

Bài giảng môn học Đại số tuyến tính

Nguyễn Anh Thi

Đại học Khoa học Tự nhiên, Tp Hồ Chí Minh

2014

KHÔNG GIAN VECTOR

Định nghĩa

Cho V là một tập hợp khác \emptyset . Ta nói V là một *không gian vector* trên \mathbb{R} nếu trong V

i) tồn tại một phép toán "cộng vector", tức là một ánh xạ

$$\begin{array}{ccc} V \times V & \rightarrow & V \\ (u, v) & \mapsto & u + v \end{array}$$

ii) tồn tại một phép "nhân vô hướng với vector", tức là một ánh xạ

$$\begin{array}{ccc} \mathbb{R} \times V & \rightarrow & V \\ (\alpha, u) & \mapsto & \alpha u \end{array}$$

thỏa các tính chất sau: với mọi $u, v, w \in V$ và $\alpha, \beta \in \mathbb{R}$

Định nghĩa

1. $u + v = v + u$;
2. $(u + v) + w = u + (v + w)$;
3. $\exists 0 \in V, u + 0 = 0 + u = u$;
4. $\exists (-u) \in V, (-u) + u = u + (-u) = 0$;
5. $(\alpha\beta)u = \alpha(\beta u)$;
6. $(\alpha + \beta)u = \alpha u + \beta u$;
7. $\alpha(u + v) = \alpha u + \alpha v$;
8. $1.u = u$.

Ví dụ

Xét $V = \mathbb{R}^n = \{u = (x_1, x_2, \dots, x_n) | x_i \in \mathbb{R}, i \in \overline{1, n}\}$ với phép cộng vector và phép nhân vô hướng xác định bởi:

$$u + v = (x_1 + y_1, x_2 + y_2, \dots, x_n + y_n),$$

$$\alpha u = (\alpha x_1, \alpha x_2, \dots, \alpha x_n)$$

với $u = (x_1, x_2, \dots, x_n), v = (y_1, y_2, \dots, y_n) \in \mathbb{R}^n, \alpha \in \mathbb{R}$. Khi đó \mathbb{R}^n là không gian vector trên \mathbb{R} với vector không là $0 = (0, 0, \dots, 0)$ và vector đối của vector u là $-u = (-x_1, -x_2, \dots, -x_n)$.

Ví dụ

Cho $V = \{(x_1, x_2, x_3) \in \mathbb{R}^3 \mid 2x_1 + 3x_2 + x_3 = 0\}$. Khi đó V là một không gian vector trên \mathbb{R} .

Ví dụ

Cho $W = \{(x_1, x_2, x_3) \in \mathbb{R}^3 \mid x_1 + x_2 - 2x_3 = 1\}$. Khi đó W không là không gian vector, vì

$$u = (1, 2, 1) \in W, v = (2, 3, 2) \in W$$

nhưng $u + v = (3, 5, 3) \notin W$

Mệnh đề

Cho V là một không gian vector trên \mathbb{R} . Khi đó với mọi $u \in V$ và $\alpha \in \mathbb{R}$, ta có

- i) $\alpha u = 0 \Leftrightarrow (\alpha = 0 \text{ hay } u = 0)$;
- ii) $(-1)u = -u$.

2.1 Tổ hợp tuyến tính

2.2 Độc lập và phụ thuộc tuyến tính

2.1 Tổ hợp tuyến tính

Định nghĩa

Cho $u_1, u_2, \dots, u_k \in V$. Một **tổ hợp tuyến tính** của u_1, u_2, \dots, u_k là một vector có dạng

$$u = \alpha_1 u_1 + \alpha_2 u_2 + \dots + \alpha_k u_k$$

với $\alpha_i \in \mathbb{R} (i \in \overline{1, k})$.

Khi đó, đẳng thức trên được gọi là **dạng biểu diễn** của u theo các vector u_1, u_2, \dots, u_m .

Tính chất

- ▶ u là tổ hợp tuyến tính của u_1, u_2, \dots, u_k khi và chỉ khi phương trình $\alpha_1 u_1 + \alpha_2 u_2 + \dots + \alpha_k u_k = u$ có nghiệm $(\alpha_1, \alpha_2, \dots, \alpha_k) \in \mathbb{R}^k$
- ▶ Tổng của hai tổ hợp tuyến tính, tích của một số với một tổ hợp tuyến tính cũng là các tổ hợp tuyến tính (của u_1, u_2, \dots, u_k). Thật vậy,

$$\sum_{i=1}^k \alpha_i u_i + \sum_{i=1}^k \beta_i u_i = \sum_{i=1}^k (\alpha_i + \beta_i) u_i;$$

$$\alpha \left(\sum_{i=1}^k \alpha_i u_i \right) = \sum_{i=1}^k (\alpha \alpha_i) u_i.$$

- ▶ Vector 0 luôn luôn là tổ hợp tuyến tính của u_1, u_2, \dots, u_k vì $0 = 0u_1 + 0u_2 + \dots + 0u_k$
- ▶ Mọi tổ hợp tuyến tính của u_1, u_2, \dots, u_j ($j \in \overline{1, k}$) đều là tổ hợp tuyến tính của $u_1, u_2, \dots, u_j, u_{j+1}, \dots, u_k$ vì $\alpha_1 u_1 + \dots + \alpha_j u_j = \alpha_1 u_1 + \dots + \alpha_j u_j + 0u_{j+1} + \dots + 0u_k$.
- ▶ Mọi tổ hợp tuyến tính của $u_1, u_2, \dots, u_{k-1}, u_k$ đều là tổ hợp tuyến tính của u_1, u_2, \dots, u_{k-1} khi và chỉ khi u_k là một tổ hợp tuyến tính của u_1, u_2, \dots, u_{k-1} .

Hệ quả

Cho u_1, u_2, \dots, u_k là k vector trong \mathbb{R}^n với $u_j = (u_{1j}, u_{2j}, \dots, u_{nj})$, $j \in \overline{1, k}$,

$$u_1 = (u_{11}, u_{21}, \dots, u_{n1});$$

$$u_2 = (u_{12}, u_{22}, \dots, u_{n2});$$

$$\dots\dots\dots$$
$$u_k = (u_{1k}, u_{2k}, \dots, u_{nk}).$$

Khi đó vector $u = (b_1, b_2, \dots, b_n) \in \mathbb{R}^n$ là tổ hợp tuyến tính của u_1, u_2, \dots, u_k khi và chỉ khi hệ pt $UX = B$ có nghiệm X ,

$$U = \begin{pmatrix} u_{11} & u_{12} & \dots & u_{1k} \\ u_{21} & u_{22} & \dots & u_{2k} \\ \dots & \dots & \dots & \dots \\ u_{n1} & u_{n2} & \dots & u_{nk} \end{pmatrix}; B = \begin{pmatrix} b_1 \\ b_2 \\ \dots \\ b_n \end{pmatrix}; X = \begin{pmatrix} \alpha_1 \\ \alpha_2 \\ \dots \\ \alpha_k \end{pmatrix}.$$

2.2 Độc lập và phụ thuộc tuyến tính

Định nghĩa

1. Cho $u_1, u_2, \dots, u_k \in V$. Xét phương trình

$$\alpha_1 u_1 + \alpha_2 u_2 + \dots + \alpha_k u_k = 0 \quad (1)$$

Ta nói

- ▶ u_1, u_2, \dots, u_k **độc lập tuyến tính** khi và chỉ khi với mọi $\alpha_1, \alpha_2, \dots, \alpha_k \in \mathbb{R}$ ta có $\alpha_1 u_1 + \alpha_2 u_2 + \dots + \alpha_k u_k = 0 \Leftrightarrow \alpha_1 = \alpha_2 = \dots = \alpha_k = 0$
- ▶ u_1, u_2, \dots, u_k **phụ thuộc tuyến tính** khi và chỉ khi tồn tại $\alpha_1, \alpha_2, \dots, \alpha_k \in \mathbb{R}$ không đồng thời bằng 0 sao cho $\alpha_1 u_1 + \alpha_2 u_2 + \dots + \alpha_k u_k = 0$

Hệ quả

Cho u_1, u_2, \dots, u_k là k vector trong \mathbb{R}^n . Gọi A là ma trận có được bằng cách xếp u_1, u_2, \dots, u_k thành các dòng. Khi đó u_1, u_2, \dots, u_k độc lập tuyến tính khi và chỉ khi A có hạng là $r(A) = k$.

Thuật toán kiểm tra tính độc lập tuyến tính của các vector trong \mathbb{R}^n

Bước 1: Lập ma trận A bằng cách xếp u_1, u_2, \dots, u_m thành các dòng.

Bước 2: Xác định hạng $r(A)$ của A .

- ▶ Nếu $r(A) = m$ thì u_1, u_2, \dots, u_m độc lập tuyến tính.
- ▶ Nếu $r(A) < m$ thì u_1, u_2, \dots, u_m phụ thuộc tuyến tính.

Trường hợp $m = n$, ta có A là ma trận vuông. Khi đó có thể thay bước 2, thành bước 2' sau đây:

Bước 2': Tính định thức $\det A$.

- ▶ Nếu $\det A \neq 0$ thì u_1, u_2, \dots, u_m độc lập tuyến tính.
- ▶ Nếu $\det A = 0$ thì u_1, u_2, \dots, u_m phụ thuộc tuyến tính.

Ví dụ

Trong không gian \mathbb{R}^5 cho các vector $u_1 = (1, 2, -3, 5, 1)$;
 $u_2 = (1, 3, -13, 22, -1)$; $u_3 = (3, 5, 1, -2, 5)$; $u_4 = (2, 3, 4, -7, 4)$.
Hãy xét xem u_1, u_2, u_3, u_4 độc lập tuyến tính hay phụ thuộc tuyến tính.

Ví dụ

Trong không gian \mathbb{R}^3 cho các vector $u_1 = (2m + 1, -m, m + 1)$;
 $u_2 = (m - 2, m - 1, m - 2)$; $u_3 = (2m - 1, m - 1, 2m - 1)$. Tìm điều kiện để u_1, u_2, u_3 độc lập tuyến tính.

3. Cơ sở và số chiều của không gian vector

3.1 Tập sinh

3.2 Cơ sở và số chiều

3.1 Tập sinh

Định nghĩa

Cho V là không gian vector và $S \subset V$. S được gọi là **tập sinh** của V nếu mọi vector u của V đều là tổ hợp tuyến tính của S . Khi đó, ta nói S sinh ra V hoặc V được sinh ra bởi S , ký hiệu $V = \langle S \rangle$

3.1 Tập sinh

Định nghĩa

Cho V là không gian vector và $S \subset V$. S được gọi là **tập sinh** của V nếu mọi vector u của V đều là tổ hợp tuyến tính của S . Khi đó, ta nói S sinh ra V hoặc V được sinh ra bởi S , ký hiệu $V = \langle S \rangle$

Ví dụ

Trong không gian \mathbb{R}^3 , cho

$S = \{u_1 = (1, 1, 1), u_2 = (1, 2, 1), u_3 = (2, 3, 1)\}$ Hỏi S có là tập sinh của \mathbb{R}^3 hay không?

3.1 Tập sinh

Định nghĩa

Cho V là không gian vector và $S \subset V$. S được gọi là **tập sinh** của V nếu mọi vector u của V đều là tổ hợp tuyến tính của S . Khi đó, ta nói S sinh ra V hoặc V được sinh ra bởi S , ký hiệu $V = \langle S \rangle$

Ví dụ

Trong không gian \mathbb{R}^3 , cho

$S = \{u_1 = (1, 1, 1), u_2 = (1, 2, 1), u_3 = (2, 3, 1)\}$ Hỏi S có là tập sinh của \mathbb{R}^3 hay không?

Với $u = (x, y, z) \in \mathbb{R}^3$, ta có

$$\left(\begin{array}{ccc|c} 1 & 1 & 2 & x \\ 1 & 2 & 3 & y \\ 1 & 1 & 1 & z \end{array} \right) \rightarrow \left(\begin{array}{ccc|c} 1 & 1 & 2 & x \\ 0 & 1 & 1 & -x + y \\ 0 & 0 & -1 & -x + z \end{array} \right). \text{ Hệ có nghiệm,}$$

suy ra u là tổ hợp tuyến tính của u_1, u_2, u_3

Ví dụ

Trong không gian \mathbb{R}^3 , cho

$$S = \{u_1 = (1, 1, -1); u_2 = (2, 3, 1); u_3 = (3, 4, 0)\}.$$

Hỏi S có là tập sinh của \mathbb{R}^3 hay không?

Ví dụ

Trong không gian \mathbb{R}^3 , cho

$$S = \{u_1 = (1, 1, -1); u_2 = (2, 3, 1); u_3 = (3, 4, 0)\}.$$

Hỏi S có là tập sinh của \mathbb{R}^3 hay không?

Với $u = (x, y, z) \in \mathbb{R}^3$, ta có

$$\left(\begin{array}{ccc|c} 1 & 2 & 3 & x \\ 1 & 3 & 4 & y \\ -1 & 1 & 0 & z \end{array} \right) \rightarrow \left(\begin{array}{ccc|c} 1 & 2 & 3 & x \\ 0 & 1 & 1 & -x + y \\ 0 & 0 & 0 & 4x - 3y + z \end{array} \right) \text{ Với}$$

$u_0 = (1, 1, 1)$ thì hệ trên vô nghiệm. Vậy u_0 không là tổ hợp tuyến tính của u_1, u_2, u_3 . Suy ra S không là tập sinh của \mathbb{R}^3 .

3.2 Cơ sở và số chiều

Định nghĩa

Cho V là không gian vector và B là con của V . B được gọi là một cơ sở của V nếu B là một tập sinh và B độc lập tuyến tính.

Ví dụ

Trong không gian \mathbb{R}^3 , cho

$$B = \{u_1 = (1, 1, 1); u_2 = (1, 2, 1); u_3 = (2, 3, 1)\}.$$

Kiểm tra B là cơ sở của \mathbb{R}^3 .

Ví dụ

Trong không gian \mathbb{R}^3 , cho

$$\mathcal{B} = \{u_1 = (1, 1, -2); u_2 = (2, 3, 3); u_3 = (5, 7, 4)\}.$$

Kiểm tra \mathcal{B} là cơ sở của \mathbb{R}^3 .

Ví dụ

Trong không gian \mathbb{R}^4 , cho $\mathcal{B} = \{u_1 = (1, 1, 1, 1), u_2 = (2, 3, -1, 0), u_3 = (-1, -1, 1, 1), u_4 = (1, 2, 1, -1)\}$. Kiểm tra \mathcal{B} là cơ sở của \mathbb{R}^4 .

Bổ đề

Giả sử V sinh bởi m vector $V = \langle u_1, u_2, \dots, u_m \rangle$. Khi đó mọi tập hợp con độc lập tuyến tính của V có không quá m phần tử.

Hệ quả

*Nếu V có một cơ sở \mathcal{B} hữu hạn gồm m vector $\mathcal{B} = \{u_1, u_2, \dots, u_m\}$ thì mọi cơ sở khác của V cũng hữu hạn và có đúng m vector. Khi đó ta nói không gian vector V **hữu hạn chiều trên \mathcal{R}** ; m được gọi là **số chiều (dimension)** của V trên \mathcal{R} và ký hiệu $\dim_{\mathcal{R}} V$, hay $\dim V$. Trong trường hợp ngược lại, ta nói không gian vector V vô hạn chiều trên \mathcal{R} , ký hiệu $\dim_{\mathcal{R}} V = \infty$, hay $\dim V = \infty$.*

Ví dụ

Trong không gian \mathbb{R}^n , xét $\mathcal{B}_0 = \{e_1, e_2, \dots, e_n\}$, trong đó

$$e_1 = (1, 0, 0, \dots, 0),$$

$$e_2 = (0, 1, 0, \dots, 0),$$

$$\dots\dots\dots$$

$$e_n = (0, 0, 0, \dots, 1).$$

Với $u = (x_1, x_2, \dots, x_n) \in \mathbb{R}^n$. Ta có

$$u = x_1 e_1 + x_2 e_2 + \dots + x_n e_n$$

Do đó \mathcal{B}_0 là tập sinh của \mathbb{R}^n . Mặt khác \mathcal{B}_0 độc lập tuyến tính nên \mathcal{B}_0 là cơ sở của \mathbb{R}^n . \mathcal{B}_0 được gọi là **cơ sở chính tắc** của \mathbb{R}^n . Như vậy

$$\dim \mathbb{R}^n = n$$

Ví dụ

Không gian vector $M_{m \times n}(\mathbb{R})$ có cơ sở

$$\mathcal{B}_0 = \{E_{ij} | i \in \overline{1, m}, j \in \overline{1, n}\}$$

trong đó E_{ij} là ma trận loại $m \times n$ chỉ có một hệ số khác 0 duy nhất là hệ số 1 ở dòng i cột j . Ta gọi $\mathcal{B}_0 = \{E_{ij} | i \in \overline{1, m}, j \in \overline{1, n}\}$ là **cơ sở chính tắc** của $M_{m \times n}(\mathbb{R})$.

Ví dụ

Không gian $\mathbb{R}_n[x]$ gồm các đa thức theo x bậc không quá n với hệ số trong \mathbb{R} , là không gian vector hữu hạn chiều trên \mathbb{R} có $\dim \mathbb{R}_n[x] = n + 1$ với cơ sở $\mathcal{B}_0 = \{1, x, \dots, x^n\}$. Ta gọi $\mathcal{B}_0 = \{1, x, \dots, x^n\}$ là **cơ sở chính tắc** của $\mathbb{R}_n[x]$.

Ví dụ

Không gian $\mathbb{R}[x]$ gồm tất cả các đa thức theo x với hệ số trong \mathbb{R} , là không gian vector vô hạn chiều trên \mathbb{R} với cơ sở $\mathcal{B}'_0 = \{1, x, x^2, \dots\}$ là **cơ sở chính tắc** của $\mathbb{R}[x]$.

Hệ quả

Cho V là một không gian vector hữu hạn chiều với $\dim V = n$. Ta có

- i) Mọi tập con của V có nhiều hơn n vector đều phụ thuộc tuyến tính.
- ii) Mọi tập con của V có ít hơn n vector không là tập sinh của V .

Bổ đề

Cho S là một tập con độc lập tuyến tính của V và $u \in V$ là một vector sao cho $u \notin \langle S \rangle$. Khi đó tập hợp $S_1 = S \cup \{u\}$ độc lập tuyến tính.

Định lý

Cho V là một không gian vector hữu hạn chiều với $\dim V = n$. Khi đó

- i) Mọi tập con độc lập tuyến tính gồm n vector của V đều là cơ sở của V .
- ii) Mọi tập sinh gồm n vector đều là cơ sở của V

Ví dụ

Kiểm tra tập hợp nào sau đây là cơ sở của không gian vector \mathbb{R}^3 ?

- a) $B_1 = \{u_1 = (2, 3, 4), u_2 = (4, 5, 6)\}$
- b) $B_2 = \{u_1 = (1, 2, 3), u_2 = (2, 3, 4), u_3 = (3, 4, 5), u_4 = (4, 5, 6)\}$
- c) $B_3 = \{u_1 = (1, -2, 1), u_2 = (1, 3, 2), u_3 = (-2, 1, -2)\}$
- d) $B_4 = \{u_1 = (2, -1, 0), u_2 = (1, 2, 3), u_3 = (5, 0, 3)\}$

Ví dụ

Trong không gian \mathbb{R}^3 , cho

$$S = \{u_1 = (1, m - 2, -2), u_2 = (m - 1, 3, 3), u_3 = (m, m + 2, 2)\}.$$

Tìm điều kiện của m để S là cơ sở của \mathbb{R}^3

cuu duong than cong. com

cuu duong than cong. com

Ví dụ

Trong không gian \mathbb{R}^3 , cho

$$S = \{u_1 = (1, m - 2, -2), u_2 = (m - 1, 3, 3), u_3 = (m, m + 2, 2)\}.$$

Tìm điều kiện của m để S là cơ sở của \mathbb{R}^3

Do số phần tử của S bằng 3 nên S là cơ sở của \mathbb{R}^3 khi S độc lập tuyến tính.

$$\text{Lập } A = \begin{pmatrix} u_1 \\ u_2 \\ u_3 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 & m - 2 & -2 \\ m - 1 & 3 & 3 \\ m & m + 2 & 2 \end{pmatrix}. \text{ Ta có}$$

$\det A = m - m^2$. Suy ra S độc lập tuyến tính khi $\det A \neq 0$. Vậy S là cơ sở của \mathbb{R}^3 khi $m \neq 0$ và $m \neq 1$.

4. Không gian vector con

4.1 Định nghĩa

4.2 Không gian sinh bởi tập hợp

4.3 Không gian dòng của ma trận

4.4 Không gian tổng

4.5 Không gian nghiệm

4.1 Định nghĩa

Định nghĩa

Cho W là một tập con khác \emptyset của V . Ta nói W là một **không gian vector con** (gọi tắt là **không gian con**) của V , ký hiệu $W \leq V$, nếu W với phép cộng vector và phép nhân vô hướng với vector được hạn chế từ V , cũng là một không gian vector trên \mathbb{R} .

Ví dụ

- 1) $W = \{0\}$ và V là các không gian vector con của V . Ta gọi đây là các **không gian con tầm thường** của V .
- 2) Trong không gian \mathbb{R}^3 , đường thẳng (D) đi qua gốc tọa độ 0 là một không gian con của \mathbb{R}^3 .

Cho W là một tập con của V . Khi đó các mệnh đề sau tương đương:

- Hơn nữa, có thể thay điều kiện $W \neq \emptyset$ ở trên bằng điều kiện $0 \in W$.

Ví dụ

Cho $W = \{(x_1, x_2, x_3) \in \mathbb{R}^3 \mid 2x_1 + x_2 - x_3 = 0\}$. Hỏi W có là không gian con của \mathbb{R}^3 hay không?

Ta có $W \subset \mathbb{R}^3$, và $0 \in W$. Với $u = (u_1, u_2, u_3)$ và $v = (v_1, v_2, v_3)$, ta chứng minh $\alpha u + v \in W$.

Ta có

$$\alpha u + v = \alpha(u_1, u_2, u_3) + (v_1, v_2, v_3) = (\alpha u_1 + v_1, \alpha u_2 + v_2, \alpha u_3 + v_3).$$

$$2(\alpha u_1 + v_1) + \alpha u_2 + v_2 - \alpha u_3 - v_3 = \alpha(2u_1 + u_2 - u_3) + (2v_1 + v_2 - v_3) = 0$$

4.2 Không gian con sinh bởi một tập hợp

Định nghĩa (Không gian con sinh bởi một tập hợp)

Cho S là một tập con của V (S không nhất thiết là không gian con của V). Gọi $\{W_i\}_{i \in I}$ là họ tất cả những không gian con của V có chứa S (họ này khác rỗng vì có chứa V). Đặt

$$W = \bigcap_{i \in I} W_i$$

Khi đó W là một không gian con của V và W phải là không gian con nhỏ nhất của V có chứa S . Ta gọi

- 1) W là **không gian con sinh bởi S** và được ký hiệu là $\langle S \rangle$.
- 2) S là **tập sinh** của $\langle S \rangle$.
- 3) Nếu S hữu hạn, $S = \{u_1, u_2, \dots, u_n\}$ thì $\langle S \rangle$ được gọi là **không gian con hữu hạn sinh bởi u_1, u_2, \dots, u_n** và được ký hiệu là $\langle u_1, u_2, \dots, u_n \rangle$

Định lý

Cho $\emptyset \neq S \subseteq V$. Khi đó không gian con của V sinh bởi S là tập hợp tất cả những tổ hợp tuyến tính của một số hữu hạn nhưng tùy ý các vector trong S , nghĩa là

$$\langle S \rangle = \{u = \alpha_1 u_1 + \cdots + \alpha_n u_n \mid n \in \mathbb{N}, u_i \in S, \alpha_i \in \mathbb{R}, i \in \overline{1, n}\}$$

Hệ quả

i) Nếu $S = \emptyset$ thì $\langle S \rangle = \{0\}$.

ii) Nếu $S = \{u_1, u_2, \dots, u_n\}$ thì

$$\langle S \rangle = \{\alpha_1 u_1 + \alpha_2 u_2 + \cdots + \alpha_n u_n \mid \alpha_i \in \mathbb{R}, i \in \overline{1, n}\}$$

iii) Nếu $S \leq V$ thì $\langle S \rangle = S$

iv) Cho $S \subseteq V$ và $W \leq V$. Khi đó $S \subseteq W \Leftrightarrow \langle S \rangle \leq W$

v) Nếu $S_1 \subseteq S_2 \subseteq V$ thì $\langle S_1 \rangle \leq \langle S_2 \rangle$

Nhận xét

Vì không gian sinh bởi S là không gian nhỏ nhất chứa S nên ta quy ước $\langle \emptyset \rangle = \{0\}$

Ví dụ

Trong không gian $M_{m \times n}(\mathbb{R})$ các ma trận $m \times n$ với các hệ số trong \mathbb{R} , tập hợp

$$\mathcal{B}_0 = \{E_{ij} | i \in \overline{1, m}, j \in \overline{1, n}\}$$

là một tập sinh của $M_{m \times n}(\mathbb{R})$ vì

$$\langle \mathcal{B}_0 \rangle = \left\{ \sum_{i,j} a_{ij} E_{ij} \mid a_{ij} \in \mathbb{R} \right\}$$

$$= \{(a_{ij})_{m \times n} \mid a_{ij} \in \mathbb{R}\} = M_{m \times n}(\mathbb{R})$$

Ví dụ

Trong không gian \mathbb{R}^n , tập hợp $\mathcal{B}_0 = \{e_1, e_2, \dots, e_n\}$ là một tập sinh của \mathbb{R}^n vì

$$\begin{aligned}\langle \mathcal{B}_0 \rangle &= \{\alpha_1 e_1 + \alpha_2 e_2 + \dots + \alpha_n e_n \mid \alpha_i \in \mathbb{R}\} \\ &= \{\alpha_1(1, 0, \dots, 0) + \dots + \alpha_n(0, 0, \dots, 1) \mid \alpha_i \in \mathbb{R}\} \\ &= \{(\alpha_1, \alpha_2, \dots, \alpha_n) \mid \alpha_i \in \mathbb{R}\} = \mathbb{R}^n\end{aligned}$$

Ví dụ

Trong không gian \mathbb{R}^3 , ta xét

$$S = \{u_1 = (1, 2, 1), u_2 = (-1, 2, 0)\}$$

Khi đó

$$\langle S \rangle = \{tu_1 + su_2 | t, s \in \mathbb{R}\} = \{(t - s, 2t + 2s, t) | t, s \in \mathbb{R}\}$$

Ví dụ

Trong không gian \mathbb{R}^3 , cho

$$W = \{(x + 2y, x - y, y) | x, y \in \mathbb{R}\}$$

- a) Chứng minh W là không gian con của \mathbb{R}^3 .
- b) Tìm một tập sinh của W .

- a) Ta thấy $0 \in W$. Cho $u = (x_1 + 2y_1, x_1 - y_1, y_1)$ và $v = (x_2 + 2y_2, x_2 - y_2, y_2)$ là 2 vector trong W . Ta chứng minh rằng với mọi $\alpha \in \mathbb{R}$, ta có $\alpha u + v \in W$.

$$\alpha u + v = (\alpha x_1 + 2\alpha y_1 + x_2 + 2y_2, \alpha x_1 - \alpha y_1 + x_2 - y_2, \alpha y_1 + y_2)$$

$$= ((\alpha x_1 + x_2) + 2(\alpha y_1 + y_2), (\alpha x_1 + x_2) - (\alpha y_1 + y_2), \alpha y_1 + y_2) \in W$$

vì $\alpha x_1 + x_2, \alpha y_1 + y_2 \in \mathbb{R}$. Vậy $W \leq \mathbb{R}^3$.

b)

$$W = \{(x+2y, x-y, y) | x, y \in \mathbb{R}\} = \{x(1, 1, 0) + y(2, -1, 1) | x, y \in \mathbb{R}\}$$

Vì mọi vector trong W là tổ hợp tuyến tính của $u_1 = (1, 1, 0)$ và $u_2 = (2, -1, 1)$, nên $S = \{u_1, u_2\}$ là tập sinh của W .

Định lý

Cho V là không gian vector và S_1, S_2 là tập con của V . Khi đó, nếu mọi vector của S_1 đều là tổ hợp tuyến tính của các vector trong S_2 và ngược lại thì $\langle S_1 \rangle = \langle S_2 \rangle$

Ví dụ

Trong không gian \mathbb{R}^3 cho

$$S_1 = \{u_1 = (1, -1, 4), u_2 = (2, 1, 3)\},$$

$$S_2 = \{u_3 = (-1, -2, 1), u_4 = (5, 1, 10)\}$$

Chứng minh $\langle S_1 \rangle = \langle S_2 \rangle$.

4.3 Không gian dòng của ma trận

Định nghĩa

Cho ma trận $A = (a_{ij})_{m \times n}$ loại $m \times n$ với hệ số trong \mathbb{R}

$$A = \begin{pmatrix} a_{11} & a_{12} & \dots & a_{1n} \\ a_{21} & a_{22} & \dots & a_{2n} \\ \dots & \dots & \dots & \dots \\ a_{m1} & a_{m2} & \dots & a_{mn} \end{pmatrix}$$

Đặt

$$\begin{aligned} u_1 &= (a_{11}, a_{12}, \dots, a_{1n}); \\ u_2 &= (a_{21}, a_{22}, \dots, a_{2n}); \\ &\dots \\ u_m &= (a_{m1}, a_{m2}, \dots, a_{mn}) \end{aligned}$$

và $W_A = \langle u_1, u_2, \dots, u_m \rangle$. Ta gọi u_1, u_2, \dots, u_m là các **vector dòng** của A , và W_A là **không gian dòng của A** .

Định lý

Nếu A và B là hai ma trận tương đương dòng, thì $W_A = W_B$, nghĩa là hai ma trận tương đương dòng có cùng không gian dòng.

Cách tìm số chiều và cơ sở của không gian dòng

Vì các vector dòng khác 0 của một ma trận dạng bậc thang luôn luôn độc lập tuyến tính nên chúng tạo thành một cơ sở của không gian dòng. Từ đây ta suy ra cách tìm số chiều và một cơ sở của không gian dòng của ma trận A như sau:

- ▶ Dùng các phép BĐSCTD đưa A về dạng bậc thang R .
- ▶ Số chiều của không gian dòng W_A bằng số dòng khác 0 của R (do đó bằng $r(A)$) và các vector dòng khác 0 của R tạo thành một cơ sở của W_A .

Ví dụ

Tìm số chiều và một cơ sở của không gian dòng của ma trận

$$A = \begin{pmatrix} 1 & 2 & -1 & 1 \\ 2 & 5 & 1 & 4 \\ 5 & 11 & -2 & 8 \\ 9 & 20 & -3 & 14 \end{pmatrix}$$

Thuật toán tìm số chiều và cơ sở của một không gian con của \mathbb{R}^n khi biết một tập sinh

Giả sử $W = \langle u_1, u_2, \dots, u_m \rangle \leq \mathbb{R}^n$, (u_1, u_2, \dots, u_m không nhất thiết độc lập tuyến tính). Để tìm số chiều và một cơ sở của W ta tiến hành như sau:

Bước 1: Lập ma trận A bằng cách xếp u_1, u_2, \dots, u_m thành các dòng.

Bước 2: Dùng các phép BĐSCTD đưa A về dạng bậc thang R .

Bước 3: Số chiều của W bằng số dòng khác 0 của R (do đó bằng $r(A)$) và các vector dòng khác 0 của R tạo thành một cơ sở của W .

Ví dụ

Tìm một cơ sở cho không gian con của \mathbb{R}^4 sinh bởi các vector u_1, u_2, u_3, u_4 , trong đó $u_1 = (1, 2, 1, 1); u_2 = (1, 2, 1, 2); u_3 = (4, 8, 6, 8); u_4 = (8, 16, 12, 20)$.

4.4 Không gian tổng

Định lý

Cho W_1, W_2, \dots, W_n là các không gian con của V . Đặt

$$W = \{u_1 + u_2 + \dots + u_n \mid u_i \in W_i, i \in \overline{1, n}\}$$

Khi đó W là không gian con của V sinh bởi $\cup_{i=1}^n W_i$. Ta gọi W là không gian tổng của W_1, W_2, \dots, W_n , ký hiệu là $W_1 + W_2 + \dots + W_n$ hay $\sum_{i=1}^n W_i$.

Hệ quả

Với W, W_1, W_2, \dots, W_n là các không gian con của V , hai mệnh đề sau tương đương:

- i) $W_1 + W_2 + \dots + W_n \leq W$
- ii) $W_i \leq W$ với mọi $i \in \overline{1, n}$

Hệ quả

Cho W_1, W_2, \dots, W_n là các không gian con của V với $W_i = \langle S_i \rangle$.

Khi đó

$$\sum_{i=1}^n W_i = \langle \cup_{i=1}^n S_i \rangle$$

Đặc biệt, nếu các không gian con W_i , đều hữu hạn chiều thì không gian tổng $W = \sum_{i=1}^n W_i$ cũng hữu hạn chiều và

$$\dim W \leq \sum_{i=1}^n \dim W_i$$

Ví dụ

Trong không gian \mathbb{R}^4 cho các vector $u_1 = (1, 2, 1, 1); v_1 = (1, 3, 3, 3); u_2 = (3, 6, 5, 7); v_2 = (2, 5, 5, 6); u_3 = (4, 8, 6, 8); v_3 = (3, 8, 8, 9); u_4 = (8, 16, 12, 16); v_4 = (6, 16, 16, 18)$. Đặt

$W_1 = \langle u_1, u_2, u_3, u_4 \rangle$ và $W_2 = \langle v_1, v_2, v_3, v_4 \rangle$. Tìm một cơ sở và xác định số chiều của không gian $W_1 + W_2$.

W_1 là không gian dòng của ma trận

$$A_1 = \begin{pmatrix} 1 & 2 & 1 & 1 \\ 3 & 6 & 5 & 7 \\ 4 & 8 & 6 & 8 \\ 8 & 16 & 12 & 16 \end{pmatrix} \rightarrow \begin{pmatrix} 1 & 2 & 1 & 1 \\ 0 & 0 & 1 & 2 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \end{pmatrix}$$

Do đó W_1 có số chiều là 2 và một cơ sở là $\{(1, 2, 1, 1); (0, 0, 1, 2)\}$.

W_2 là không gian dòng của ma trận

$$A_2 = \begin{pmatrix} 1 & 3 & 3 & 3 \\ 2 & 5 & 5 & 6 \\ 3 & 8 & 8 & 9 \\ 6 & 16 & 16 & 18 \end{pmatrix} \rightarrow \begin{pmatrix} 1 & 3 & 3 & 3 \\ 0 & 1 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \end{pmatrix}$$

Do đó W_2 có số chiều là 2 và một cơ sở là $\{(1, 3, 3, 3); (0, 1, 1, 0)\}$

Không gian $W_1 + W_2$ sinh bởi các vector

$$(1, 2, 1, 1); (0, 0, 1, 2); (1, 3, 3, 3); (0, 1, 1, 0)$$

$W_1 + W_2$ là không gian dòng của ma trận

$$A = \begin{pmatrix} 1 & 2 & 1 & 1 \\ 0 & 1 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 2 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \end{pmatrix}$$

Suy ra $W_1 + W_2$ có số chiều là 3 và một cơ sở là

$$\{(1, 2, 1, 1); (0, 1, 1, 0); (0, 0, 1, 2)\}$$

4.5 Không gian nghiệm

Ví dụ

Cho W là tập tất cả các nghiệm thực (x_1, x_2, x_3, x_4) của hệ phương trình tuyến tính thuần nhất:

$$\begin{cases} x_1 + 2x_2 - 3x_3 + 5x_4 = 0; \\ x_1 + 3x_2 - 13x_3 + 22x_4 = 0; \\ 3x_1 + 5x_2 + x_3 - 2x_4 = 0; \\ 2x_1 + 3x_2 + 4x_3 - 7x_4 = 0. \end{cases} \quad (1)$$

Ma trận hệ số $A = \begin{pmatrix} 1 & 2 & -3 & 5 \\ 1 & 3 & -13 & 22 \\ 3 & 5 & 1 & -2 \\ 2 & 3 & 4 & -7 \end{pmatrix} \sim \begin{pmatrix} 1 & 2 & -3 & 5 \\ 0 & 1 & -10 & 17 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \end{pmatrix}$

Hệ đã cho tương đương với hệ

$$\begin{cases} x_1 + 2x_2 - 3x_3 + 5x_4 = 0; \\ x_2 - 10x_3 + 17x_4 = 0. \end{cases}$$

Chọn $x_3 = \alpha, x_4 = \beta$, ta tính được

$$\begin{cases} x_1 = -17\alpha + 29\beta; \\ x_2 = 10\alpha - 17\beta. \end{cases}$$

Hệ (1) có vô số nghiệm với hai ẩn tự do

$$(x_1, x_2, x_3, x_4) = (-17\alpha + 29\beta, 10\alpha - 17\beta, \alpha, \beta)$$

với $\alpha, \beta \in \mathbb{R}$ tùy ý.

Định lý

Cho ma trận $A = (a_{ij})_{m \times n}$ loại $m \times n$ với hệ số trong \mathbb{R} .

$$A = \begin{pmatrix} a_{11} & a_{12} & \dots & a_{1n} \\ a_{21} & a_{22} & \dots & a_{2n} \\ \dots & \dots & \dots & \dots \\ a_{m1} & a_{m2} & \dots & a_{mn} \end{pmatrix}$$

và S_A là tập tất cả các nghiệm (x_1, x_2, \dots, x_n) của hệ phương trình tuyến tính thuần nhất $AX = 0$, nghĩa là tập tất cả các nghiệm của hệ

$$\begin{cases} a_{11}x_1 + a_{12}x_2 + \dots + a_{1n}x_n = 0; \\ a_{21}x_1 + a_{22}x_2 + \dots + a_{2n}x_n = 0; \\ \dots \\ a_{m1}x_1 + a_{m2}x_2 + \dots + a_{mn}x_n = 0. \end{cases}$$

Khi đó S_A là một không gian con của \mathbb{R} . Ta gọi S_A là không gian nghiệm của hệ phương trình tuyến tính thuần nhất $AX = 0$.

Để tìm số chiều và một cơ sở của không gian nghiệm S_A của hệ phương trình tuyến tính thuần nhất $AX = 0$, ta tiến hành các bước sau:

Bước 1: Giải hệ $AX = 0$ tìm nghiệm tổng quát.

Bước 2: Tìm một nghiệm cơ bản của hệ $AX = 0$ như sau: Giả sử nghiệm cơ bản của hệ $AX = 0$ có s ẩn tự do $x_{k_1}, x_{k_2}, \dots, x_{k_s}$. Với mỗi $i \in \overline{1, s}$, chọn $x_{k_i} = 1; x_{k_j} = 0; \forall j \neq i$, ta được nghiệm u_{k_i} . Khi đó $\{u_{k_1}, u_{k_2}, \dots, u_{k_s}\}$ là một nghiệm cơ bản.

Bước 3: Không gian nghiệm S_A có $\dim S_A = s$ và nhận hệ nghiệm cơ bản $\{u_{k_1}, u_{k_2}, \dots, u_{k_s}\}$ làm một cơ sở.

5. Tọa độ và ma trận chuyển cơ sở

5.1 Tọa độ

5.2 Ma trận chuyển cơ sở.

5.1 Tọa độ

Định lý

Cho $\mathcal{B} = \{u_1, u_2, \dots, u_n\}$ là một cơ sở của không gian vector V trên \mathbb{R} . Khi đó với mọi $u \in V$ phương trình

$\alpha_1 u_1 + \alpha_2 u_2 + \dots + \alpha_n u_n = u$ luôn luôn có duy nhất một nghiệm.

Gọi $(\alpha_1^0, \alpha_2^0, \dots, \alpha_n^0)$ là nghiệm của (1). Ta đặt $[u]_{\mathcal{B}} = \begin{pmatrix} \alpha_1^0 \\ \alpha_2^0 \\ \vdots \\ \alpha_n^0 \end{pmatrix}$ và

gọi là **tọa độ** của u trong cơ sở \mathcal{B} . Như vậy,

$$[u]_{\mathcal{B}} = \begin{pmatrix} \alpha_1^0 \\ \alpha_2^0 \\ \vdots \\ \alpha_n^0 \end{pmatrix} \Leftrightarrow u = \alpha_1^0 u_1 + \alpha_2^0 u_2 + \dots + \alpha_n^0 u_n$$

Hệ quả

Giả sử $\mathcal{B} = \{u_1, u_2, \dots, u_k\}$ là một cơ sở của $W \leq \mathcal{R}^n$ trong đó

$$u_1 = (u_{11}, u_{21}, \dots, u_{n1});$$

$$u_2 = (u_{12}, u_{22}, \dots, u_{n2});$$

.....

$$u_k = (u_{1k}, u_{2k}, \dots, u_{nk}).$$

Khi đó với mọi $u = (b_1, b_2, \dots, b_n) \in W$, ta có

$$[u]_{\mathcal{B}} = X \Leftrightarrow UX = \begin{pmatrix} b_1 \\ b_2 \\ \vdots \\ b_n \end{pmatrix}, \text{ trong đó}$$

$$U = \begin{pmatrix} u_{11} & u_{12} & \dots & u_{1k} \\ u_{21} & u_{22} & \dots & u_{2k} \\ \dots & \dots & \dots & \dots \\ u_{n1} & u_{n2} & \dots & u_{nk} \end{pmatrix} \text{ là ma trận có được bằng cách dựng}$$

u_1, u_2, \dots, u_k thành các cột.

Nhận xét

- Đối với cơ sở chính tắc $\mathcal{B}_0 = \{e_1, e_2, \dots, e_n\}$ của không gian \mathbb{R}^n , với mọi $u = (b_1, b_2, \dots, b_n) \in \mathbb{R}^n$, ta có

$$[u]_{\mathcal{B}_0} = \begin{pmatrix} b_1 \\ b_2 \\ \vdots \\ b_n \end{pmatrix}$$

Ví dụ

Trong không gian \mathbb{R}^3 , cho các vector $u_1 = (1, 2, 1)$; $u_2 = (1, 3, 1)$; $u_3 = (2, 5, 3)$

- a) Chứng minh $\mathcal{B} = (u_1, u_2, u_3)$ là một cơ sở của \mathbb{R}^3 .
- b) Tìm tọa độ của vector $u = (a, b, c) \in \mathbb{R}^3$ trong cơ sở \mathcal{B} .

5.2 Ma trận chuyển cơ sở.

Định lý

Cho V là một không gian vector có $\dim V = n$ và hai cơ sở $\mathcal{B}_1 = (u_1, u_2, \dots, u_n)$; $\mathcal{B}_2 = (v_1, v_2, \dots, v_n)$. Với mỗi $j \in \overline{1, n}$, đặt

$$[v_j]_{\mathcal{B}_1} = \begin{pmatrix} p_{1j} \\ p_{2j} \\ \vdots \\ p_{nj} \end{pmatrix}, \quad j \in \overline{1, n} \text{ và } P \text{ là ma trận vuông cấp } n \text{ có các}$$

cột lần lượt là $[v_1]_{\mathcal{B}_1}, [v_2]_{\mathcal{B}_1}, \dots, [v_n]_{\mathcal{B}_1}$, nghĩa là

$$P = \begin{pmatrix} p_{11} & p_{12} & \dots & p_{1n} \\ p_{21} & p_{22} & \dots & p_{2n} \\ \dots & \dots & \dots & \dots \\ p_{n1} & p_{n2} & \dots & p_{nn} \end{pmatrix}. \text{ Khi đó } P \text{ khả nghịch và là ma trận}$$

đuy nhất thỏa $\forall u \in V, [u]_{\mathcal{B}_1} = P[u]_{\mathcal{B}_2}$. P được gọi là **ma trận chuyển cơ sở** từ \mathcal{B}_1 sang \mathcal{B}_2 , ký hiệu là $(\mathcal{B}_1 \rightarrow \mathcal{B}_2)$. Như vậy, $\forall u \in V, [u]_{\mathcal{B}_1} = (\mathcal{B}_1 \rightarrow \mathcal{B}_2)[u]_{\mathcal{B}_2}$.

Mệnh đề

Cho V là một không gian vector hữu hạn chiều và $\mathcal{B}_1, \mathcal{B}_2, \mathcal{B}_3$ là ba cơ sở của V . Khi đó

- i) $(\mathcal{B}_2 \rightarrow \mathcal{B}_1) = (\mathcal{B}_1 \rightarrow \mathcal{B}_2)^{-1}$;
- ii) $(\mathcal{B}_1 \rightarrow \mathcal{B}_3) = (\mathcal{B}_1 \rightarrow \mathcal{B}_2)(\mathcal{B}_2 \rightarrow \mathcal{B}_3)$.

Hệ quả

Cho $B_1 = (u_1, u_2, \dots, u_n)$; $B_2 = (v_1, v_2, \dots, v_n)$ là hai cơ sở của không gian \mathbb{R}^n . Gọi $B_0 = (e_1, e_2, \dots, e_n)$ là cơ sở chính tắc của \mathbb{R}^n . Ta có

- i) $(B_0 \rightarrow B_1)$ là ma trận có được bằng cách dựng các vector u_1, u_2, \dots, u_n thành các cột.
- ii) $(B_1 \rightarrow B_0) = (B_0 \rightarrow B_1)^{-1}$.
- iii) $(B_1 \rightarrow B_2) = (B_0 \rightarrow B_1)^{-1}(B_0 \rightarrow B_2)$.
- iv) Nếu qua một số phép BDSCTD ma trận $(B_0 \rightarrow B_1)$ biến thành ma trận đơn vị I_n thì cũng chính qua những phép biến đổi đó ma trận $(B_0 \rightarrow B_2)$ sẽ biến thành ma trận $(B_1 \rightarrow B_2)$, nghĩa là

$$((B_0 \rightarrow B_1)|(B_0 \rightarrow B_2)) \xrightarrow{BDSCTD} (I_n|(B_1 \rightarrow B_2))$$

Ví dụ

Trong không gian \mathbb{R}^3 , cho các vector $u_1 = (1, 2, 1)$; $u_2 = (1, 3, 1)$; $u_3 = (2, 5, 3)$.

- Chứng minh $\mathcal{B} = (u_1, u_2, u_3)$ là một cơ sở của \mathbb{R}^3 .
- Tìm ma trận chuyển cơ sở từ \mathcal{B} sang cơ sở chính tắc \mathcal{B}_0 của \mathbb{R}^3 .
- Tìm tọa độ của vector $u = (1, 2, -3)$ theo cơ sở \mathcal{B} .