

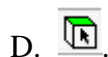
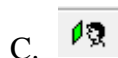
BÀI THI MẪU CUỐI KỲ

Câu 1: Cách vào môi trường thiết kế “ Design Modeler “ trong modul Static Structural?

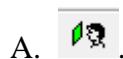
- A. Mở Workbench->Static Structural-> Kích đúp mục số 3 Geometry.
- B. Mở Static Structural-> Kích đúp mục số 3 Geometry.
- C. Mở Workbench->Static Structural-> Kích chuột phải chọn mục số 2.
- D. Mở Geometry-> Kích chuột phải chọn mục số 2.

Câu 2: Chọn phương án đúng trong bốn phương án sau:

Cách tạo một mặt phẳng bất kì?



Câu 3: Cách chọn hướng nhìn vuông góc với mặt phẳng đã chọn trước



B. Nhấp vào vector vuông góc với mặt phẳng đã chọn trong cửa sổ Graphic.

C. A Đúng B sai.

D. Cả A và B đều đúng.

Câu 4: Chuyển đổi đơn vị trong môi trường Design Modeler:

- A. Vào File-> Chọn đơn vị mong muốn.
- B. Vào Tools-> Chọn đơn vị mong muốn.
- C. Vào View-> Chọn đơn vị mong muốn.
- D. Cả 3 phương án đều sai.

Câu 5: Kiểm tra xem biên dạng 2D đã vẽ kín hay không: (Chọn cách nhanh nhất).

- A. Phóng to kiểm tra từng điểm nối.
- B. Dùng lệnh **extrude**.
- C. Biên dạng sketch chuyển sang màu xanh.
- D. Biên dạng sketch không đổi màu.

Câu 6: Kiểm tra sketch đã định vị (ràng buột) hay chưa:

- A. Sketch không đổi màu.
- B. **Sketch chuyển sang màu xanh.**
- C. A và B đều đúng.
- D. A và B đều sai.

Câu 7: Cách di chuyển khối solid đã vẽ:

- A. Giữ Ctrl + Chuột phải.
- B. Giữ Shift + Chuột phải.
- C. **Giữ Ctrl + Chuột giữa.**
- D. Giữ Shift + Chuột giữa.

Câu 8: Có thể Copy biên dạng 2D từ mặt phẳng này sang mặt phẳng khác được không ?

- A. Không.
- B. **Có.**
- C. Có thể có có thể không.
- D. Có nhưng tùy trường hợp.

Câu 9: Chọn câu đúng trong bốn câu sau:

- A. Sử dụng lệnh Extrude không cần vẽ biên dạng sketch trước.
- B. **Chỉ cần nhấn lưu trong môi trường thiết kế là đủ.**
- C. Lệnh Revolve có thể không cần đến trục xoay.
- D. Không thể chamfer trong môi trường 3D.

Câu 10: Lệnh nào trong các lệnh sau dùng để ràng buột tiếp tuyến:

- A. Concentric.
- B. Coincident.
- C. Tangent.
- D. Symmetry.

Câu 11: Cách bắt điểm trong môi trường Sketch

- A. rê chuột tới điểm cần bắt hiện chữ C
- B. rê chuột tới điểm cần bắt hiện chữ P
- C. Cả A và B đều đúng.
- D. Cả A và B đều sai.

Câu 12: Lệnh Parallel dùng để làm gì?

- A. Ràng buộc vuông góc.
- B. Lớn kích thước.
- C. Ràng buộc tiếp tuyến.
- D. Ràng buộc song song.

Câu 13: Cách thay đổi hiển thị của kích thước từ giá trị sang tên và ngược lại (trong môi trường sketch):

- A. Vào modify chọn Drag.
- B. Vào dimensions chọn Display.
- C. Vào Dimensions chọn kích thước cần hiển thị rồi chọn edit.
- D. Vào modify chọn Move.

Câu 14: Có thể mở hai bài Ansys cùng lúc được không.

- A. Có
- B. Không.
- C. Tùy nếu máy đủ mạnh
- D. Có nếu chỉ mở ansys không mở bất kì phần mềm nào khác.

Câu 15: Có bao nhiêu cách chia lưới.

- A. 3
- B. 1
- C. 4
- D. Nhiều cách.

Câu 16: Lệnh fixed support dùng để làm gì.

- A. Dùng để cố định một mặt phẳng
- B. Dùng để cố định một chi tiết
- C. Có thể mặt phẳng có thể chi tiết
- D. Cả A B C đều đúng.

Câu 17: Chọn câu đúng trong các câu sau

- A. Nên chọn lực theo kiểu Vector
- B. Nên chọn lực theo kiểu component
- C. Tùy vào trường hợp, quan sát xem có đúng hướng như mong muốn hay không.
- D. Chọn cái nào cũng được.

Câu 18: Khi nào cần thêm ma sát

- A. Lúc nào cũng cần có ma sát
- B. Khi có hai chi tiết trở lên.
- C. Khi có hai mặt của hai chi tiết tiếp xúc nhau
- D. Khi có 3 chi tiết trở lên

Câu 19: Làm thế nào để biết sản phẩm có sử dụng được ngoài thực tế hay không.

- A. So sánh ứng suất phá hủy của vật liệu với kết quả mô phỏng.
- B. So sánh ứng suất biến dạng dẻo của vật liệu với kết quả mô phỏng
- C. Tùy vào yêu cầu của chi tiết để có thể so sánh loại ứng suất nào.
- D. So sánh ứng suất biến dạng đàn hồi của vật liệu với kết quả mô phỏng

Câu 20: Ansys Workbench là phần mềm của nước nào

- A. Germany
- B. Japan
- C. American
- D. Switzerland.