

[Trang chủ](#) » [Thẻ loại khác](#)

# ÔN TẬP THI MÔN HỆ THỐNG MÁY TÍNH GK VÀ CK IUH

 13  638  2

Sang Nguyễn

Bảo tài liệu vi phạm

Thêm vào BST

1 / 13

## THI HTMT GIỮA KỲ

- Lệnh **xem thông tin** về thông tin hệ điều hành : tên phiên bản
  - Win:systeminfo
  - Ubuntu: cat /etc/os-release
- Viết lệnh của cả hai hệ điều hành win và Ubuntu **xem và đóng các tiến trình đang chạy**
  - Ubuntu:
    - + xem tiến trình: ps,ps -l, ps -la
    - + đóng tiến trình: kill PID.
    - + VD: kill 164
  - Win
    - + xem tiến trình:tasklist
    - + đóng tiến trình : taskkill /IM <tên tiến trình> or taskkil/PID <PID của tiến trình>
    - + VD: taskkill /IM cmd.exe
    - + VD2: taskkil/PID 123
- Viết lệnh của hai hệ điều hành win và Ubuntu **tạo user** SV đặt pass user SV 123456
  - Ubuntu
    - + tạo user: sudo useradd SV
    - + đặt pass: sudo passwd SV
  - Win
    - + tạo user: net user <tên người dùng><mật khẩu> /add
    - + VD: net user SV 123456 /add
- Viết lệnh **xem nội dung** một tập tin trên win và linux
  - Ubuntu
    - + cat <đường dẫn>.
    - + VD: cat vi.txt
  - Win
    - + type <đường dẫn>.
    - +VD: type vi.txt.
- Viết lệnh của cả hai hệ điều hành win và Ubuntu **di chuyển một thư mục**
  - Ubuntu:
    - + mv [đường dẫn tập tin gốc] [đường dẫn đích].
    - + VD: mv /root/cd/vi.txt /root/ca





2 / 13

6. Viết lệnh **tạo file** Lythuyet.txt trên win và Ubuntu
  - Ubuntu: touch Lythuyet.txt
  - Win: type nul > Lythuyet.txt
7. Viết lệnh của hai hệ điều hành win , Ubuntu **tạo 2 thư mục cha\con**
  - Ubuntu: mkdir -p cha cha/con
  - Win: mkdir cha cha\con
8. Viết lệnh **xem cấu trúc cây** thư mục hiện hành và lưu kết quả ra file tree.txt trên win và Ubuntu
  - Ubuntu
    - + xem: tree
    - + lưu ra file tree.txt: tree > tree.txt (kiểm tra lại: cat tree.txt)
  - Win
    - + xem: tree
    - + lưu ra file tree.txt: tree > tree.txt (kiểm tra lại: type tree.txt)
9. Viết lệnh cả 2 hệ điều hành win và Ubuntu **sao chép một file**
  - Ubuntu:
    - + cp [đường\_dẫn\_file\_nguồn] [đường\_dẫn\_file\_đích]
    - + Vd: cp tree.txt /root/ca/tc2
  - Win:
    - + copy [đường\_dẫn\_file\_nguồn] [đường\_dẫn\_file\_đích]
    - +VD: copy tree.txt root\cb
10. Viết lệnh của cả hai hệ điều hành win và Ubuntu **xem tên user account đang sử dụng**
  - Ubuntu: whoami
  - Win: whoami
11. Viết lệnh ( hoặc trình tự thao tác ) xem thông tin về **bộ nhớ ảo** của cả hai hệ điều hành win và Ubuntu
  - Ubuntu: free or top
  - Win: nhấn window → nhập Run → nhập cmd [Enter] → systeminfo [Enter]
12. Viết lệnh **tạo cây thư mục 2** hệ điều hành win, ubuntu
  - Ubuntu:
    - + mkdir -p baitap baitap/bai1 baitap/bai2
  - Win:

3 / 13

+ mkdir baitap baitap\bai1 baitap\bai2

l\_ baitap





- Ubuntu
    - + CPU: lscpu
    - + RAM: free -m
    - + version: uname -a
  - Win:
    - + CPU: wmic cpu get name
    - + RAM: wmic memorychip get capacity
    - + version: ver
- Có thể dùng 1 lệnh duy nhất : systeminfo

14. Kể tên 5 thiết bị ngoại vi: bàn phím, chuột, loa, màn hình, máy quét

15. Nêu tóm tắt 3 ý mỗi loại về ưu và nhược điểm của việc sử dụng CLI và GUI của cả hai hệ điều hành Windows và Ubuntu

- Command Line Interface (CLI)

+ Ưu điểm:

- CLI thường dễ dàng hơn để sử dụng cho các tác vụ lặp lại hoặc tự động hóa.
- CLI thường nhanh hơn GUI vì không có giao diện đồ họa hoặc đồ họa phức tạp.
- CLI cho phép sử dụng các lệnh cơ bản để tùy chỉnh hệ thống theo ý muốn.

+ Nhược điểm:

- CLI có thể khó sử dụng đối với người mới bắt đầu sử dụng máy tính.
- CLI không thân thiện với người dùng và không cung cấp các giao diện đồ họa hấp dẫn như GUI.
- CLI yêu cầu người sử dụng phải có kiến thức về các lệnh cơ bản và cú pháp lệnh

- Graphical User Interface (GUI)

+ Ưu điểm:

- GUI có giao diện đồ họa thân thiện với người dùng, cho phép người dùng tương tác với hệ thống một cách dễ dàng.
- GUI cho phép người dùng trực quan hóa dữ liệu và thông tin, giúp tăng khả năng hiểu và quản lý hệ thống.
- GUI cung cấp các tính năng và chức năng phong phú và đa dạng, giúp người dùng dễ dàng thực hiện các tác vụ phức tạp.

+ Nhược điểm:

- GUI thường chậm hơn CLI do có nhiều yêu cầu về đồ họa.
- GUI thường phức tạp và không dễ dàng để tùy chỉnh theo ý muốn của người dùng.
- GUI không phù hợp cho các tác vụ lặp lại hoặc tự động hóa, cần sử dụng CLI để thực hiện tốt hơn.

16. Giải thích ngắn gọn tại sao sử dụng bộ nhớ ảo trong hệ điều hành

- Việc sử dụng bộ nhớ ảo trong hệ điều hành giúp tăng hiệu suất của hệ thống và cho phép sử dụng bộ nhớ lớn hơn so với dung lượng bộ nhớ RAM thực tế có sẵn

4 / 13





- Biểu diễn số nguyên: có dấu, không dấu ( thuận – nghịch)
- Biểu diễn số thực ( thuận – nghịch)

## 2. Chiến lược FIFO ( chương 7)

- Chiến lược Round Robin
- Điều phối với độ ưu tiên: độc quyền, không độc quyền
- Công việc ngắn nhất: độc quyền, không độc quyền

## 3. Bộ nhớ bán dẫn ( chương 8)

- Tăng độ dài từ nhớ
- Tăng số lượng từ nhớ
- Bộ nhớ cache
  - + Ảnh xạ trực tiếp
  - + Ảnh xạ kết hợp toàn phần
  - + Ảnh xạ kết hợp theo bộ
- Thuật toán thay thế trang: FIFO, OPT, LUR

### CHƯƠNG 1: Tổng quan về kiến trúc máy tính

5 / 13

1. Máy tính: thiết bị điện tử xử lý dữ liệu, hoạt động tự động dưới sự điều khiển của chương trình được lưu trữ trong bộ nhớ chính
2. Xử lý dữ liệu , bao gồm các thao tác: thu thập, nhập, lưu trữ, tìm kiếm, tính toán, trình bày kết quả
3. Thành phần máy tính
  - Phần cứng: bộ xử lý CPU, bộ nhớ, thiết bị ngoại vi
  - Phần mềm: hệ thống, ứng dụng
  - Phần dẻo: trung gian giữa phần cứng và phần mềm
4. Mô hình Von Neumann
  - Gồm 3 khối cơ bản: đơn vị xử lý, bộ nhớ và hệ thống xuất nhập
  - Nguyên lý: chương trình điều khiển được lưu trong bộ nhớ gọi là chương trình lưu trữ. Bộ nhớ chia làm nhiều ô, mỗi ô có 1 địa chỉ để có thể chọn lựa ô nhớ trong quá trình đọc ghi dữ liệu. Các lệnh được thực hiện tuần tự nhờ 1 bộ đếm chương trình ( thanh ghi lệnh)
5. Tại sao sử dụng kiến trúc Von Neuman?
  - Tạo ra máy tính đa năng, lập trình được
  - Các lệnh chương trình được thi hành 1 cách tự động
  - Máy tính có thể chế tạo từ các linh kiện điện tử cơ bản
6. Kiến trúc máy tính: liên quan đến thuộc tính của htmt có khả năng thay được đối với người lập trình, các thuộc tính ảnh hưởng đến logic thực hiện chương trình
7. Tổ chức máy tính: liên quan đến các khối năng và sự kết nối giữa chúng để thực hiện các đặc tả kiến trúc.
8. So sánh ktmt và tchmt:
  - Chức năng “ nhân”
  - + KTMT: có hay không có lệnh nhân
  - + TCMT: 1 đơn vị thực hiện chức năng “ nhân” hay việc dùng nhiều đơn vị “ cộng” để thực hiện chức năng “ nhân”
9. Chức năng máy tính : xử lý dữ liệu, lưu trữ dữ liệu, dịch chuyển dữ liệu, điều khiển
10. Các tác vụ : dịch chuyển dữ liệu, lưu trữ dữ liệu, xử lý dữ liệu





## 12. Tổ chức tổng quát máy tính

6 / 13

- CPU: thi hành chương trình
- Bộ nhớ: lưu trữ dữ liệu và chương trình
  - + Ram
  - + Rom
  - + Cache
- Thiết bị ngoại vi: giao tiếp giữa con người và máy tính
  - + thiết bị nhập, xuất, truyền thông, lưu trữ
  - + Các loại thiết bị lưu trữ: giấy, từ tính, quang học, quang từ, bán dẫn, khác
- Bus hệ thống

**#CHÚ Ý:** CHƯƠNG 2,3,4 là bài tập đã nêu ở trên

**CHƯƠNG 5: BỘ XỬ LÝ TRUNG TÂM**

1. Cấu trúc cơ bản của CPU
  - Đơn vị điều khiển
  - Đơn vị số học và logic
  - Tập thanh ghi
  - Đơn vị nối ghép bus
2. Hoạt động chu trình lệnh
  - Nhận lệnh
  - Giải mã lệnh
  - Nhận toán hạng
  - Thực hiện lệnh
  - Ghi toán hạng
  - Ngắt
3. Đơn vị điều khiển: đơn vị điều khiển vi chương trình, đv điều khiển phần cứng
4. Kỹ thuật đường ống lệnh
  - Mỗi chu trình lệnh cần thực hiện bằng nhiều thao tác
  - Kỹ thuật đơn hướng: thực hiện tuần tự từng thao tác cho mỗi lệnh → chậm
  - Kỹ thuật đường ống ; thực hiện song song các thao tác cho nhiều lệnh đồng thời → nhanh hơn
  - So sánh đơn hướng ( Scalar ) và đường ống ( Pipeline )
    - + Scalar: nhiều chu kỳ máy cho 1 lệnh
    - + Pipeline: mỗi chu kỳ máy thực hiện xong 1 lệnh
  - Trở ngại của đường ống lệnh
    - + không thể luôn đạt 1 chu kỳ máy / lệnh do trở ngại dẫn đến gián đoạn
    - + trở ngại cấu trúc: nhiều công đoạn dùng chung 1 tài nguyên
    - + trở ngại dữ liệu: lệnh sau sử dụng dữ liệu kết quả của lệnh trước
    - + trở ngại điều khiển: các lệnh rẽ nhánh gây ra
5. Cấu trúc bộ xử lý tiên tiến





## a. Các đơn vị xử lý dữ liệu chuyên dụng

- Các đơn vị số nguyên ( ALU)
- Các đơn vị số dấu chấm động ( FPU)
- Các đơn vị chức năng đặc biệt ( SFU)
- + đơn vị xử lý dữ liệu âm thanh
- + đơn vị xử lý dữ liệu hình ảnh
- + đơn vị xử lý dữ liệu vector.

→ Mục đích: tăng khả năng xử lý các chức năng chuyên biệt

## b. Bộ nhớ cache

- Được tích hợp trên chip vi xử lý
- Bao gồm 2 đến 3 mức cache
- Cache L1 gồm 2 phần tác rời: cache lệnh, cache dữ liệu
- Giải quyết xung đột khi nhận lệnh và dữ liệu
- Cache L2 và L3; chung cho lệnh và dữ liệu
- Mục đích: tăng hiệu suất truy cập bộ nhớ chính

## c. Đơn vị quản lý bộ nhớ

- Gọi là đơn vị MMU dùng để quản lý bộ nhớ ảo
- Chuyển đổi địa chỉ ảo thành địa chỉ vật lý
- Cung cấp cơ chế phân trang/phân đoạn
- Cung cấp chế độ bảo vệ bộ nhớ
- Mục đích: tăng dung lượng bộ nhớ chính bằng cách sử dụng bộ nhớ phụ

## d. Cluster: 1 dạng máy tính loại MIMD gồm nhiều máy tính độc lập kết nối qua

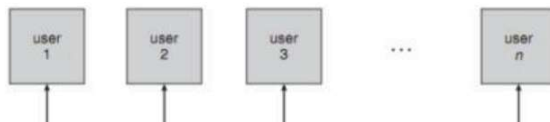
- mạng tốc độ cao, mỗi máy có CPU, BN và IO riêng
- + dùng phương pháp truyền thông báo để trao đổi thông tin.
- + gồm 2 loại; NOW or COW: kết nối qua LAN
- Grid: kết nối qua internet

**CHƯƠNG 6: Tổng quan hệ điều hành**

## 1. Hệ thống máy tính

- Thành phần HTMT:
  - + phần cứng: cung cấp tài nguyên tính toán cơ bản
  - + hệ điều hành: điều khiển và điều phối sử dụng phần cứng giữa ứng dụng và người dùng
  - + chương trình ứng dụng: sử dụng tài nguyên của máy tính để giải quyết các yêu cầu
  - + người dùng

# 1. Hệ thống máy tính





2. Hệ điều hành OS: cung cấp môi trường để người dùng thực hiện các chương trình ứng dụng, giúp máy tính dễ sử dụng hơn, thuận tiện và hiệu quả.
3. Phân loại hệ điều hành
  - Hệ thống xử lý theo lô đơn chương trình
  - Hệ thống xử lý theo lô đa chương trình
  - Hệ thống phân chia thời gian
  - Hệ thống song song
  - Hệ thống phân tán
  - Hệ thống xử lý thời gian thực
4. Tính chất cơ bản hệ điều hành
  - Độ tin cậy cao
  - An toàn
  - Hiệu quả
  - Tổng quát theo thời gian
  - Thuận tiện
5. Các khái niệm trong hệ điều hành ( thành phần hệ điều hành)

9 / 13

- Tiến trình và tiểu trình
  - Tài nguyên hệ thống
  - Bộ xử lý lệnh
  - Lời gọi hệ thống
- Tiến trình: 1 chương trình đang thực hiện
    - + Chương trình: thực thể thụ động, chứa đựng các chỉ thị điều khiển máy tính thực hiện một nhiệm vụ nào đó
    - + Tiến trình: trạng thái động của chương trình
  - Tài nguyên hệ thống: Là tất cả những gì cần thiết để cho một tiến trình có thể thực hiện được
    - + Bộ nhớ
    - + bộ xử lý
    - + thiết bị ngoại vi
    - + Phân loại: tài nguyên vật lý ( các thiết bị vật lý), tài nguyên logic: biến nhớ, thiết bị ảo
  - Bộ xử lý lệnh: nơi giao tiếp giữa người dùng và hệ điều hành
  - Lời gọi hệ thống: tạo môi trường giao tiếp giữa chương trình của người sử dụng và hệ điều hành.
6. Cấu trúc hệ điều hành
    - Những thành phần của hệ thống
      - + Quản lý tiến trình







### Chương 7: TIẾN TRÌNH

1. Liên lạc giữa các tiến trình
  - Các tiến trình hợp tác với nhau:
    - + chia sẻ thông tin
    - + tăng tốc độ tính toán
    - + Cấu trúc module của chương trình
2. Các vấn đề nảy sinh trong liên lạc giữa các tiến trình
  - Liên kết tường minh hay tiềm ẩn
  - Liên lạc theo chế độ đồng bộ hay bất đồng bộ
  - Liên lạc giữa các tiến trình trong 1 máy tính khác biệt
  - Liên lạc giữa các tiến trình giữa các máy tính khác

## TÀI XUỐNG

2

Tài liệu hạn chế xem trước, để xem đầy đủ mời bạn chọn Tải xuống

## THÔNG TIN TÀI LIỆU



2





Tài liệu ôn tập thi giữa kỳ và cuối kỳ môn HỆ THỐNG MÁY TÍNH cho các bạn sinh viên trường đại học Công Nghiệp TP HCM\_IUH. Tài liệu bao gồm tất cả kiến thức trọng tâm trong kỳ thi, giúp cho các bạn sinh viên đủ kiến thức, tham gia kỳ thi. Trong tài liệu còn có đề thi tham khảo môn HTMT năm 2023

THI HTMT GIỮA KỲ Lệnh xem thông tin thông tin hệ điều hành : tên phiên -

Win:systeminfo - Ubuntu: cat /etc/os-release Viết lệnh hai hệ điều hành win Ubuntu xem đóng tiến trình chạy - Ubuntu: + xem tiến trình: ps,ps -l, ps -la + đóng tiến trình: kill PID + VD: kill 164 - Win + xem tiến trình:tasklist + đóng tiến trình : taskkill /IM or taskkil/PID + VD: taskkill /IM cmd.exe + VD2: taskkil/PID 123 Viết lệnh hai hệ điều hành win Ubuntu tạo user SV đặt pass user SV 123456 - Ubuntu + tạo user: sudo useradd SV + đặt pass: sudo passwd SV - Win + tạo user: net user /add + VD: net user SV 123456 /add Viết lệnh xem nội dung tập tin win linux - Ubuntu + cat + VD: cat vi.txt - Win + type +VD: type vi.txt Viết lệnh hai hệ điều hành win Ubuntu di chuyển thư mục - Ubuntu: + mv [đường dẫn tập tin gốc] [đường dẫn đích] + VD: mv /root/cd/vi.txt /root/ca - Win + move [đường dẫn tập tin gốc] [đường dẫn đích] + VD:move root\cd\vi.txt root\ca Viết lệnh tạo file Lythuyet.txt win Ubuntu - Ubuntu: touch Lythuyet.txt - Win: type nul > Lythuyet.txt Viết lệnh hai hệ điều hành win , Ubuntu tạo thư mục cha\con - Ubuntu: mkdir -p cha cha/con - Win: mkdir cha cha\con Viết lệnh xem cấu trúc thư mục hành lưu kết file tree.txt win Ubuntu - Ubuntu

Ngày đăng: 27/05/2023, 13:59

Xem thêm: ÔN TẬP THI MÔN HỆ THỐNG MÁY TÍNH GK VÀ CK IUH

## TỪ KHÓA LIÊN QUAN

hệ việt nam nhật bản và sức hấp dẫn của tiếng nhật tại việt nam

khảo sát chương trình đào tạo gắn với các giáo trình cụ thể

điều tra đối với đối tượng giảng viên và đối tượng quản lí

khảo sát thực tế giảng dạy tiếng nhật không chuyên ngữ tại việt nam





đặc tuyến hiệu suất h fi p2

đặc tuyến dòng điện stato i1 fi p2

từ bảng 3 1 ta thấy ngoài hai thành phần chủ yếu và chiếm tỷ lệ cao nhất là tinh bột và cacbonhydrat trong hạt gạo tẻ còn chứa đường cellulose hemicellulose

## TÀI LIỆU CÙNG NGƯỜI DÙNG



### BÀI THỰC HÀNH MÔN HỆ THỐNG MÁY TÍNH IUH

112 785 17

### ÔN TẬP THI TIẾNG ANH 1 GIỮA KỲ VÀ CUỐI KỲ IUH

42 726 3

### Nêu Tư tưởng Hồ Chí Minh về bảo vệ Tổ quốc. Phân tích, làm rõ tư tưởng: Bảo vệ Tổ quốc là tất yếu khách quan, thể hiện ý chí quyết tâm của dân tộc ta. Rút ra ý...

10 1 0

### Nêu vị trí và phân tích các đặc trưng nền Quốc phòng toàn dân, an ninh nhân dân. Rút ra ý nghĩa và liên hệ trách nhiệm bản thân

9 4 0

### Nêu những quan điểm nguyên tắc cơ bản xây dựng LLVT nhân dân trong thời kỳ mới. Phân tích quan điểm: Giữ vững và tăng cường sự lãnh đạo của Đảng CSVN...

14 4 0

### THỰC TRẠNG VÀ GIẢI PHÁP PHÒNG NGỪA VI PHẠM PHÁP LUẬT VỀ MÔI TRƯỜNG Ở VIỆT NAM

47 1 0

## TÀI LIỆU LIÊN QUAN





**W** BÁO cáo CUỐI kỳ môn THỰC tập NGHỀ NGHIỆP một khách hàng yêu cầu lắp ráp hệ thống máy tính để bàn với yêu cầu cấu hình tầm trung nhằm mục đích học tập...

30 6 0

**PDF** BÁO cáo CUỐI kỳ môn THỰC tập NGHỀ NGHIỆP một khách hàng yêu cầu lắp ráp hệ thống máy tính để bàn với yêu cầu cấu hình tầm trung nhằm mục đích học tập...

30 6 0

**PDF** Bài tập Thực hành hệ thống máy tính full

21 59 0

**PDF** BAI TAP NHOM DHCNKTMT15A he thong may tinh

2 5 0

**PDF** Bài giảng Hệ thống máy tính và ngôn ngữ lập trình - Chương 1: Ôn tập các kiến thức cơ bản về máy tính

39 7 0

**PDF** Ôn tập thi môn quy hoạch tuyến tính (có đáp án)

11 6 0

# 123doc

[Tài liệu](#) [Mục lục](#) [Bài viết](#) [Tìm kiếm mới](#) [Luận Văn](#) [Tài liệu mới](#) [Chủ đề tài liệu mới đăng](#)

[đánh nhau với cối xay gió ngữ văn 8](#) [đã có lần em cùng bố mẹ đi thăm mộ người thân trong ngày lễ tết](#)

[đặc điểm chung và vai trò của ngành ruột khoang](#) [thuyết minh về con trâu](#) [lập dàn ý bài văn tự sự lớp 10](#)

[giải bài tập vật lý 8](#) [chuyện cũ trong phủ chúa trịnh](#) [giải bài tập vật lý 9](#) [soạn văn tế nghĩa sĩ cần giuộc](#)

[soạn bài cô bé bán diêm](#) [giai bai tap vat ly 8](#) [viet bai tap lam van so 2 lop 9](#) [thuyet minh ve con](#)





phân tích bài thơ tự tình 2

## HỖ TRỢ KHÁCH HÀNG

 [info@123doc.org](mailto:info@123doc.org)

 Yahoo

 Skype

## GIÚP ĐỠ

Câu hỏi thường gặp

Điều khoản sử dụng

Quy định chính sách bán tài liệu

Hướng dẫn thanh toán

## GIỚI THIỆU

123doc là gì?

Copyright © 2020 123DOC. Designed by 123DOC

