



**BỘ CÔNG THƯƠNG**  
**TRƯỜNG ĐẠI HỌC CÔNG NGHIỆP TP HỒ CHÍ MINH**

-----  
**Khoa: Công Nghệ Thông Tin**



# LAB REPORT 03

Student's ID :  
Student's name : Hồ Phúc Lâm  
Subject : PTHTDPT  
Instructor : Nguyễn Thành Thái  
Faculty : Công Nghệ Thông Tin  
Completed Date : 04/09/2024

## This image shows a full page of white paper with horizontal dotted lines. The lines are evenly spaced and run across the width of the page, providing a guide for handwriting practice. There are no margins, text, or other markings on the page.

## LAB 2.2 AUDIO PROCESSING

### 1) Mục đích yêu cầu :

- +Củng cố kiến thức về SIGNAL, AUDIO, sampling, sampling-rate, bit-rate,...
- +Tiếp cận thư viện xử lý tín hiệu Audio, các API hỗ trợ,...

### 2) Tài liệu tham khảo

<https://www.pythonforengineers.com/audio-and-digital-signal-processingdsp-in-python/>  
{thực hành}

➤ Trả lời các câu hỏi sau:

- Tần số là gì?
- Tốc độ lấy mẫu là gì?
- Tốc độ truyền là gì?
- Viết công thức của hàm sin và cho biết các đại lượng tương ứng
- Giải thích đầy đủ các tham số.
- Viết code(ghi chú giải thích ý nghĩa dòng code), chạy thử kiểm tra hoàn chỉnh kết quả.
- Nộp code hoàn chỉnh vào file báo cáo

<https://docs.python.org/3/library/mm.html> (tham khảo)

<https://matplotlib.org/tutorials/introductory/pyplot.html> {thư viện tham khảo}

### 3) Công cụ : Python programming language

a)Python IDE hoặc PYTHON command line (trên LAPTOP)

b)Cài đặt các thư viện hỗ trợ :

Câu lệnh cài đặt : pip install <gói cài đặt>

Vd : pip install numpy

pip install simpleaudio

pip install matplotlib

### 4)Thực hiện: theo hướng dẫn trong LINK

- Cài đặt thư viện (nếu chưa có): mở CMD trên Anaconda, gõ conda install <thư viện cài đặt>
- Mở Spyder (hoặc VScode) viết chương trình python lưu trong một thư mục {thường là chung với thư mục của file Wav}
- Chạy thử từng dòng lệnh
- Lưu các bài tập trong thư mục, nén và nộp (cuối giờ thực hành)

## I. Lý thuyết

### 1. Tần số là gì?

Tần số (Frequency): là số lần một sự kiện lặp lại trong một khoảng thời gian nhất định. Trong xử lý tín hiệu, tần số thường đề cập đến số lần sóng (hoặc chu kỳ) hoàn thành trong một giây, và đơn vị của nó là Hertz (Hz).

Tần số là số lần sóng sin lặp lại trong một giây. Ở đây tác giả sẽ sử dụng tần số 1 KHz.

### 2. Tốc độ lấy mẫu là gì?

Tốc độ lấy mẫu (Sampling rate): là số lần tín hiệu được lấy mẫu trong một giây. Nó xác định mức độ chi tiết mà tín hiệu gốc có thể được tái tạo từ các mẫu. Tốc độ lấy mẫu được đo bằng Hertz (Hz).

Hầu hết các tín hiệu trong thế giới thực là tín hiệu Analog hay còn gọi là tín hiệu tương tự hay tín hiệu liên tục, trong khi đó máy tính là tín hiệu số (Digital). Vì vậy, chúng ta cần một bộ chuyển đổi tín hiệu số. Tác giả sẽ sử dụng giá trị 48000, đây là giá trị được sử dụng trong thiết bị âm thanh chuyên nghiệp

### 3. Tốc độ truyền là gì?

Tốc độ truyền (Bit-rate): là lưu lượng được truyền trong một khoảng thời gian cụ thể, thường được đo bằng bit trên giây (bit per second | bps). Trong xử lý tín hiệu số, tốc độ truyền có thể liên quan đến việc truyền tín hiệu qua một kênh truyền thông, và nó ảnh hưởng đến chất lượng và tốc độ truyền tải dữ liệu.

### 4. Viết công thức của hàm sin và cho biết các đại lượng tương ứng

Công thức sóng sin:

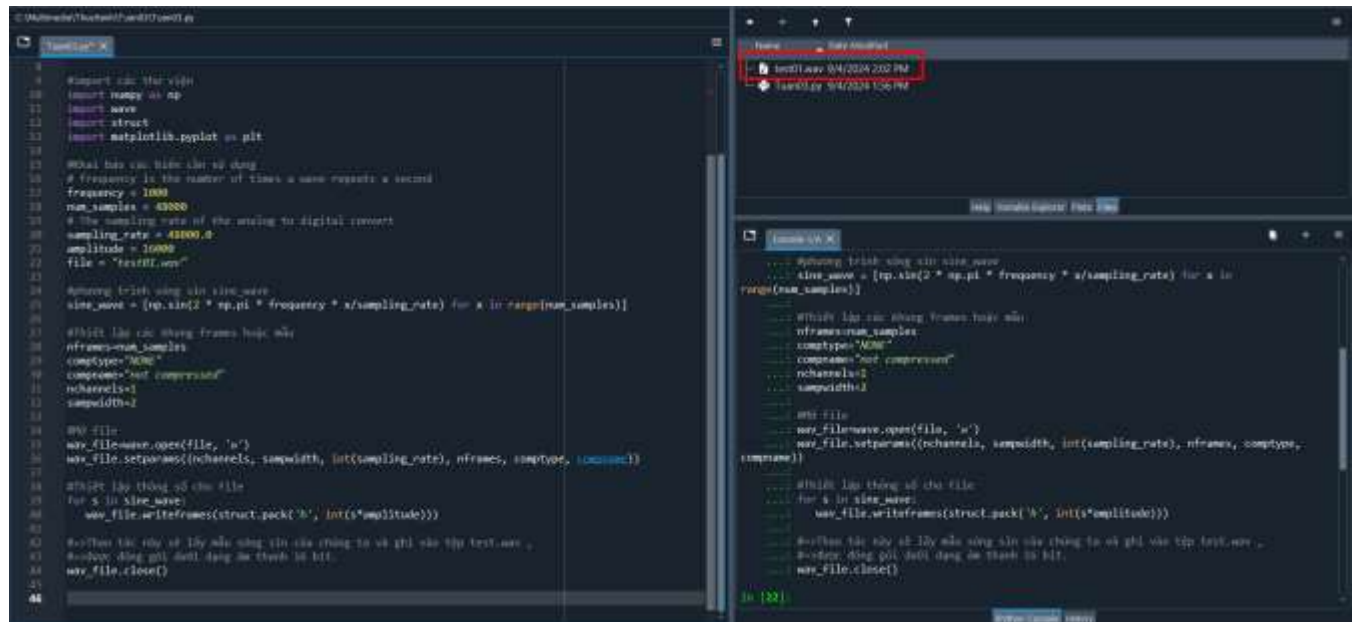
$$y(t) = A * \sin(2 * \pi * f * t)$$

Trong đó:

- A là biên độ (amplitude) của sóng, đại diện cho độ cao của sóng.
- f là tần số (frequency) của sóng, số chu kỳ mỗi giây.
- t là thời gian (time).
- $\pi$  là  $\pi = 3.1415$
- ở đây tác giả sử dụng biên độ là 16000

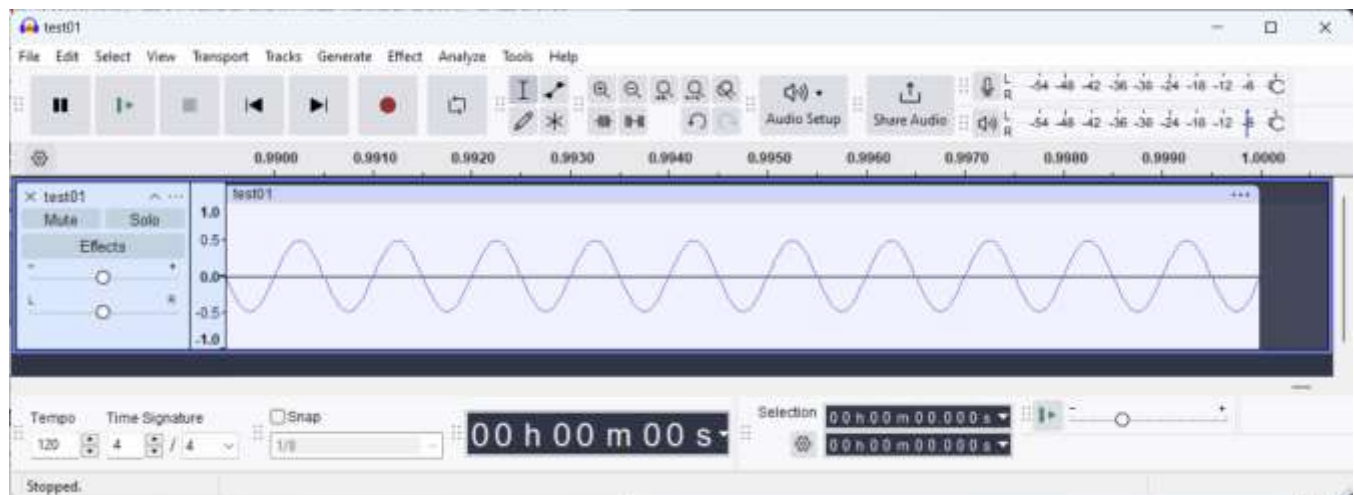
## 5. Thực hành

Thao tác này sẽ lấy mẫu sóng sin của chúng ta và ghi vào tệp *test.wav*, được đóng gói dưới dạng âm thanh 16 bit.

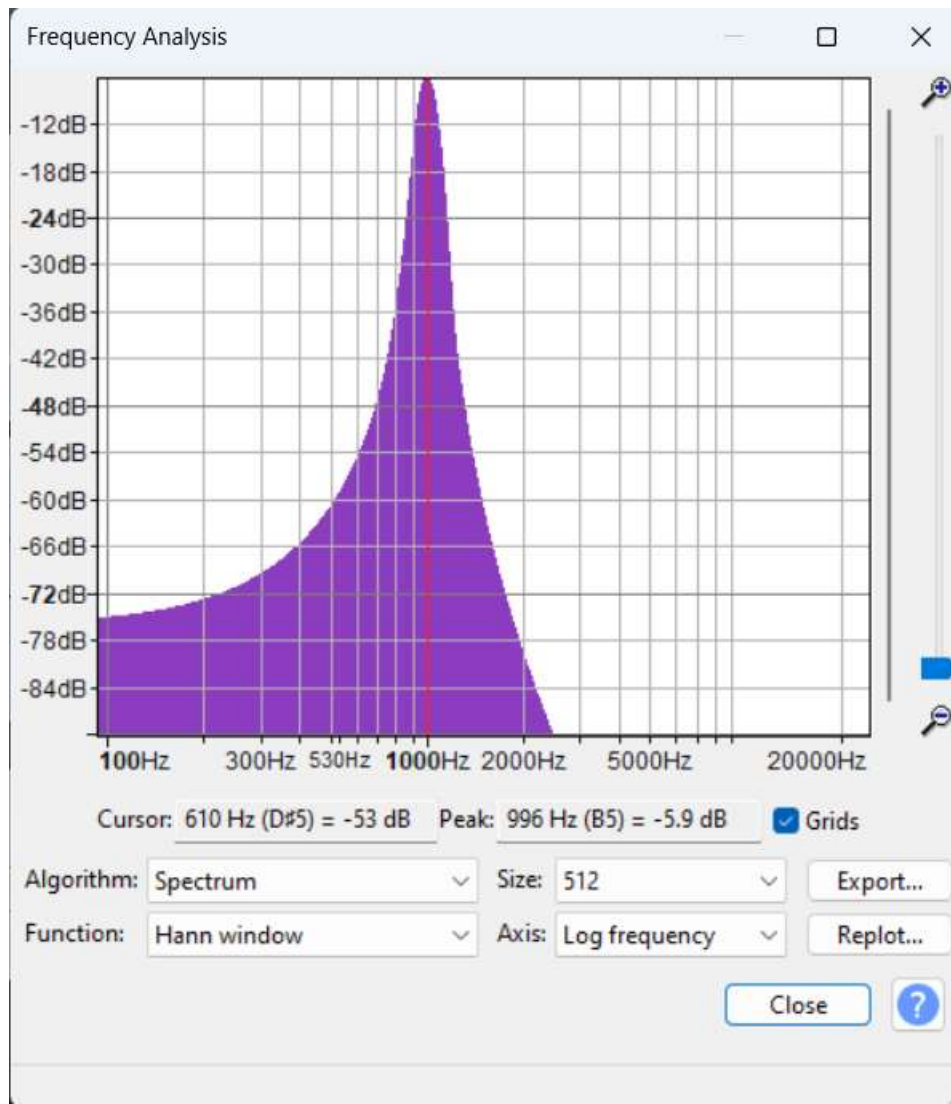


```
1 import sys, struct, wave
2 import numpy as np
3 import wave
4 import struct
5 import matplotlib.pyplot as plt
6
7 # Khai báo các biến cho bộ dụng
8 # frequency is the number of times a wave repeats a second
9 frequency = 1000
10 num_samples = 43000
11 # The sampling rate of the analog-to-digital convert
12 sampling_rate = 43000.0
13 amplitude = 10000
14 file = "test01.wav"
15
16 # Khởi tạo sóng sin sine_wave
17 sine_wave = [np.sin(2 * np.pi * frequency * s/sampling_rate) for s in range(num_samples)]
18
19 # Chia nhỏ các khung frames hoặc mẫu
20 nframes=num_samples
21 comp_type="NONE"
22 compname="not compressed"
23 nchannels=1
24 sampwidth=2
25
26 # Mở file
27 wav_file=wave.open(file, 'w')
28 wav_file.setparams((nchannels, sampwidth, int(sampling_rate), nframes, comp_type, compname))
29
30 # Ghi dữ liệu vào file
31 for s in sine_wave:
32     wav_file.writeframes(struct.pack('h', int(s*amplitude)))
33
34 # Theo dõi tần số lấy mẫu sóng sin của chúng ta và ghi vào tệp test.wav
35 # Sau đó đóng gói dưới dạng âm thanh 16 bit.
36 wav_file.close()
```

Cài đặt **Audacity** tại <https://www.audacityteam.org/> và kiểm tra tần số âm thanh có đúng không?



Vào Edit->Select All (hoặc nhấn Ctrl A), sau đó vào Analyse->Plot Spectrum.



Có thể thấy rằng đỉnh ở khoảng 1000 Hz, đó là cách chúng ta tạo ra tệp sóng của mình.

### Sử dụng DFT để có được tần số

Hàm numpy abs() sẽ lấy tín hiệu phức tạp của chúng ta và tạo ra phần thực của nó.

```
# Unpack dữ liệu âm thanh từ dạng bytes
data = struct.unpack('(<n)h'.format(n=nframes), wav_file.readframes(nframes))
# Chuyển đổi dữ liệu sang numpy array
data = np.array(data)
# Thực hiện phân tích FFT
data_fft = np.fft.fft(data)
frequencies = np.abs(data_fft)
# In kết quả
print(data_fft)
print(frequencies)

In [47]: data = np.array(data)
... # Thực hiện phân tích FFT
... data_fft = np.fft.fft(data)
... frequencies = np.abs(data_fft)
... # In kết quả
... print(data_fft)
... print(frequencies)
[13. ... 8.44107682 -4.55121351j
 6.2409663 -11.98827552j ... 4.0951376 +2.63809999j
 6.2409663 +11.98827552j 8.44107682 +4.55121351j]
[13. ... 9.58985517 13.51116537 ... 4.86698559 13.51116537
 9.58985517]

In [48]: print("The frequency is {} Hz".format(np.argmax(frequencies)))
The frequency is 1000 Hz

In [49]:
```

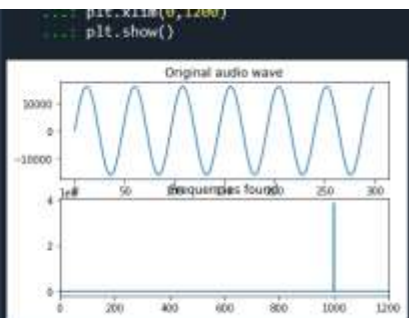
## Side Detour – Đường vòng

```
#Side Detour - Đường vòng
data_fft = np.fft.fft(sine_wave)
abs(data_fft[0])
abs(data_fft[1])
abs(data_fft[1000])
```

```
In [51]: data_fft = np.fft.fft(sine_wave)
In [52]: abs(data_fft[0])
Out[52]: 8.55655965377196e-13
In [53]: abs(data_fft[1])
Out[53]: 9.94155621117267e-12
In [54]: abs(data_fft[1000])
Out[54]: 23999.999999999996
```

## Vẽ biểu đồ dữ liệu

```
#vẽ biểu đồ dữ liệu
plt.subplot(2,1,1)
plt.plot(data[:300])
plt.title("Original audio wave")
plt.subplot(2,1,2)
plt.plot(frequencies)
plt.title("Frequencies found")
plt.xlim(0,1200)
plt.show()
```



## Cleaning a noisy sine wave – Loại bỏ sóng sin nhiễu

```
# Loại bỏ sóng sin nhiễu - Cleaning a noisy sine wave
# frequency is the number of times a wave repeats a second
frequency = 1000
noisy_freq = 50
num_samples = 40000
# The sampling rate of the analog to digital convert
sampling_rate = 48000.0

# Tần số chính là 1000Hz và chúng ta sẽ thêm vào đó một tiếng ồn 50Hz.
# Create the sine wave and noise
sine_wave = [np.sin(2 * np.pi * frequency * x1 / sampling_rate) for x1 in range(num_samples)]
sine_noise = [np.sin(2 * np.pi * noisy_freq * x1 / sampling_rate) for x1 in range(num_samples)]
# Convert them to numpy arrays
sine_wave = np.array(sine_wave)
sine_noise = np.array(sine_noise)
```

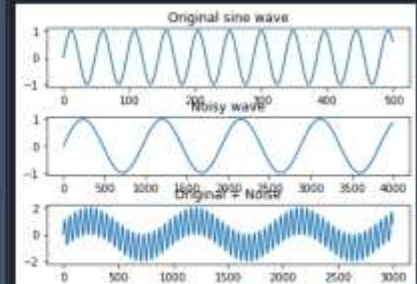
```
frequency = 1000
noisy_freq = 50
num_samples = 40000
# The sampling rate of the analog to digital convert
sampling_rate = 48000.0

# Tần số chính là 1000Hz và chúng ta sẽ thêm vào đó một tiếng ồn 50Hz.
# Create the sine wave and noise
sine_wave = [np.sin(2 * np.pi * frequency * x1 / sampling_rate) for
x1 in range(num_samples)]
sine_noise = [np.sin(2 * np.pi * noisy_freq * x1 / sampling_rate)
for x1 in range(num_samples)]
# Convert them to numpy arrays
sine_wave = np.array(sine_wave)
sine_noise = np.array(sine_noise)

In [54]:
```

## -vẽ biểu đồ dữ liệu

```
#vẽ biểu đồ dữ liệu
plt.subplot(3,1,1)
plt.title("Original sine wave")
# Need to add empty space, else everything looks scrunched up!
plt.subplots_adjust(hspace=.5)
plt.plot(sine_wave[:500])
plt.subplot(3,1,2)
plt.title("Noisy wave")
plt.plot(sine_noise[:4000])
plt.subplot(3,1,3)
plt.title("Original + Noise")
plt.plot(combined_signal[:3000])
plt.show()
```



In [59]:



