

# Hàm & Kỹ thuật tổ chức chương trình

## Phần d: Các ví dụ trong lập trình

### **Nhập môn lập trình**

Trình bày: Nguyễn Sơn Hoàng Quốc  
Email: [nshquoc@fit.hcmus.edu.vn](mailto:nshquoc@fit.hcmus.edu.vn)

## Ví dụ 1: Hàm giải PT bậc 1

- Viết chương trình giải **phương trình bậc 1**:  
$$ax + b = 0 \quad (a, b \in \mathbb{R})$$
  - Cách 1: Viết trực tiếp ngay trong hàm main() (nhập a, b rồi xét từng trường hợp để in ra kết quả). Cách này không thể dùng lại sau này khi cần để giải phương trình bậc nhất.
  - Cách 2: Viết một hàm nhiệm vụ giải phương trình bậc 1, hàm được sử dụng lại trong chương trình chính.

## Khai báo hàm SolveEq1()

$a, b \rightarrow$  hàm *SolveEq1*  $\rightarrow x, nSol$

- Khai báo hàm:

```
int SolveEq1(float a, float b, float &x);
```

- Lưu ý: số nghiệm *nSol* không thấy trong khai báo hàm sẽ được tính toán và ghi vào biến tạm rồi trả về bởi lệnh *return*.
- Định nghĩa các hằng số đặc biệt:

```
#define VODINH -1
```

## Định nghĩa hàm SolveEq1()

```
1. int SolveEq1(float a, float b, float &x) {  
2.     int nSol = 0;  
3.     if (a != 0) {  
4.         x = -b/a;  
5.         nSol = 1;  
6.     }  
7.     else  
8.         if (b == 0)  
9.             nSol = VODINH;  
10.    return nSol;  
11. }
```

# Sử dụng hàm SolveEq1()

```
1. void main() {  
2.     float a, b, x;  
3.  
4.     // inputs a, b here...  
5.  
6.     int nSol = SolveEq1(a, b, x);  
7.     switch (nSol) {  
8.         // checks nSol here...  
9.     }  
10. }
```

## Ví dụ 2: Hàm giải PT bậc 2

- Viết hàm giải phương trình bậc 2:

$$ax^2 + bx + c = 0$$

$a, b, c \rightarrow$  hàm *SolveEq2*  $\rightarrow x_1, x_2, nSol$

- Khai báo hàm:

```
int SolveEq2(float a, float b, float c, float &x1, float &x2);
```

cuu duong than cong . com

# Định nghĩa hàm SolveEq2()

```
1. int SolveEq2(    float a, float b, float c, float &x1,
                   float &x2) {
2.     int nSol = 0;
3.     float delta;
4.
5.     if (a == 0)
6.         return SolveEq1(a,b,x1); //reuses SolveEq1()
7.
8.     delta = b*b - 4*a*c;
9.     if (delta < 0)
10.        return 0;
```

## Định nghĩa hàm SolveEq2()

```
11.  if (delta == 0) {  
12.      x1 = x2 = -b/(2*a);  
13.      nSol = 1;  
14.  }  
15.  else { // delta > 0  
16.      x1 = (-b - sqrt(delta))/(2*a);  
17.      x2 = (-b + sqrt(delta))/(2*a);  
18.      nSol = 2;  
19.  }  
20.  return nSol;  
21. }
```



# Sử dụng hàm SolveEq2()

```
1. void main() {  
2.     float a, b, c, x1, x2;  
3.  
4.     // inputs a, b, c here...  
5.  
6.     int nSol = SolveEq2(a, b, c, x1, x2);  
7.     switch (nSol) {  
8.         // checks nSol here...  
9.     }  
10. }
```