



Giới thiệu môn học

Nhập môn Công nghệ thông tin 1

NHẬP MÔN CÔNG NGHỆ THÔNG TIN 1

Nội dung trình bày

- Giới thiệu môn học
- Cách thức đánh giá
- Nội dung môn học
- Tài liệu tham khảo



NHẬP MÔN CÔNG NGHỆ THÔNG TIN 1

GIỚI THIỆU MÔN HỌC

NHẬP MÔN CÔNG NGHỆ THÔNG TIN 1

Thông tin chung

- Tên môn học: Nhập môn CNTT 1
- Số tín chỉ: 3
 - Lý thuyết: 30 tiết; Thực hành: 45 tiết; Tự học: 90 tiết
- Học phần: Bắt buộc
- Môn học tiên quyết: Không
- Môn học song hành: Kỹ năng mềm
- Giảng viên lý thuyết:
 - Ngô Chánh Đức (ncduc@fit.hcmus.edu.vn)
- Giảng viên trợ giảng:
 - Nguyễn Tiến Huy (ntienhuy@fit.hcmus.edu.vn)
 - Đỗ Nguyễn Kha (dnkha@fit.hcmus.edu.vn)

NHẬP MÔN CÔNG NGHỆ THÔNG TIN 1

Mục tiêu môn học

- Giúp cho SV có cái nhìn khái quát về lịch sử phát triển và hình thành của ngành CNTT.
- Cung cấp cho SV có kiến thức chung về tin học cơ sở bao gồm kiến thức cơ sở về hệ thống đếm, hệ điều hành, internet, thư điện tử, và các kiến thức về tin học văn phòng.
- Giới thiệu khái quát các công việc trong một công ty, có liên quan và không liên quan đến CNTT, mà những SV tốt nghiệp ngành CNTT có thể đảm nhiệm.
- Cung cấp cho SV các kỹ năng mềm và thái độ cần thiết để làm việc và giao tiếp trong môi trường học tập hiện nay và trong công ty sau này.



NHẬP MÔN CÔNG NGHỆ THÔNG TIN 1

CÁCH THỨC ĐÁNH GIÁ

NHẬP MÔN CÔNG NGHỆ THÔNG TIN 1

Cách thức đánh giá

- Thi thực hành giữa kỳ (20%)
 - Hình thức: Đồ án không vấn đáp
- Bài tập lý thuyết và thực hành (20%)
- Thi lý thuyết cuối kỳ (30%)
 - Hình thức: Trắc nghiệm
 - Thời gian: 50 phút
- Đồ án thực hành cuối kỳ (30%)
 - Làm chung với môn Kỹ năng mềm



NHẬP MÔN CÔNG NGHỆ THÔNG TIN 1

NỘI DUNG MÔN HỌC

NHẬP MÔN CÔNG NGHỆ THÔNG TIN 1

Chương 1. Tổng quan về CNTT

- Lịch sử phát triển của tin học và máy tính điện tử
- Phân loại máy tính
- Cấu trúc máy tính – Phần cứng
- Phần mềm

NHẬP MÔN CÔNG NGHỆ THÔNG TIN 1

Chương 2. Kiến thức cơ sở

- Tổng quan thông tin
- Hệ thống đếm
- Biểu diễn thông tin trên máy tính
- Hệ thống mã hóa
- Hệ thống tập tin (theo góc nhìn lập trình)

NHẬP MÔN CÔNG NGHỆ THÔNG TIN 1

Chương 3. Hệ điều hành

- Giới thiệu hệ điều hành
- Sơ lược lịch sử phát triển hệ điều hành
- Phân loại hệ điều hành theo kiến trúc

NHẬP MÔN CÔNG NGHỆ THÔNG TIN 1

Chương 4. Tin học phổ thông

- Mạng máy tính và Internet
- Virus máy tính và các phần mềm chống virus
- Thuyết trình và các công cụ hỗ trợ
- Văn bản và soạn thảo văn bản
- Xử lý bảng tính

Chương 5. Nghề nghiệp liên quan

- Xây dựng và phát triển hệ thống phần cứng - phần mềm
- Nhiệm vụ và vai trò trong phát triển và vận hành hệ thống cơ sở dữ liệu
- Nhiệm vụ và vai trò trong phát triển và vận hành hệ thống mạng
- Xây dựng, phát triển và đánh giá thuật toán
- Đạo đức nghề nghiệp



TÀI LIỆU THAM KHẢO

Tài liệu tham khảo

- Khoa CNTT, **Bài giảng NMCNTT1**.
- TS. Nguyễn Thanh Phương, ThS. Đặng Bình Phương, **Giáo trình Tin học cơ sở**, NXB KHKT, 2010.
- Trang web môn học moodle (xem thông báo, trao đổi và thảo luận): <https://courses.fit.hcmus.edu.vn>