

BÀI TẬP 02 – VẼ LƯU ĐỒ THUẬT TOÁN


☒ Bài tập cá nhân


☐ Bài tập nhóm (nhóm tối đa sinh viên)

☐ Bài tập tự luyện tập

☒ Bài tập cần nộp

Quy định về việc nộp bài:

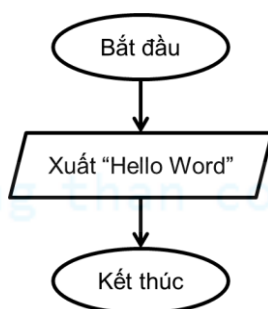
 **Thời hạn nộp bài:** theo thời gian quy định thông báo trong lớp và trên website môn học

 **Cách nộp:** Làm trên giấy, nộp bài trực tiếp trên lớp, ghi đầy đủ thông tin MSSV vào trang đầu của bài làm

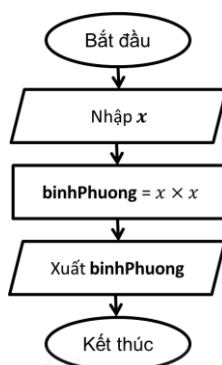
Yêu cầu:

Các anh/chị hãy lập trình dựa trên lưu đồ có sẵn của các chương trình sau:

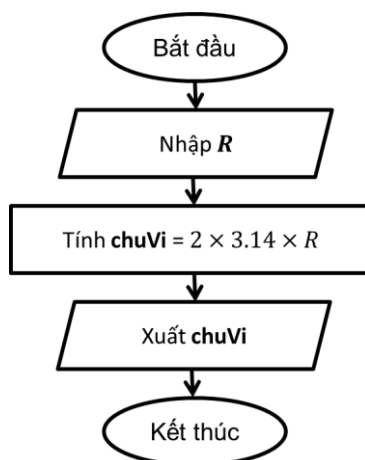
Bài 1. Viết chương trình xuất ra chữ "Hello World!" ra màn hình.



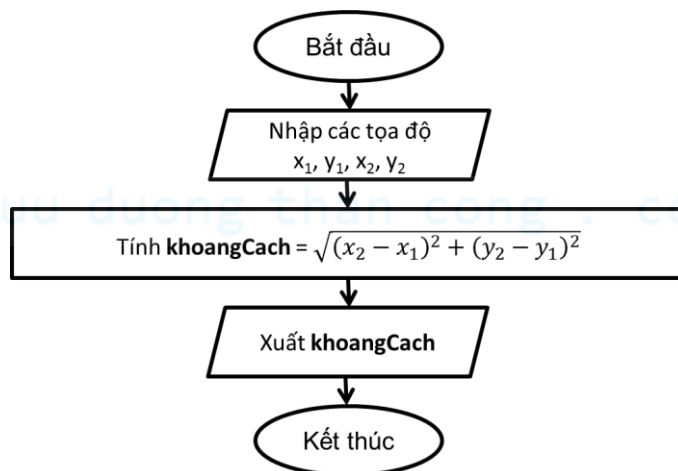
Bài 2. Viết chương trình nhập vào một số x , tính bình phương của x và xuất kết quả.



Bài 3. Viết chương trình nhập vào bán kính R của một đường tròn, tính chu vi của đường tròn đó và xuất kết quả.



Bài 4. Viết chương trình nhập vào tọa độ hai điểm $A(x_1, y_1)$ và $B(x_2, y_2)$ tính khoảng cách giữa chúng và xuất kết quả.



Viết chương trình thực hiện các yêu cầu sau:

Bài 5. Viết chương trình nhập vào một kí tự và in ra mã ASCII tương ứng với kí tự đó.

Bài 6. Viết chương trình nhập vào một số nguyên ($1 \rightarrow 255$) và in ra kí tự có mã ASCII tương ứng.

Bài 7. Viết chương trình nhập vào năm sinh, in ra tuổi.

Ví dụ nhập 1988 in ra:

Ban sinh năm 1988 vay ban 28 tuoi.