

Sử dụng những kiểu dữ liệu cơ sở trong chương trình

Phần e: Bài tập

Nhập môn lập trình

Trình bày: Nguyễn Sơn Hoàng Quốc

Email: nshquoc@fit.hcmus.edu.vn

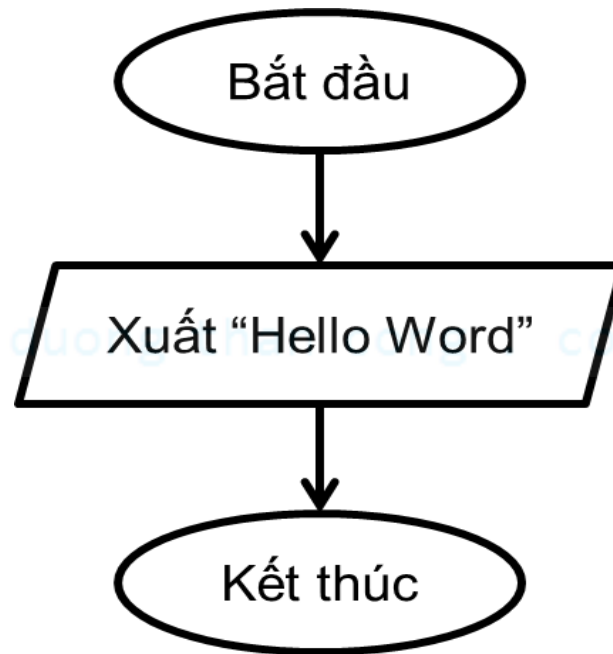
Bài 1

- Viết chương trình xuất ra chữ "**Hello World!**" ra màn hình.

cuu duong than cong . com

cuu duong than cong . com

Bài 1 (Lưu đồ) : Xuất “Hello world!”



Bài 1 (Chương trình) : Xuất “Hello world!”

```
1. #include <stdio.h>
```

```
2. void main()
```

```
3. {
```

```
4.     printf("Hello world!");
```

```
5. }
```

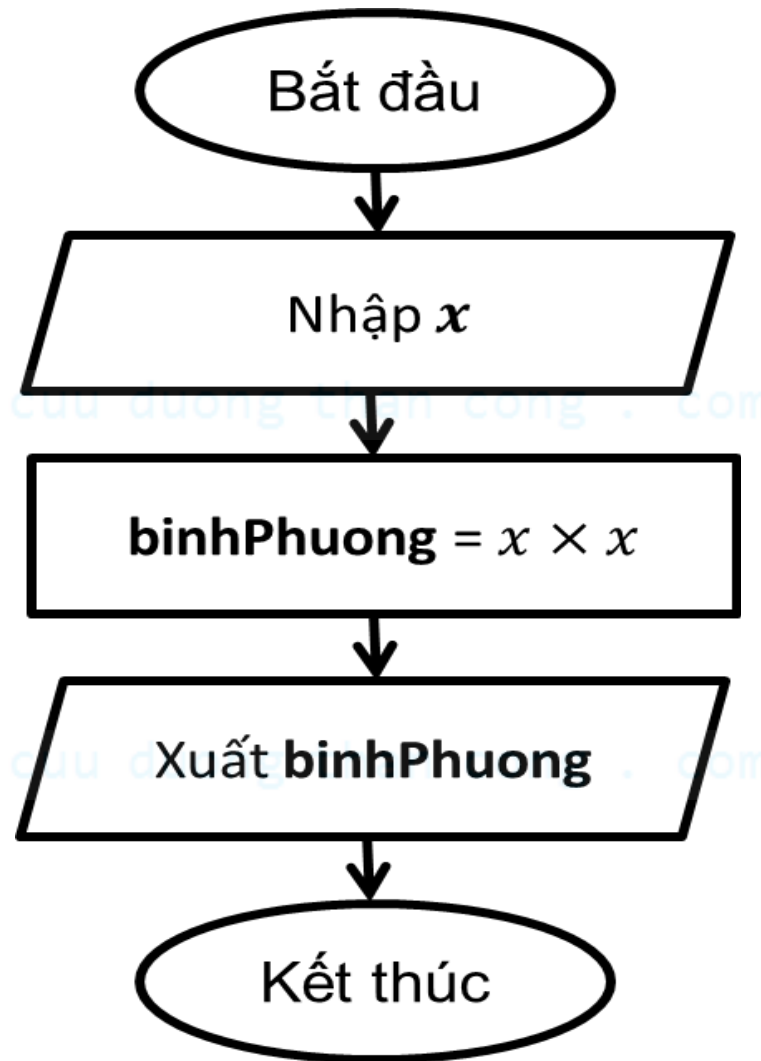
Bài 2 : Tính bình phương

- Viết chương trình nhập vào một số x , tính bình phương của x và xuất kết quả.

cuu duong than cong . com

cuu duong than cong . com

Bài 2 : Tính bình phương



Bài 2 : Tính bình phương

```
1. #include <stdio.h>
2.
3. void main()
4. {
5.     int x, binhPhuong;
6.
7.     printf("Nhap x = ");
8.     scanf("%d", &x);
9.
10.    binhPhuong = x * x;
11.
12.    printf("Binh phuong cua %d = %d", x, binhPhuong);
13. }
```

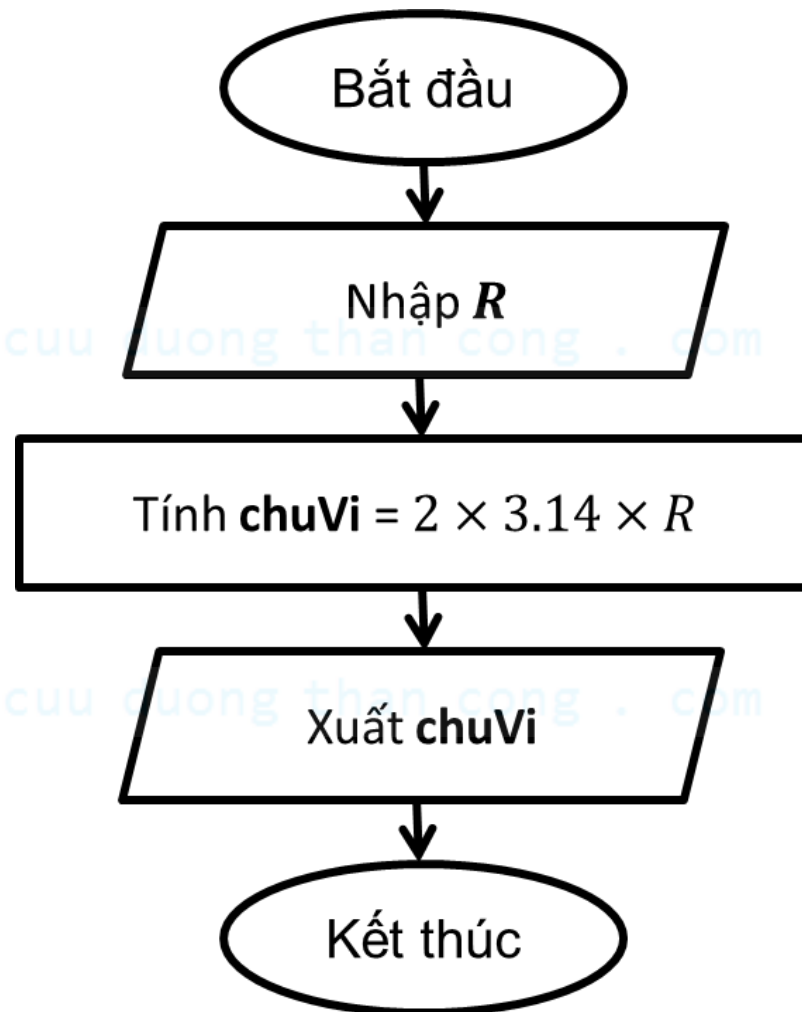
Bài 3 : Tính chu vi

- Viết chương trình nhập vào bán kính R của một đường tròn, tính chu vi của đường tròn đó và xuất kết quả.

cuu duong than cong . com

cuu duong than cong . com

Bài 3 : Tính chu vi



Bài 3 : Tính chu vi

```
1. #define _CRT_SECURE_NO_WARNINGS
2. #include <stdio.h>
3.
4. void main()
5. {
6.     float R, chuVi;
7.
8.     printf("Nhap R = ");
9.     scanf("%f", &R);
10.
11.     chuVi = 2 * 3.14 * R;
12.
13.     printf("Chu vi = %.3f", chuVi);
14. }
```

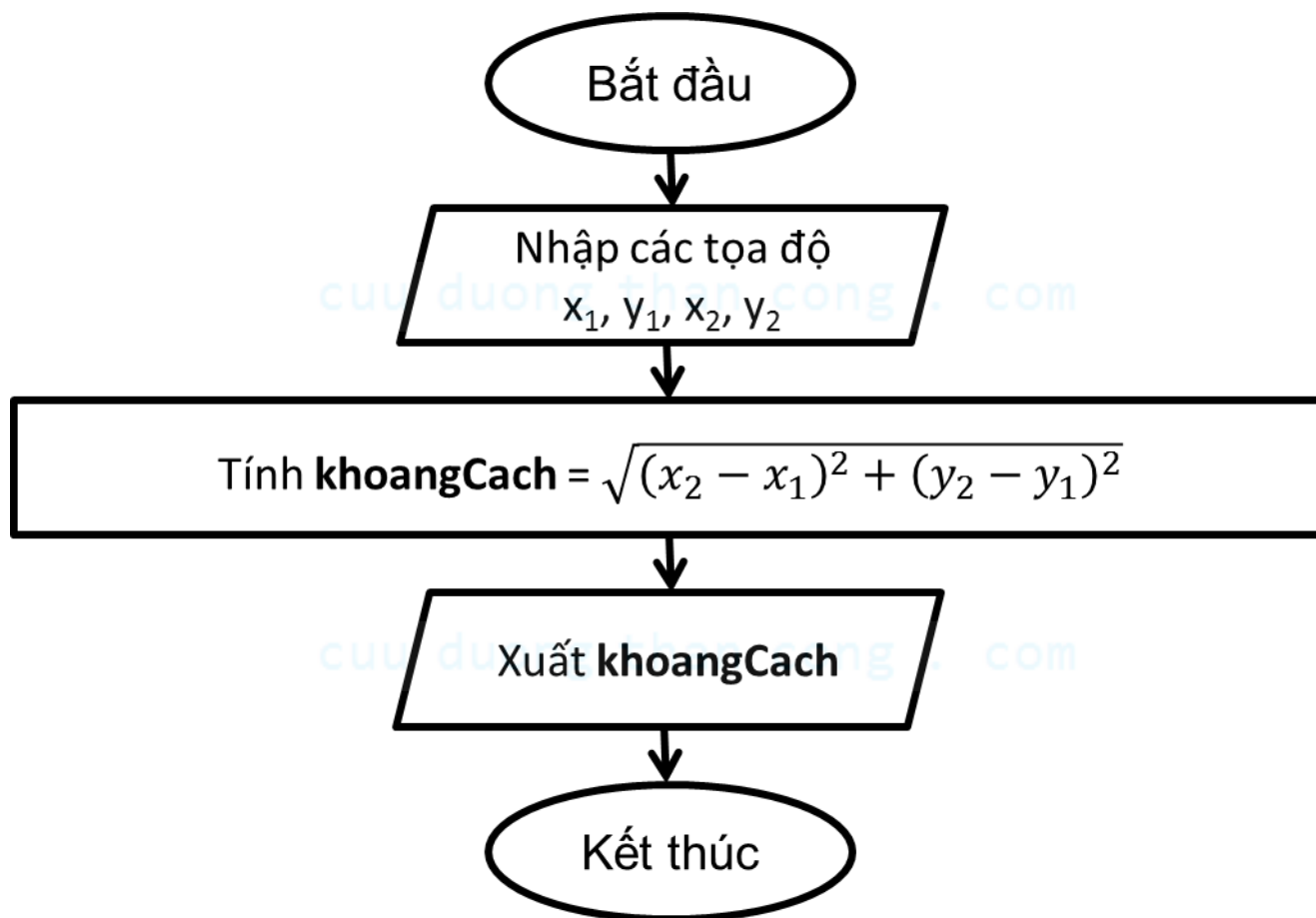
Bài 4 : Tính khoảng cách

- Viết chương trình nhập vào tọa độ hai điểm $A(x_1, y_1)$ và $B(x_2, y_2)$ tính khoảng cách giữa chúng và xuất kết quả.

cuu duong than cong . com

cuu duong than cong . com

Bài 4 : Tính khoảng cách



Bài 4 : Tính khoảng cách

```
1.  #include <stdio.h>
2.  #include <math.h>
3.  void main()
4.  {
5.      float x1, y1, x2, y2, khoangCach;
6.
7.      printf("Nhap x1 = ");
8.      scanf("%f", &x1);
9.      printf("Nhap y1 = ");
10.     scanf("%f", &y1);
11.     printf("Nhap x2 = ");
12.     scanf("%f", &x2);
13.     printf("Nhap y2 = ");
14.     scanf("%f", &y2);
15.
16.     khoangCach = sqrt(pow(x2 - x1, 2) + pow(y2 - y1, 2));
17.
18.     printf("Khoang cach = %.3f", khoangCach);
19. }
```

Bài 5 : Đổi sang mã ASCII

- Viết chương trình nhập vào **một kí tự** và in ra **mã ASCII** tương ứng với kí tự đó.

cuu duong than cong . com

cuu duong than cong . com

Bài 5 : Đổi sang mã ASCII

```
1. #include <stdio.h>
2.
3. void main()
4. {
5.     char ch;
6.
7.     printf("Nhap ky tu = ");
8.     scanf("%c", &ch);
9.
10.    printf("Ma ASCII cua %c la %d", ch, ch);
11.}
```

Bài 6 : Đổi sang ký tự

- Viết chương trình nhập vào **một số nguyên** (1 \rightarrow 255) và **in ra ký tự** có mã ASCII tương ứng.

cuu duong than cong . com

cuu duong than cong . com

Bài 6 : Đổi sang ký tự

```
1. #include <stdio.h>
2.
3. void main()
4. {
5.     int ch;
6.
7.     printf("Nhap ma ASCII= ");
8.     scanf("%d", &ch);
9.
10.    printf("Ma ASCII %d la ky tu %c",ch,ch);
11.}
```