

# Bài giảng môn học Đại số tuyến tính

Nguyễn Anh Thi

Trường Đại học Khoa học Tự nhiên, Tp Hồ Chí Minh

2014

## Chương 4

# ÁNH XẠ TUYẾN TÍNH

## Chương 4: ÁNH XẠ TUYẾN TÍNH

- 4.1 Định nghĩa và những tính chất căn bản
- 4.2 Nhân và ảnh của ánh xạ tuyến tính
- 4.3 Ma trận biểu diễn ánh xạ tuyến tính







## Định lý

Mọi ánh xạ tuyến tính  $f: V \rightarrow W$  đều hoàn toàn xác định bởi ảnh của các vector của một cơ sở nào đó của  $V$ .

**Chứng minh** Ta xét trường hợp  $V$  là không gian vector hữu hạn chiều. Giả sử  $\mathcal{B} = \{u_1, u_2, \dots, u_n\}$  là một cơ sở của  $V$  và các vector  $f(u_i), \forall i \in \overline{1, n}$  hoàn toàn xác định trong  $W$ . Khi đó  $\forall x \in V$ , biểu diễn  $x$  một cách duy nhất dưới dạng

$$x = \alpha_1 u_1 + \alpha_2 u_2 + \dots + \alpha_n u_n$$

ta có  $f(x) = \alpha_1 f(u_1) + \alpha_2 f(u_2) + \dots + \alpha_n f(u_n)$ .

Trên tập hợp  $L(V, W)$  ta định nghĩa các phép toán sau đây:

a) Phép cộng:  $\forall f, g \in L(V, W), \forall x \in V,$

$$(f + g)(x) = f(x) + g(x).$$

b) Phép nhân vô hướng:  $\forall f \in L(V, W), \forall x \in V, \forall \alpha \in \mathbb{R}$

$$(\alpha f)(x) = \alpha f(x).$$

### Mệnh đề

$L(V, W)$  với những phép toán vừa định nghĩa phía trên là một không gian vector trên trường  $\mathbb{R}$ .



## 4.2 Nhân và ảnh của ánh xạ tuyến tính

### Định nghĩa

Cho  $f: V \rightarrow W$  là một ánh xạ tuyến tính.

- a) Tập hợp  $\text{Ker} f = \{x \in V | f(x) = 0\}$  được gọi là **nhân** của ánh xạ  $f$ .
- b) Tập hợp  $\text{Im} f = \{f(x) | x \in V\}$  được gọi là **ảnh** của ánh xạ  $f$ .

Nhân và ảnh của  $f$  tương ứng là không gian con của  $V$  và  $W$ .

### Ví dụ

Cho  $f: \mathbb{R}^3 \rightarrow \mathbb{R}^3$  được xác định bởi:

$$f(x, y, z) = (x + y - z, 2x + 3y - z, 3x + 5y - z)$$

Tìm một cơ sở của  $\text{Ker} f$ .

Gọi  $u \in \mathbb{R}^3$ .

$$u \in \text{Ker} f \Leftrightarrow f(u) = 0$$

$$\Leftrightarrow \begin{cases} x + y - z = 0 \\ 2x + 3y - z = 0 \\ 3x + 5y - z = 0 \end{cases}$$

Hệ phương trình có nghiệm  $(x, y, z) = (2t, -t, t)$  với  $t \in \mathbb{R}$ .

Nghiệm cơ bản của hệ là  $u = (2, -1, 1)$ . Vậy  $\text{Ker} f$  có cơ sở là  $\{u = (2, -1, 1)\}$ .

## Định lý

Cho  $f: V \rightarrow W$  là một ánh xạ tuyến tính. Khi đó, nếu

$$S = \{u_1, u_2, \dots, u_m\}$$

là tập sinh của  $V$  thì

$$f(S) = \{f(u_1), f(u_2), \dots, f(u_m)\}$$

là tập sinh của  $\text{Im} f$ .

## Ví dụ

Cho  $f: \mathbb{R}^3 \rightarrow \mathbb{R}^3$  được xác định bởi:

$$f(x, y, z) = (x + y - z, 2x + 3y - z, 3x + 5y - z).$$

Tìm một cơ sở của  $\text{Im}f$ .

Gọi  $\mathbb{B}_0 = \{e_1, e_2, e_3\}$  là một cơ sở chính tắc của  $\mathbb{R}^3$ . Ta có  $f(e_1) = (1, 2, 3)$ ,  $f(e_2) = (1, 3, 5)$ ,  $f(e_3) = (-1, -1, -1)$ . Ta có  $\text{Im}f$  sinh bởi  $\{f(e_1), f(e_2), f(e_3)\}$ . Lập ma trận

$$A = \begin{pmatrix} f(e_1) \\ f(e_2) \\ f(e_3) \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 \\ 1 & 3 & 5 \\ -1 & -1 & -1 \end{pmatrix} \rightarrow \begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 \\ 0 & 1 & 2 \\ 0 & 0 & 0 \end{pmatrix}$$

Do đó  $\text{Im}f$  có cơ sở là  $\{v_1 = (1, 2, 3), v_2 = (0, 1, 2)\}$ .

## Định lý

*Cho  $f: V \rightarrow W$  là một ánh xạ tuyến tính từ không gian vector hữu hạn chiều  $V$  vào không gian vector  $W$ . Khi đó  $\text{Im}f$  là không gian con hữu hạn chiều của  $V$  và ta có công thức:*

$$\dim V = \dim \text{Ker}f + \dim \text{Im}f$$

## 4.3 Ma trận biểu diễn ánh xạ tuyến tính

### Định nghĩa

Cho  $V$  và  $W$  là các không gian vector trên trường  $\mathbb{R}$ . Gọi  $\mathcal{B} = \{u_1, u_2, \dots, u_n\}$  và  $\mathcal{C} = \{v_1, v_2, \dots, v_m\}$  lần lượt là các cơ sở của  $V$  và  $W$ . Cho  $f$  là một ánh xạ tuyến tính từ không gian vector  $V$  vào không gian vector  $W$ ,  $f \in L(V, W)$ . Đặt

$$P = ([f(u_1)]_{\mathcal{C}}, [f(u_2)]_{\mathcal{C}}, \dots, [f(u_n)]_{\mathcal{C}})$$

Khi đó ma trận  $P$  được gọi là **ma trận biểu diễn** của ánh xạ  $f$  theo cặp cơ sở  $\mathcal{B}, \mathcal{C}$ , ký hiệu  $P = [f]_{\mathcal{B}, \mathcal{C}}$  hoặc  $[f]_{\mathcal{B}}^{\mathcal{C}}$ . Nếu  $f \in L(V)$  thì ma trận  $[f]_{\mathcal{B}, \mathcal{C}}$  được gọi là **ma trận biểu diễn** toán tử tuyến tính  $f$ , ký hiệu  $[f]_{\mathcal{B}}$

### Ví dụ

Cho ánh xạ tuyến tính  $f: \mathbb{R}^3 \rightarrow \mathbb{R}^2$  xác định bởi

$$f(x_1, x_2, x_3) = (x_1 - x_2, 2x_1 + x_2 + x_3)$$

và cặp cơ sở  $\mathcal{B} = \{u_1 = (1, 1, 0), u_2 = (0, 1, 2), u_3 = (1, 1, 1)\}$ ,  
 $\mathcal{C} = \{v_1 = (1, 3), v_2 = (2, 5)\}$ . Tìm  $[f]_{\mathcal{B}, \mathcal{C}}$

Ta có  $[f(u_1)]_{\mathcal{C}} = \begin{pmatrix} 6 \\ -3 \end{pmatrix}$ ,  $[f(u_2)]_{\mathcal{C}} = \begin{pmatrix} 11 \\ -6 \end{pmatrix}$ ,  $[f(u_3)]_{\mathcal{C}} = \begin{pmatrix} 8 \\ -4 \end{pmatrix}$ .

Vậy  $[f]_{\mathcal{B}, \mathcal{C}} = \begin{pmatrix} 6 & 11 & 8 \\ -3 & -6 & -4 \end{pmatrix}$

## Định lý

Cho  $V, W$  là các không gian vector với các cơ sở tương ứng là  $B = \{b_1, b_2, \dots, b_n\}$ ,  $C = \{c_1, c_2, \dots, c_m\}$ . Giả sử  $f: V \rightarrow W$  là một ánh xạ tuyến tính. Khi đó với mọi vector  $x \in V$ , ta có

$$[f(x)]_{\mathcal{C}} = [f]_{\mathcal{B}, \mathcal{C}} [x]_{\mathcal{B}}$$

## Hệ quả

Cho  $V$  là không gian vector trên trường  $\mathbb{R}$  và  $\mathcal{B}$  là một cơ sở trong  $V$ . Giả sử  $f$  là một toán tử tuyến tính trong  $V$ . Khi đó, với mọi  $x \in V$  ta có

$$[f(x)]_{\mathcal{B}} = [f]_{\mathcal{B}}[x]_{\mathcal{B}}$$



### Ví dụ

Trong ví dụ trên ta lấy  $x = (1, 2, 3)$ , ta có  $[x]_{\mathcal{B}} = \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix}$ . Do đó

$$[f(x)]_{\mathcal{C}} = [f]_{\mathcal{B},\mathcal{C}}[x]_{\mathcal{B}} = \begin{pmatrix} 6 & 11 & 8 \\ -3 & -6 & -4 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 19 \\ -10 \end{pmatrix}$$



## Ví dụ

Trong không gian  $\mathbb{R}^3$  cho các vector

$$u_1 = (1, 1, 0); u_2 = (0, 2, 1); u_3 = (2, 3, 1)$$

và ánh xạ tuyến tính  $f: \mathbb{R}^3 \rightarrow \mathbb{R}^3$  định bởi

$$f(x_1, x_2, x_3) = (2x_1 + x_2 - x_3, x_1 + 2x_2 - x_3, 2x_1 - x_2 + 3x_3)$$

- a) Chứng minh  $\mathcal{B} = (u_1, u_2, u_3)$  là một cơ sở của  $\mathbb{R}^3$ .
- b) Tìm  $[f]_{\mathcal{B}}$ .

### Ví dụ

Trong không gian  $\mathbb{R}^3$  cho các vector:

$$u_1 = (1, -1, 2); u_2 = (3, -1, 4); u_3 = (5, -3, 9)$$

1. Chứng tỏ  $\mathcal{B} = (u_1, u_2, u_3)$  là một cơ sở của  $\mathbb{R}^3$ .
2. Cho  $f: \mathbb{R}^3 \rightarrow \mathbb{R}^3$  là một ánh xạ tuyến tính thỏa

$$[f]_{\mathcal{B}} = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 2 \\ -1 & 1 & 0 \\ 2 & 1 & -1 \end{pmatrix}$$

Hãy tìm biểu thức của ánh xạ  $f$ .