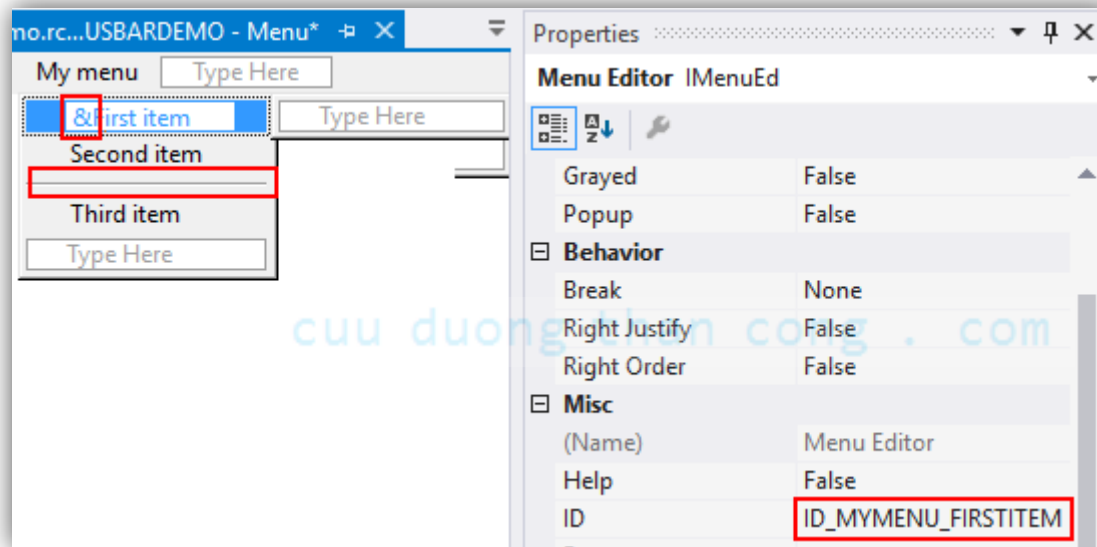


Working with menu

Windows programming

cuu duong than cong . com

Menu – Resource editor



- ❑ Underline: &
- ❑ Seperator: -
- ❑ ID: auto generated

Working with menu

- ❑ **CheckMenuItem:** MF_CHECKED / MF_UNCHECKED
- ❑ **EnableMenuItem:** MF_ENABLED / MF_DISABLED / MF_GRAYED
- ❑ **TrackPopupMenu:** Show popup menu

cuu duong than cong . com

Check / Uncheck menu item

```
// Lấy menu của màn hình chính
```

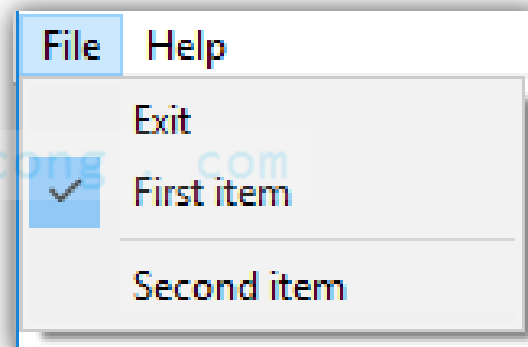
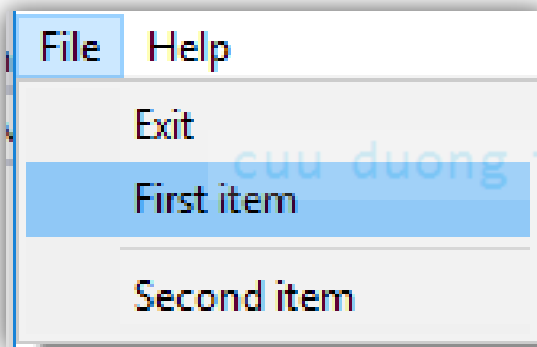
```
HMENU hMenu = GetMenu(hWnd);
```

```
switch (wmId)
```

```
{
```

```
case ID_FILE_FIRSTITEM: cuduongthancong.com
```

```
    CheckMenuItem(hMenu, ID_FILE_FIRSTITEM, MF_CHECKED); // MF_UNCHECKED  
    break;
```



Get state

```
case ID_FILE_SECONDITEM:  
    // Lấy thông tin trạng thái  
    state = GetMenuState(hMenu, ID_FILE_FIRSTITEM, MF_BYCOMMAND);  
    isChecked = state & MF_CHECKED;  
  
    if (isChecked) {  
        MessageBox(0, L"First item is checked!", 0, 0);  
    }  
    else {  
        MessageBox(0, L"First item is unchecked!", 0, 0);  
    }  
}
```

Popup menu

```
// Biến cho sự kiện bấm phải chuột
HMENU hPopupMenu;
POINT point;

switch (message)
{
case WM_RBUTTONDOWN:
    // Cần include <windowsX.h> để có 2 macro bên dưới
    point.x = GET_X_LPARAM(lParam); // Tránh dùng LOWORD(lParam), ko đúng với nhiều màn hình
    point.y = GET_Y_LPARAM(lParam); // Tránh dùng HIWORD(lParam), ko đúng với nhiều màn hình

    // Tạo menu popup
    hPopupMenu = CreatePopupMenu();
    InsertMenu(hPopupMenu, 0, MF_BYPOSITION | MF_STRING | MF_UNCHECKED, ID_CUT, L"Cu&t");

    // Chuyển tọa độ client thành tọa độ màn hình chứa
    ClientToScreen(hWnd, &point);

    // Hiển thị popup menu
    TrackPopupMenu(hPopupMenu, TPM_BOTTOMALIGN | TPM_LEFTALIGN, point.x, point.y, 0, hWnd, NULL);
}
```

