh khỏi bị nhiễu/lỗi.

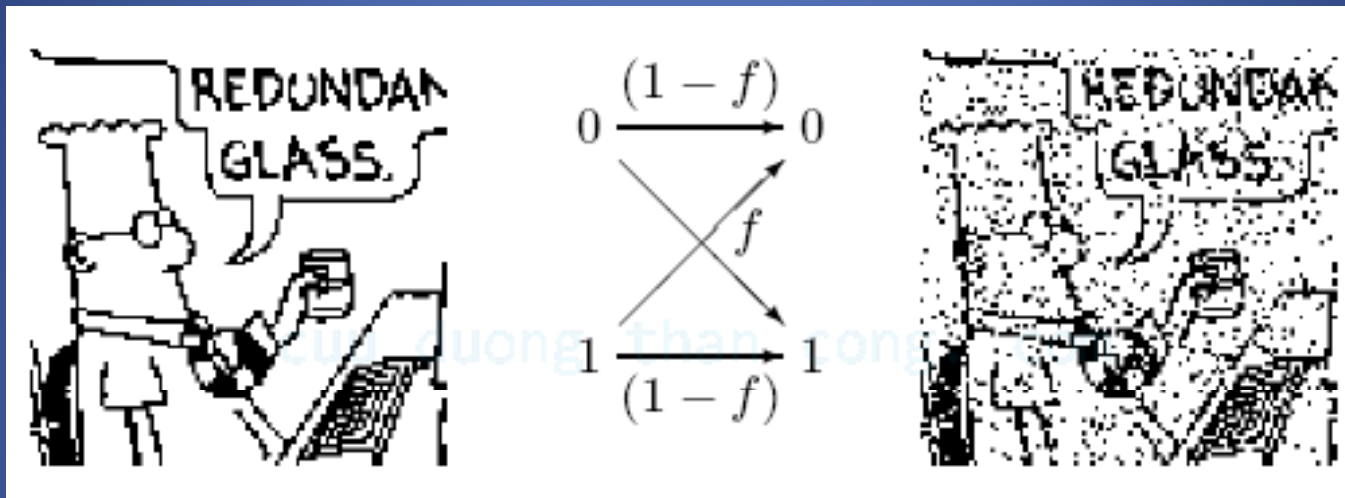
- Lý thuyết mã có thể dùng để phát hiện lỗi và tự sửa lỗi.

→ *Mã tự sửa (error-correcting code)*

Giải pháp

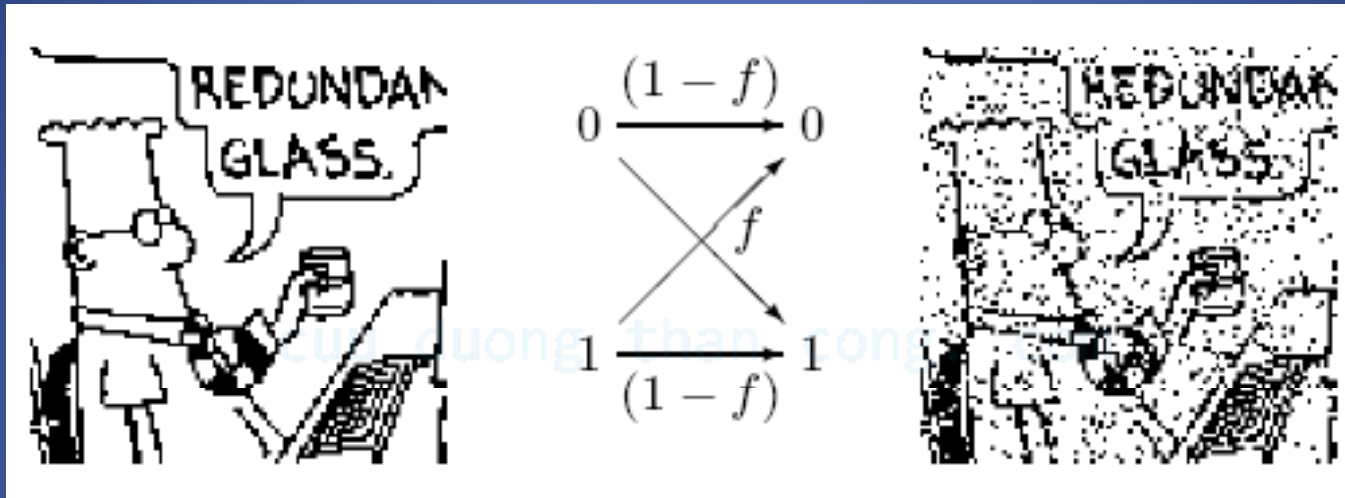


Kênh đối xứng nhị phân



1. Inputs = outputs = $\{0,1\}$
2. $P(\text{nhận } 1 | \text{truyền } 0) = P(\text{nhận } 0 | \text{truyền } 1) = f$
 \rightarrow *error probability*.
3. $P(\text{nhận } 1 | \text{truyền } 1) = P(\text{nhận } 0 | \text{truyền } 0) = 1 - f$.

Tỷ lệ nhiễu/lỗi



Hình 1. Ảnh nhị phân kích thước 10.000 bits truyền trên kênh nhị phân đối xứng với tỷ lệ nhiễu/lỗi $f = 0.1$ (cứ khoảng 10 bit thì có 1 bit bị lỗi $0 \Leftrightarrow 1$).

Bài toán tính xác suất nhận đúng tín hiệu

- **Tín hiệu nhị phân:**

- Một tín hiệu được tạo thành từ những bit 0,1. Qua thống kê, ta biết do nhiễu, bình quân $1/5$ số bit 0 và $1/4$ số bit 1 bị lỗi.
- Biết rằng tỷ số số bit 0 và 1 truyền đi là 5:3. Tính xác suất nhận đúng tín hiệu phát đi.

- **Ký hiệu:**

- T_0 = “phát bit 0”, T_1 = “phát bit 1”
- N_0 = “nhận bit 0”, N_1 = “nhận bit 1”.

- **Tính:**

- $P(T_0 | N_0) = ?$
- $P(T_1 | N_1) = ?$

Cách giải bài toán tín hiệu nhị phân

- Tính các xác suất:
 - $P(T_0)$, $P(T_1)$
 - $P(N_0 | T_0)$, $P(N_0 | T_1)$, $P(N_1 | T_1)$, $P(N_1 | T_0)$,
- Dùng công thức Bayes

$$P(A|B) = \frac{P(B|A) P(A)}{P(B)}.$$

- Tính
 - $P(T_0 | N_0) = ?$
 - $P(T_1 | N_1) = ?$

Bài tập

VD cách khắc phục lỗi: Mã lặp

0	000
1	111

Repetition code K_3

- Ví dụ mã hoá

Nhiều

s	0	0	1	0	1	1	0
t	000	000	111	000	111	111	000
n	000	001	000	000	101	000	000
r	000	001	111	000	010	111	000

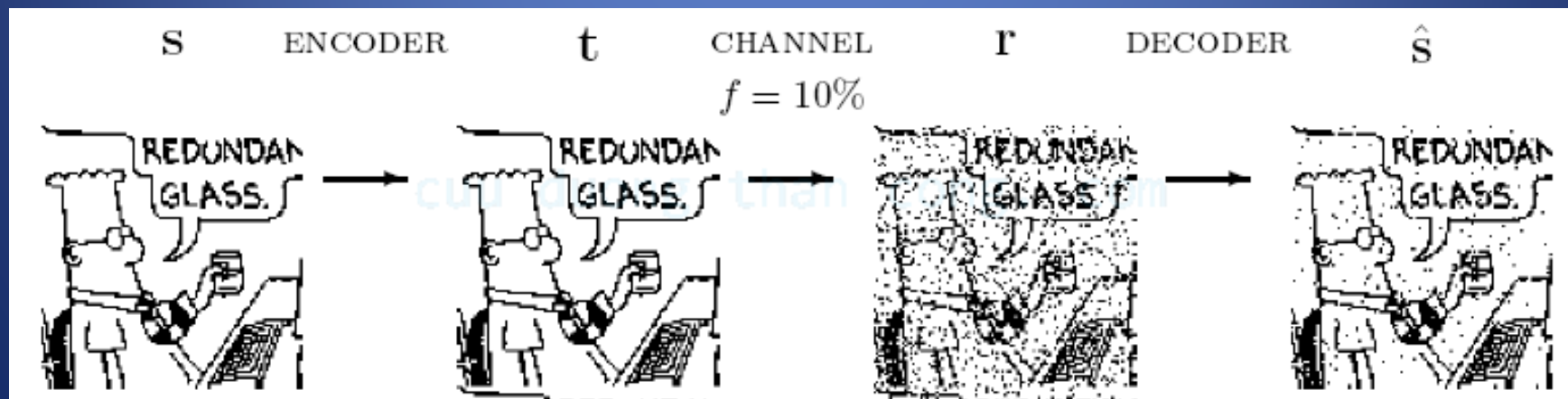
Giải mã mã lặp theo luật đa số

- *Luật đa số (Majority vote rule)*

Received sequence r	Decoded sequence \hat{s}
000	0
001	0
010	0
100	0
101	1
110	1
011	1
111	1

Giải mã, phát hiện và tự sửa lỗi

s	0	0	1	0	1	1	0
t	$\underbrace{000}$	$\underbrace{000}$	$\underbrace{111}$	$\underbrace{000}$	$\underbrace{111}$	$\underbrace{111}$	$\underbrace{000}$
n	000	001	000	000	101	000	000
r	$\underbrace{000}$	$\underbrace{001}$	$\underbrace{111}$	$\underbrace{000}$	$\underbrace{010}$	$\underbrace{111}$	$\underbrace{000}$
\hat{s}	0	0	1	0	0	1	0



Lỗi khi tự sửa

s	0	0	1	0	1	1	0
t	$\underbrace{000}$	$\underbrace{000}$	$\underbrace{111}$	$\underbrace{000}$	$\underbrace{111}$	$\underbrace{111}$	$\underbrace{000}$
n	000	001	000	000	101	000	000
r	$\underbrace{000}$	$\underbrace{001}$	$\underbrace{111}$	$\underbrace{000}$	$\underbrace{010}$	$\underbrace{111}$	$\underbrace{000}$
\hat{s}	0	0	1	0	0	1	0

corrected errors

★

undetected errors

★

cuu duong than cong. com

Xác suất giải mã bị lỗi $p_{\text{err}}(K)$

- $t = "a_1a_2a_3" \rightarrow r = "b_1b_2b_3"$.
- Giải mã theo “luật đa số” bị lỗi khi:
 - $b_i \neq a_i, \forall i$. Xác suất: f^3 .
 - Có 2 vị trí bị lỗi.
3 trường hợp
 \rightarrow xác suất $= 3f^2(1 - f)$.
- $p_{\text{err}}(K_3) = f^3 + 3f^2(1 - f) = 3f^2 - 2f^3$

VD giảm lỗi: Mã lặp K_5

0	00000
1	11111

Repetition code K_5

- Xác suất giải mã bị lỗi

$$P_{\text{err}}(K_5) = p^5 + 5p^4q + \binom{5}{3}p^3q^2$$

- Ít lỗi hơn K_3 .

Bài tập

- Tính xác suất giải mã bị lỗi của mã lặp K_N
 $p_{\text{err}}(K_N)$
- **BT Thực hành:** tạo hàm mã hoá và giải mã nhị phân mã lặp:
 - Mã hoá $t = \text{EncodeK}(N, x)$,
 - Tạo nhiễu ngẫu nhiên tỷ lệ f $r = \text{AddNoise}(t, f)$
 - Giải mã $y = \text{DecodeK}(N, r)$.
 - Tính tỷ lệ lỗi p sau khi so sánh x và y .

Tỷ lệ thông tin

- Mã khối nhị phân K có các từ mã dài n bits:
 - Chỉ có k bits “mang thông tin”.
 - $n - k$ bits kiểm tra lỗi.
 - Có tất cả 2^k từ mã.
- VD: Mã lặp K_n :
 - Chỉ có 1 bit ý nghĩa
 - $n - 1$ bits còn lại lặp lại bit đầu tiên.

$$R(K_n) = 1/n$$

Định nghĩa: *Tỷ lệ thông tin (information rate)* của mã khối K độ dài n của nguồn r ký tự có r^k từ mã là

$$R(K) = k/n.$$

Tính chất của tỷ lệ thông tin

- $0 \leq R(K) = k/n \leq 1$.
- $R(K) = 0$ khi $k = 0$: không có thông tin.
- $R(K) = 1$ khi $k = n$: mã không phát hiện + sửa được lỗi.
- $R(K) \rightarrow 0$: không hiệu quả về mặt chi phí nhưng phát hiện + sửa lỗi hiệu quả.
- $R(K) \rightarrow 1$: hiệu quả về mặt chi phí nhưng phát hiện + sửa lỗi không hiệu quả.

Ví dụ tỷ lệ thông tin cao: Mã kiểm chẵn lẻ

Information Bits	Code Word	Information Bits	Code Word
000	0000	110	1100
100	1001	101	1010
010	0101	011	0110
001	0011	111	1111

Figure 2: The even-parity code of length 4

- $R(K) = (n - 1)/n$
- Có thể phát hiện 1 bit lỗi.

Bài toán lập mã tự sửa

Lập mã tự sửa K thoả:

1. Biết trước xác suất lỗi khi truyền mỗi bit $= p$.
2. Xác suất giải mã bị lỗi không quá $p_{\text{err}}(K)$.
3. Tỷ lệ thông tin không dưới $R(K)$.
4. Phát hiện/sửa lỗi được càng nhiều càng tốt.

Ví dụ mã K_4^*

Cho $p = 0.001$, $p_{\text{err}}(K) \leq 0.0002$, $R(K) \geq 0.5$.

VD với mã K_4^* (lặp 3 lần bit thứ hai)

- Giải mã chính xác khi:
 - cả 4 bit đều đúng (xác suất $q^4 = (1 - p)^4$) hoặc
 - bit đầu + 2 bit còn lại đúng (xác suất $q^3pq^2 = 3pq^3$).

$$\begin{aligned} p_{\text{err}}(K_4^*) &= 1 - (q^4 + 3pq^3) \\ &= 1 - (0.999^4 + 3(0.001)0.999^3) \\ &\cong 0.0003. \end{aligned}$$

($> p_{\text{err}}(K)$) $\rightarrow K_4^*$ chưa tốt

Information Bits	Code Word
00	0000
01	0111
10	1000
11	1111

Ví dụ mã K_6^*

- Các từ mã của K_6^* khác nhau đôi một ít nhất 3 bit.
- phát hiện + tự sửa được chính xác 1 bit lỗi.

VD: nhận “010100”, không có trong bộ từ mã → có lỗi.

- “010100” Chỉ khác 1 bit đối với từ mã “010101”.

→ giải mã thành “010”.

- Giải mã chính xác khi:
 - Cả 6 bit đều đúng (q^6), hoặc
 - Chỉ có 1 bit sai ($6pq^5$)

Information Bits	Code Word
000	000000
100	100011
010	010101
001	001110
011	011011
101	101101
110	110110
111	111000

$$p_{\text{err}}(K_6^*) = 1 - (q^6 + 6pq^5) \cong 0.00015 (< p_{\text{err}}(K) \text{ ☺}).$$


Khoảng cách Hamming

Định nghĩa: *Khoảng cách Hamming* của hai từ $a=a_1a_2\dots a_n$ và $b=b_1b_2\dots b_n$ là số vị trí mà a và b khác nhau, ký hiệu $d(a,b)$.

$$d(a,b) = \#\{i \mid a_i \neq b_i\}.$$

Ví dụ:

- Mã lặp K_N có khoảng cách Hamming giữa các từ mã bằng N .
- Mã K_6^* có khoảng cách Hamming giữa các từ mã là 3.

000		000000
100		100011
010		010101
001		001110
011		011011
101		101101
110		110110
111		111000

Tính chất của $d(a,b)$

*Với mọi từ a, b, c cùng độ dài n trong một bảng ký tự Σ , $d(a,b)$ là một **metric**:*

- 1. $d(a,a) = 0$; và với $a \neq b$ thì $d(a,b) > 0$.*
- 2. $d(a,b) = d(b,a)$.*
- 3. $d(a,b) + d(b,c) \geq d(a,c)$.*

Chứng minh: (bài tập)

Giải mã hợp lý nhất

- Nếu từ nhận được, r , không có trong bộ mã
 - chọn từ mã có khoảng cách Hamming nhỏ nhất để giải mã
 - *maximum likelihood decoding*.

Khoảng cách nhỏ nhất

Định nghĩa: *khoảng cách nhỏ nhất* $d(K)$ của mã khối K là khoảng cách Hamming nhỏ nhất giữa hai từ mã khác nhau bất kỳ,

$$d(K) = \min \{d(a,b) \mid a \neq b \in K\}.$$

Ví dụ:

- Mã lặp có $d(K_N) = N$.
- Mã K_6^* có $d(K_6^*) = 3$.
- Mã kiểm chẵn lẻ có $d(K) = 2$.

Phát hiện lỗi

Mệnh đề: Mã K phát hiện được t lỗi khi và chỉ khi $d(K) > t$.

Chứng minh: (bài tập)

Ví dụ:

- Mã lặp K_N phát hiện được tối đa $N-1$ lỗi.
- Mã K_6^* phát hiện được tối đa 2 lỗi.
- Mã kiểm chẵn lẻ phát hiện được tối đa 1 lỗi.

Sửa lỗi

- Ý tưởng:
 - Mã K sửa được t lỗi nếu mỗi chuỗi ký tự a' nhận được từ việc gây lỗi ở 1, hoặc 2, ..., hoặc t ký tự của từ mã a thì vẫn giải mã được duy nhất là a .
 - Nói cách khác:

$$\forall a \in K, \forall a' :$$

$$1 \leq d(a, a') \leq t \Rightarrow d(a, a') \leq d(b, a'), \forall b \neq a \in K$$

Sửa lỗi

Mệnh đề: *Một mã sửa được t lỗi khi và chỉ khi khoảng cách nhỏ nhất của nó lớn hơn $2t$.*

Chứng minh: (Bài tập)

Ví dụ:

- Mã lặp K_5 có thể sửa được 2 lỗi.
- Mã K_6^* có $d(K_6^*) = 3$, chỉ sửa được 1 lỗi.

Tóm tắt

- Tỷ lệ nhiễu f
- Bài toán tín hiệu nhị phân
- Mã lập K_n
- Xác suất giải mã bị lỗi p_{err}
- Tỷ lệ thông tin $R(K) = k/n$.
- Khoảng cách Hamming $d(a,b)$
- Khoảng cách nhỏ nhất $d(K)$

Dung lượng kênh truyền

Kênh truyền

- **Kênh truyền rời rạc:**
 - Inputs: x_1, x_2, \dots, x_n .
 - Outputs: y_1, y_2, \dots, y_m .
- **Không nhớ:**
 - Output tại một thời điểm y_t chỉ phụ thuộc input x_t tại thời điểm đó. Không phụ thuộc các inputs trước.
- **Biết tính năng của kênh truyền như thế nào?**
 - thông qua thử nghiệm việc truyền mỗi x_j , với mọi $j = 1, 2, \dots, n$.
 - Kết quả của việc thử cho ta các phân phối xác suất $P(y_1 | x_j), P(y_2 | x_j), \dots, P(y_m | x_j)$ với mỗi input x_j .

Kênh thông tin rời rạc không nhớ

ĐN: *Kênh thông tin rời rạc không nhớ* gồm tập các ký tự input $\{x_1, x_2, \dots, x_n\}$, tập các ký tự outputs $\{y_1, y_2, \dots, y_m\}$ cùng với các phân phối xác suất $P(y_i | x_j)$ ứng với mỗi $j = 1..n$ thoả

$$\sum_{i=1}^m P(y_i | x_j) = 1$$

VD: 1. Với $n = m = 2$ và $P(y_2 | x_1) = P(y_1 | x_2) = p$ là kênh đối xứng nhị phân.

2. Một kênh truyền theo thống kê thấy 1% input cho output ERROR và 99% truyền đúng.

y_i	0	1	E
$P(y_i 0)$	0.99	0	0.01
$P(y_i 1)$	0	0.99	0.01

Nhắc lại một số công thức xác suất

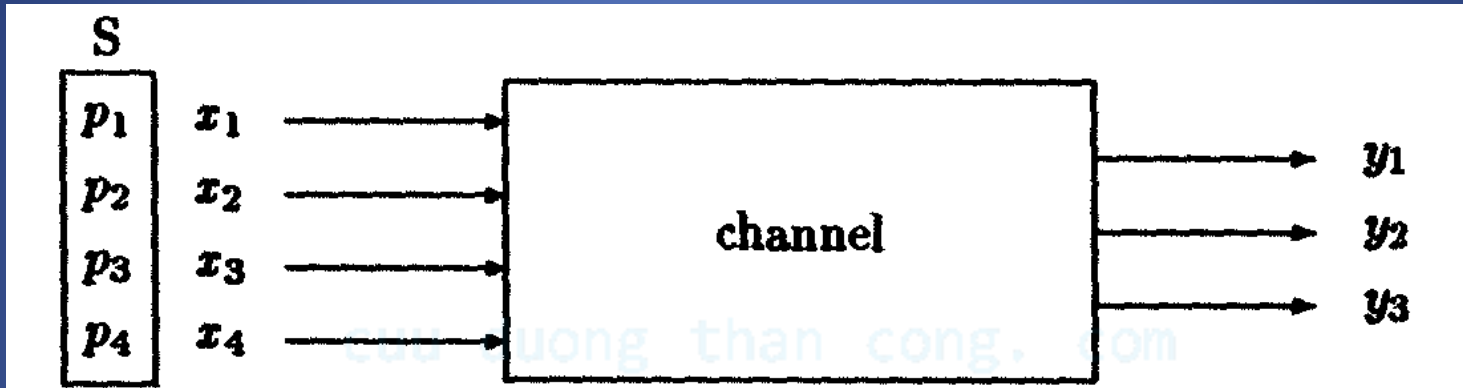


Figure 9: An information channel with an information source

$$P(x_j, y_i) = P(x_j)P(y_i | x_j).$$

$$P(y_i) = \sum_{j=1}^n P(x_j, y_i).$$

$$P(x_j | y_i) = \frac{P(x_j, y_i)}{P(y_i)} = \frac{P(x_j)P(y_i | x_j)}{\sum_{k=1}^n P(x_k)P(y_i | x_k)}.$$

VD Tính các xác suất

y_i	0	1	E
$P(y_i 0)$	0.99	0	0.01
$P(y_i 1)$	0	0.99	0.01

$$p_0 = P(0) \text{ and } p_1 = P(1) = 1 - p_0.$$

$$P(x_j, y_i) = P(x_j)P(y_i | x_j).$$

y_i	0	1	E
$P(0, y_i)$	$0.99p_0$	0	$0.01p_0$
$P(1, y_i)$	0	$0.99p_1$	$0.01p_1$
$P(y_i)$	$0.99p_0$	$0.99p_1$	0.01

$$P(x_j | y_i) = \frac{P(x_j, y_i)}{P(y_i)} = \frac{P(x_j)P(y_i | x_j)}{\sum_{k=1}^n P(x_k)P(y_i | x_k)}.$$

y_i	0	1	E
$P(0 y_i)$	1	0	p_0
$P(1 y_i)$	0	1	p_1

Entropy điều kiện và thông tin chung

ĐN: Cho một nguồn thông tin S và một kênh thông tin với inputs là các ký tự của S .

– *Entropy có điều kiện*, ký hiệu $H(X|Y)$, là giá trị

$$H(X|Y) = - \sum_{i=1}^m \sum_{j=1}^n P(x_j, y_i) \log_2 P(x_j | y_i) \quad (\text{bits})$$

– *Lượng thông tin*, ký hiệu $I(X, Y)$, là giá trị

$$I(X, Y) = H(S) - H(X|Y)$$

Ví Dụ

y_i	0	1	E
$P(0, y_i)$	$0.99p_0$	0	$0.01p_0$
$P(1, y_i)$	0	$0.99p_1$	$0.01p_1$
$P(y_i)$	$0.99p_0$	$0.99p_1$	0.01

y_i	0	1	E
$P(0 y_i)$	1	0	p_0
$P(1 y_i)$	0	1	p_1

$$H(X | Y) = - \sum_{i=1}^m \sum_{j=1}^n P(x_j, y_i) \log_2 P(x_j | y_i)$$

$$\begin{aligned}
 H(X | Y) &= 0.99p_0 \log_2 1 + 0 + 0.01p_0 \log_2 p_0 \\
 &\quad + 0 + 0.99p_1 \log_2 1 + 0.01p_1 \log_2 p_1 \\
 &= 0.01(p_0 \log_2 p_0 + p_1 \log_2 p_1) \\
 &= 0.01H(S).
 \end{aligned}$$

$$I(X, Y) = H(S) - 0.01H(S) = 0.99H(S).$$

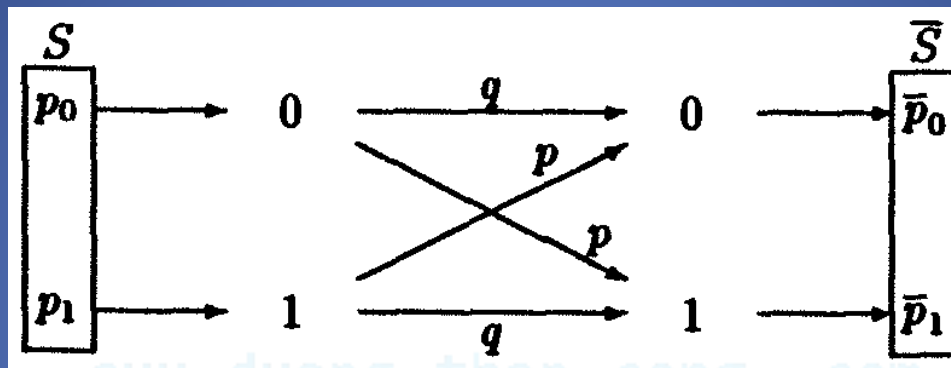
Dung lượng kênh truyền

ĐN: *Dung lượng (capacity) kênh truyền C* là giá trị cực đại của lượng thông tin

$$H(X|Y) = - \sum_{i=1}^m \sum_{j=1}^n P(x_j, y_i) \log_2 P(x_j | y_i)$$

$$I(X, Y) = H(S) - H(X|Y)$$

Dung lượng kênh truyền nhị phân đối xứng



$$I(X, Y) = H(S) - H(X | Y) = H(\bar{S}) - H(Y | X),$$

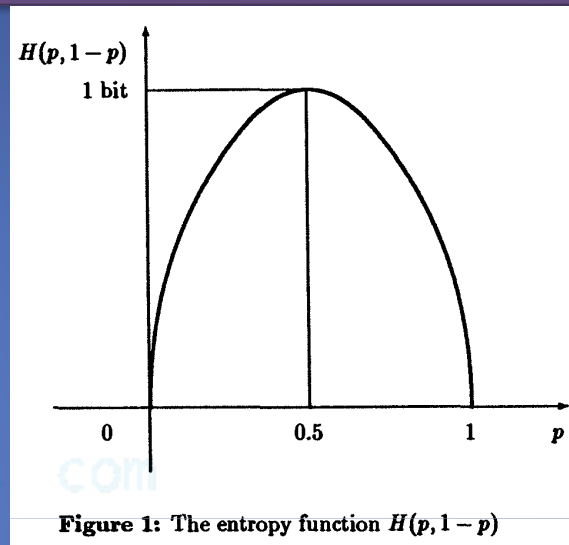
Định lý: Dung lượng của một kênh nhị phân đối xứng là

$$C = 1 - H(p, 1 - p) = 1 + p \log_2 p + (1 - p) \log_2 (1 - p) \quad (\text{bits}).$$

Ví Dụ 1

y_i	0	1	y_i	0	1
$P(y_i 0)$	q	p	$P(0, y_i)$	$p_0 q$	$p_0 p$
$P(y_i 1)$	p	q	$P(1, y_i)$	$p_1 p$	$p_1 q$

Figure 12: Binary symmetric channel



- Kênh nhị phân đối xứng với tỷ lệ lỗi $p = 0.001$ có dung lượng

$$C = 1 + 0.001 \log_2 0.001 + 0.999 \log_2 0.999 \approx 0.989 \text{ bits.}$$

- Kênh nhị phân đối xứng với tỷ lệ lỗi $p = 0.5$ có dung lượng

$$C = 1 - H(0.5, 0.5) = 0 \text{ bits.}$$

Ví Dụ 2

y_i	0	1	E
$P(0, y_i)$	$0.99p_0$	0	$0.01p_0$
$P(1, y_i)$	0	$0.99p_1$	$0.01p_1$
$P(y_i)$	$0.99p_0$	$0.99p_1$	0.01

y_i	0	1	E
$P(0 y_i)$	1	0	p_0
$P(1 y_i)$	0	1	p_1

$$\begin{aligned}
 H(X | Y) &= 0.99p_0 \log_2 1 + 0 + 0.01p_0 \log_2 p_0 \\
 &\quad + 0 + 0.99p_1 \log_2 1 + 0.01p_1 \log_2 p_1 \\
 &= 0.01(p_0 \log_2 p_0 + p_1 \log_2 p_1) \\
 &= 0.01H(S).
 \end{aligned}$$

$$I(X, Y) = H(S) - 0.01H(S) = 0.99H(S).$$

- Giá trị cực đại của $H(S)$ là 1 bit, nên có dung lượng
 $C = 0.99$ bits.

Định lý cơ bản của Shannon

ĐL: Mọi kênh nhị phân đối xứng với dung lượng $C > 0$ cho trước có thể được mã hoá với độ tin cậy cao và tỷ lệ thông tin gần bằng C . Nói cách khác, tồn tại dãy các mã K_1, K_2, \dots có độ dài mã tương ứng là $1, 2, \dots$ sao cho

$$\lim_{n \rightarrow \infty} P_{\text{err}}(K_n) = 0 \quad \text{and} \quad \lim_{n \rightarrow \infty} R(K_n) = C.$$

ĐL đảo của ĐL Shannon

ĐL: Trong mỗi kênh nhị phân đối xứng với dung lượng C cho trước, nếu mã K_n (độ dài mã bằng n) có tỷ lệ thông tin lớn hơn C , thì mã có xu hướng không tin cậy. Nói cách khác:

$$R(K_n) \geq C + \varepsilon \implies \lim_{n \rightarrow \infty} P_{\text{err}}(K_n) = 1.$$

Ví Dụ

Kênh nhị phân đối xứng với tỷ lệ lỗi $p = 0.001$ có dung lượng $C = 0.989$.

1. Tồn tại mã có độ tin cậy bất kỳ với tỷ lệ thông tin $R = 0.9 (< C)$.
2. Các mã có tỷ lệ thông tin $R = 0.99 (> C)$ không thể có độ tin cậy cao.

Tóm tắt

- Kênh rời rạc không nhớ
- Xác suất, xác suất có điều kiện
- Entropy có điều kiện $H(X|Y)$
- Lượng thông tin $I(X, Y)$
- Dung lượng kênh truyền I_{\max}
- ĐL của Shannon

Homework

- Đọc lại và làm bài tập:
 - Chương 4 [1]
 - Chương 1 [2]
- Đọc trước chương 5 [1]

Bài tập 1

Cho một nguồn thông tin nhị phân có $P(0) = p$, $P(1) = q = 1 - p$. Giả sử n ký tự được truyền đi.

- CM xác suất một từ nhị phân độ dài n xuất hiện ký tự 0 ở các vị trí i_1, i_2, \dots, i_k , còn lại là các ký tự 1 là $p^k q^{n-k}$.
- Suy ra xác suất một từ xuất hiện ký tự 0 ở k vị trí bất kỳ là

$$\binom{n}{k} p^k q^{n-k}.$$

Bài tập 2

Trong một kênh nhị phân đối xứng có tỷ lệ lỗi $p = 0.1$

1. Tìm độ dài mã lặp K thoả xác suất giải mã lỗi $P_{\text{err}}(K) < 10^{-4}$.
2. Tính $P_{\text{err}}(K_6^*)$

Information Bits	Code Word
000	000000
100	100011
010	010101
001	001110
011	011011
101	101101
110	110110
111	111000

Bài tập 3

CM lượng thông tin có các tính chất sau

- $I(X, Y) \geq 0$. Dấu = xảy ra khi nào.
- $I(X, Y) \leq H(S)$. Dấu = xảy ra khi nào.