

*Giới thiệu phương pháp lập trình theo kỹ thuật đệ quy, phân loại, cách hoạt động và cách cài đặt các hàm đệ quy.*

## I. TÓM TẮT LÝ THUYẾT

### I.1. Khái niệm

Một hàm được gọi có tính đệ qui nếu trong thân của hàm đó có lệnh gọi lại chính nó một cách tường minh hay tiềm ẩn.

### I.2. Phân loại đệ qui

- Đệ qui tuyến tính.
- Đệ qui nhị phân.
- Đệ qui phi tuyến.
- Đệ qui hỗ tương.

#### a. **Đệ qui tuyến tính**

Trong thân hàm có duy nhất một lời gọi hàm gọi lại chính nó một cách tường minh.

```
<Kiểu dữ liệu hàm> TenHam (<danh sách tham số>)  
{  
    if (điều kiện dừng)  
    {  
        ...  
        //Trả về giá trị hay kết thúc công việc  
    }  
    //Thực hiện một số công việc (nếu có)  
    ... TenHam (<danh sách tham số>);  
    //Thực hiện một số công việc (nếu có)  
}
```

Ví dụ 1: Tính  $S(n) = 1 + 2 + 3 + \dots + n$

Trước khi cài đặt hàm đệ qui ta xác định:

- Điều kiện dừng:  $S(0) = 0$ .
- Quy tắc (công thức) tính:  $S(n) = S(n-1) + n$ .

Ta cài đặt hàm đệ qui như sau:

```

long TongS (int n)
{
    if(n==0)
        return 0;
    return ( TongS(n-1) + n );
}

```

Ví dụ 2: Tính  $P(n) = n!$

Trước khi cài đặt hàm đệ qui ta xác định:

- Điều kiện dừng:  $P(0) = 0! = 1$ .
- Qui tắc (công thức) tính:  $P(n) = P(n-1) * n$ .

Ta cài đặt hàm đệ qui như sau:

```

long GiaiThua (int n)
{
    if(n==0)
        return 1;
    return ( GiaiThua(n-1) * n );
}

```

#### b. Đệ qui nhị phân

Trong thân của hàm có hai lời gọi hàm gọi lại chính nó một cách tường minh.

```

<Kiểu dữ liệu hàm> TenHam (<danh sách tham số>)
{
    if (điều kiện dừng)
    {
        ...
        //Trả về giá trị hay kết thúc công việc
    }
    //Thực hiện một số công việc (nếu có)
    ... TenHam (<danh sách tham số>); //Giải quyết vấn đề nhỏ hơn
    //Thực hiện một số công việc (nếu có)
    ... TenHam (<danh sách tham số>); //Giải quyết vấn đề còn lại
    //Thực hiện một số công việc (nếu có)
}

```

Ví dụ 1: Tính số hạng thứ  $n$  của dãy Fibonacci được định nghĩa như sau:

$$f_1 = f_0 = 1 ;$$

$$f_n = f_{n-1} + f_{n-2} ; \quad (n > 1)$$

Trước khi cài đặt hàm đệ qui ta xác định:

- Điều kiện dừng:  $f(0) = f(1) = 1$ .

Ta cài đặt hàm đệ qui như sau:

```

long Fibonacci (int n)
{
    if(n==0 || n==1)
        return 1;
    return Fibonacci(n-1) + Fibonacci(n-2);
}

```

Ví dụ 2: Cho dãy số nguyên a gồm n phần tử có thứ tự tăng dần. Tìm phần tử có giá trị x có xuất hiện trong mảng không?

Trước khi cài đặt hàm đệ qui ta xác định:

- Điều kiện dừng: Tìm thấy x hoặc xét hết các phần tử.
- Giải thuật:

Do dãy số đã có thứ tự tăng nên ta có thể áp dụng cách tìm kiếm theo phương pháp nhị phân. Ý tưởng của phương pháp này là tại mỗi bước ta tiến hành so sánh x với phần tử nằm ở vị trí giữa của dãy để thu hẹp phạm vi tìm.

Gọi: l: biên trái của dãy (ban đầu l=0).

r: biên phải của dãy (ban đầu r = n-1).

m: vị trí ở giữa ( $m = (l+r)/2$ ).

l			m			R
↓			↓			↓
a[0]	a[1]	...	a[(l+r)/2]	...	a[n-2]	a[n-1]

Thu hẹp dựa vào giá trị của phần tử ở giữa, có hai trường hợp:

- i. Nếu x lớn hơn phần tử ở giữa thì x chỉ có thể xuất hiện ở bên phải vị trí này. (từ m+1 đến r).
- ii. Ngược lại nếu x nhỏ hơn phần tử ở giữa thì x chỉ có thể xuất hiện ở bên trái vị trí này. (từ l đến m-1).

Quá trình này thực hiện cho đến khi gặp phần tử có giá trị x, hoặc đã xét hết các phần tử.

Ta cài đặt hàm đệ qui như sau:

```

int TimNhiPhan(int a[], int l, int r, int x)
{
    int m = (l+r)/2;
    if(l>r)
        return -1; // Không có phần tử x
    if(a[m]>x) return TimNhiPhan(a, l, m-1, x);
    if(a[m]<x) return TimNhiPhan(a, m+1, r, x);
    return m; // Trả về vị trí tìm thấy
}

```

}

Ví dụ 3: Bài toán tháp Hà Nội:

*Bước 1: Di chuyển  $n - 1$  đĩa nhỏ hơn từ cọc A sang cọc B.*

*Bước 2: Di chuyển đĩa còn lại từ cọc A sang cọc C.*

*Bước 3: Di chuyển  $n - 1$  đĩa nhỏ hơn từ cọc B sang cọc C.*

Ta cài đặt hàm đệ qui như sau:

```
void ThapHaNoi (int n, char A, char B, char C)
{
    if (n == 1)
        printf("Di chuyen dia tren cung tu %d den %d\n", A, C);
    else
    {
        ThapHaNoi(n-1, A, C, B);
        ThapHaNoi(1, A, B, C);
        ThapHaNoi(n-1, B, A, C);
    }
}
```

c. **Đệ qui phi tuyến**

Trong thân của hàm có lời gọi hàm gọi lại chính nó được đặt bên trong vòng lặp.

```
<Kiểu dữ liệu hàm> TenHam (<danh sách tham số>)
{
    for (int i = 1; i <= n; i++)
    {
        //Thực hiện một số công việc (nếu có)
        if (điều kiện dừng)
        {
            ...
            //Trả về giá trị hay kết thúc công việc
        }
        else
        {
            //Thực hiện một số công việc (nếu có)
            TenHam (<danh sách tham số>);
        }
    }
}
```

Ví dụ: Tính số hạng thứ  $n$  của dãy  $\{X_n\}$  được định nghĩa như sau:

$$X_0 = 1 ;$$

$$X_n = n^2 X_0 + (n-1)^2 X_1 + \dots + 1^2 X_{n-1} ; \quad (n \geq 1)$$

Trước khi cài đặt hàm đệ qui ta xác định:

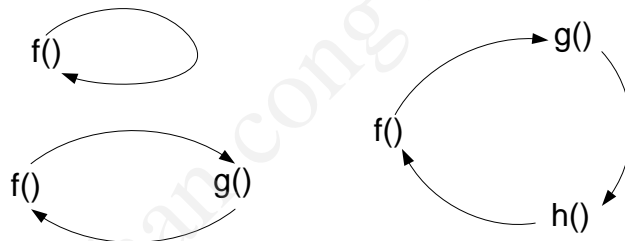
- Điều kiện dừng:  $X(0) = 1$ .

Ta cài đặt hàm đệ qui như sau:

```
long TinhXn (int n)
{
    if(n==0)
        return 1;
    long s = 0;
    for (int i=1; i<=n; i++)
        s = s + i * i * TinhXn(n-i);
    return s;
}
```

#### d. Đệ qui hỗ tương

Trong thân của hàm này có lời gọi hàm đến hàm kia và trong thân của hàm kia có lời gọi hàm tới hàm này.



```
<Kiểu dữ liệu hàm> TenHam2 (<danh sách tham số>);
<Kiểu dữ liệu hàm> TenHam1 (<danh sách tham số>)
{
    //Thực hiện một số công việc (nếu có)
    ...TenHam2 (<danh sách tham số>);
    //Thực hiện một số công việc (nếu có)
}

<Kiểu dữ liệu hàm> TenHam2 (<danh sách tham số>)
{
    //Thực hiện một số công việc (nếu có)
    ...TenHam1 (<danh sách tham số>);
    //Thực hiện một số công việc (nếu có)
}
```

Ví dụ: Tính số hạng thứ n của hai dãy  $\{X_n\}$ ,  $\{Y_n\}$  được định nghĩa như sau:

$$X_0 = Y_0 = 1 ;$$

$$X_n = X_{n-1} + Y_{n-1}; \quad (n > 0)$$

$$Y_n = n^2 X_{n-1} + Y_{n-1}; \quad (n > 0)$$

Trước khi cài đặt hàm đệ qui ta xác định:

- Điều kiện dừng:  $X(0) = Y(0) = 1$ .

Ta cài đặt hàm đệ qui như sau:

```

long TinhYn(int n);
long TinhXn (int n)
{
    if(n==0)
        return 1;
    return TinhXn(n-1) + TinhYn(n-1);
}

long TinhYn (int n)
{
    if(n==0)
        return 1;
    return n*n*TinhXn(n-1) + TinhYn(n-1);
}

```

### I.3. Tìm hiểu cách hoạt động của hàm đệ qui

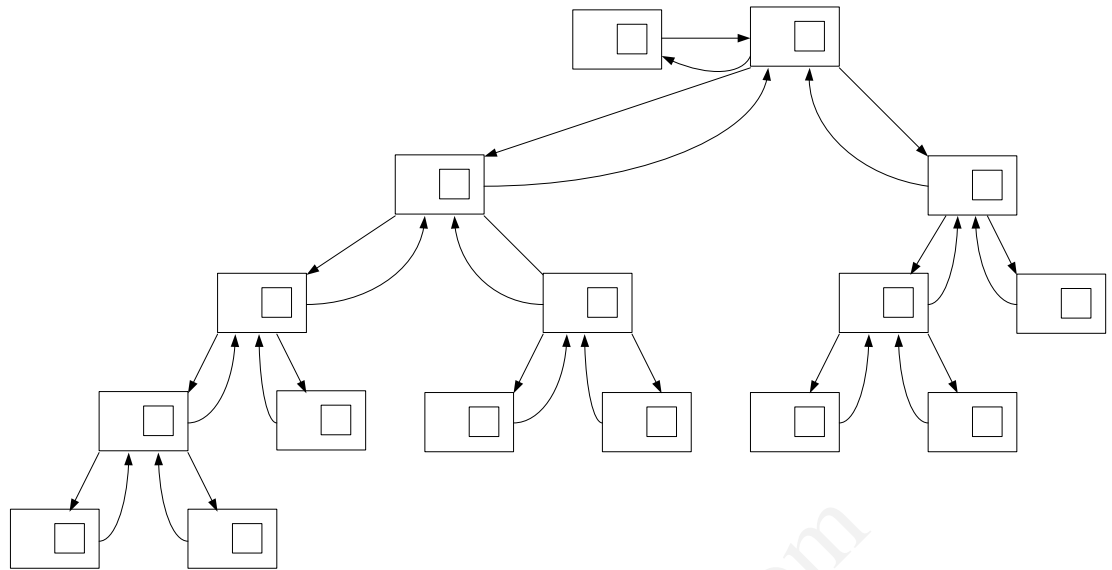
Phục vụ cho công việc kiểm chứng kết quả thực thi của chương trình bằng tay.

**Ví dụ 1:** Lấy lại ví dụ tính  $P(n) = n!$  bằng phương pháp đệ qui như đã mô tả cài đặt ở trên với  $n = 5$



Lệnh gọi khởi đầu trong hàm main(), truyền đến hàm GiaiThua(). Ở đó, giá trị của tham số  $n$  là 5, do đó nó gọi GiaiThua(4), truyền 4 đến hàm GiaiThua(). Ở đó giá trị của tham số  $n$  là 4, do đó nó gọi GiaiThua(3), truyền 3 đến hàm GiaiThua(). Tiến trình này tiếp tục (đệ quy) đến khi gọi GiaiThua(1) được thực hiện từ bên trong lệnh gọi GiaiThua(2). Ở đó, giá trị của tham số  $n$  là 1, do đó nó trả về giá trị 1, mà không thực hiện thêm bất kì lệnh gọi nào. Sau đó lần ngược về lệnh gọi GiaiThua(2) trả  $2*1=2$  trở về lệnh gọi GiaiThua(3). Sau đó lệnh gọi GiaiThua(3) trả  $3*2=6$  trở về lệnh gọi GiaiThua(4). Sau đó lệnh gọi GiaiThua(4) trả  $4*6=24$  trở về lệnh gọi GiaiThua(5). Sau cùng, lệnh gọi GiaiThua(5) trả về giá trị 120 cho hàm main().

**Ví dụ 2:** Lấy lại ví dụ tính số hạng thứ  $n$  của dãy Fibonacci như đã mô tả cài đặt ở trên với  $n = 5$ , quá trình thực hiện tương tự như trong ví dụ trước, ta có sơ đồ sau:



#### I.4. Ví dụ

Viết chương trình nhập vào mảng một chiều số nguyên a, xuất ra màn hình và tính tổng các phần tử có giá trị chẵn bằng phương pháp đệ qui.

```
#define MAX 100
void Nhap(int a[], int n)
{
    if(n==0)
        return;
    Nhap(a, n-1);
    printf("\nNhập phần tử thứ %d: ", n);
    scanf("%d", &a[n-1]);
}

void Xuat(int a[], int n)
{
    if(n==0)
        return;
    Xuat(a, n-1);
    printf("%d\t", a[n-1]);
}

long TongChan(int a[], int n)
{
    if(n==0)
        return 0;
    int s = TongChan(a, n-1);
    if(a[n-1]%2==0)
        s+=a[n-1];
    return s;
}
```

```

void main()
{
    int a[MAX], n;
    long s;

    printf("\nNhập số phần tử của mảng: ");
    scanf("%d", &n);
    Nhập(a, n);
    Xuất(a, n);
    s=TongChan(a, n);
    printf("\nTong các số chẵn trong mảng là: %ld", s);
    getch();
}

```

## II. BÀI TẬP

**Viết hàm đệ qui thực hiện các yêu cầu sau:**

### II.1. Bài tập cơ bản

1. Cài đặt lại những bài tập ở chương mảng một chiều.
2. Tìm chữ số có giá trị lớn nhất của số nguyên dương  $n$ .
3. Hãy xây dựng một dãy gồm  $N$  số có giá trị từ 1 đến  $K$  cho trước, sau cho không có hai dãy con liên tiếp đứng kề nhau.

Ví dụ:  $N = 6$

$K = 3$

Kết quả: 121312

4. Tìm ước số chung lớn nhất của hai số nguyên dương  $a$  và  $b$ .
5. Tìm chữ số đầu tiên của số nguyên dương  $n$ .
6. Tìm dãy nhị phân dài nhất sao cho trên dãy này không có hai bộ  $k$  bất kỳ trùng nhau. Bộ  $k$  là dãy con có  $k$  số liên tiếp nhau trên dãy tìm được.

Ví dụ:  $k = 3$

Kết quả: 000 101 110 0

7. Tính  $P(n) = 1.3.5 \dots (2n+1)$ , với  $n \geq 0$
8. Tính  $S(n) = 1 + 3 + 5 + \dots + (2 \times n + 1)$ , với  $n \geq 0$
9. Tính  $S(n) = 1 - 2 + 3 - 4 + \dots + (-1)^{n+1} n$ , với  $n > 0$
10. Tính  $S(n) = 1 + 1.2 + 1.2.3 + \dots + 1.2.3 \dots n$ , với  $n > 0$
11. Tính  $S(n) = 1^2 + 2^2 + 3^2 + \dots + n^2$ , với  $n > 0$



12. Tính  $S(n) = 1 + \frac{1}{2} + \frac{1}{3} + \dots + \frac{1}{n}$ , với  $n > 0$
13. Tính  $S(n) = 1 + \frac{1}{1+2} + \frac{1}{1+2+3} + \dots + \frac{1}{1+2+3+\dots+n}$ , với  $n > 0$
14. Tính  $P(x, y) = x^y$ .
15. Tính  $S(n) = 1 + (1+2) + (1+2+3) + \dots + (1+2+3+\dots+n)$ , với  $n > 0$

## II.2. Bài tập luyện tập và nâng cao

16. Cho số nguyên dương  $n$ . In ra biểu diễn nhị phân của  $n$ .
17. (\*) Cài đặt và minh họa bài toán tháp Hà Nội.
18. (\*\*) Cài đặt bài toán mã đi tuần.
19. (\*\*) Cài đặt bài toán tám hậu.
20. (\*) Tính  $S(n) = \sqrt{n + \sqrt{(n-1) + \sqrt{(n-2) + \dots + \sqrt{1}}}}$ , với  $n > 0$
21. (\*) Tính  $S(n) = \sqrt{1 + \sqrt{2 + \sqrt{3 + \dots + \sqrt{n}}}}$ , với  $n > 0$
22. (\*) Tính  $S(n) = \frac{1}{1 + \frac{1}{1 + \frac{1}{1 + \frac{1}{\ddots \frac{1}{1 + \frac{1}{1+1}}}}}}$  có  $n$  dấu phân số.

## III. KẾT LUẬN

- ❖ Đệ qui cung cấp cho ta cơ chế giải quyết các bài toán phức tạp một cách đơn giản hơn.
- ❖ Xây dựng hàm đệ qui thông qua việc **xác định điều kiện dừng** và **bước thực hiện tiếp theo**.
- ❖ Chỉ nên cài đặt bằng phương pháp đệ qui khi không còn cách giải quyết bằng cách lặp thông thường.