

CHIẾT KHẤU VÀ CÁC TIÊU CHUẨN[?] ĐÁNH GIÁ DỰ ÁN

CAO HÀO THI

CHIẾT KHẤU

Dựa trên khái niệm **Giá trị theo thời gian của tiền tệ** (Time Value of money)

$$P_t = P_0 (1 + i)^t$$

hay

$$P_0 = P_t / (1 + i)^t$$

- ◎ **Vốn khi được đầu tư sẽ sản sinh ra lãi**
- ◎ **Tiêu dùng trong tương lai có giá trị thấp hơn tiêu dùng ở hiện tại**

CÁC TIÊU CHUẨN ĐÁNH GIÁ

PHƯƠNG PHÁP CHIẾT KHẤU NGÂN LƯU

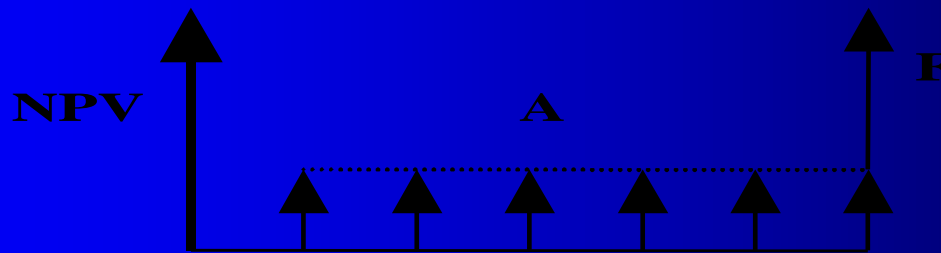
- ◎ Giá trị tương đương: NPV(hay PW), FW, AW
- ◎ Suất thu lợi: IRR
- ◎ Tỉ số lợi ích/chi phí : B/C

PHƯƠNG PHÁP TRUYỀN THỐNG

- ◎ Thời gian hoàn vốn
- ◎ Điểm hòa vốn

GIÁ TRỊ TƯƠNG ĐƯƠNG

- ⊙ Đưa tất cả các giá trị của ngân lưu về một thời điểm hiện tại, tương lai, hoặc hàng năm.



- ⊙ Tiêu chuẩn đánh giá Dự án đáng giá:

$$NPV \geq 0$$

- ⊙ Tiêu chuẩn so sánh các Dự án loại trừ nhau: $NPV \rightarrow \text{Max}$

SUẤT THU LỢI NỘI TẠI - IRR

- ◎ IRR là suất chiết khấu làm cho NPV của Dự án bằng 0

$$i = \text{IRR} \rightarrow \text{NPV} = 0$$

- ◎ Tiêu chuẩn đánh giá Dự án đáng giá

$$\text{IRR} \geq \text{MARR}$$

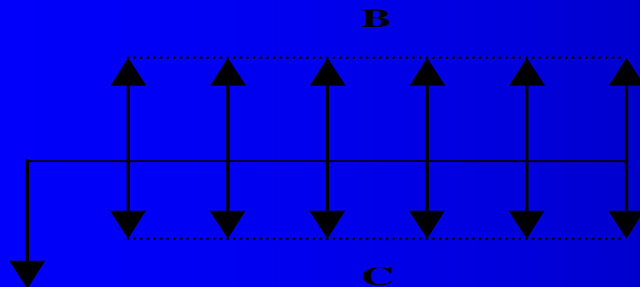
- ◎ Tiêu chuẩn so sánh các phương án loại trừ nhau: Phương pháp gia số

$$\text{IRR}(\text{ Gia Số }) \geq \text{MARR}$$

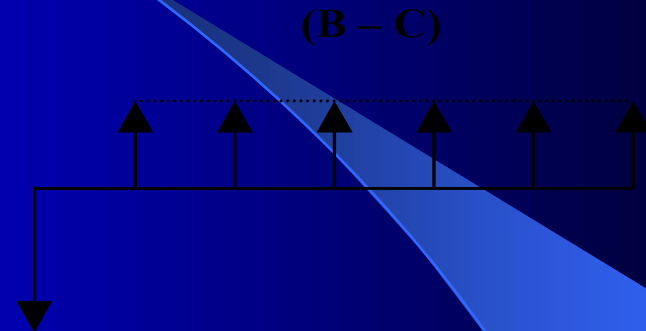
-> PA có vốn đầu tư lớn là đáng giá

TỈ SỐ LỢI ÍCH/CHI PHÍ - B/C

◎ Tỷ số B/C thường



Tỷ số B/C sửa đổi



◎ Tiêu chuẩn đánh giá “Dự án đáng giá”:

$$B/C \geq 1$$

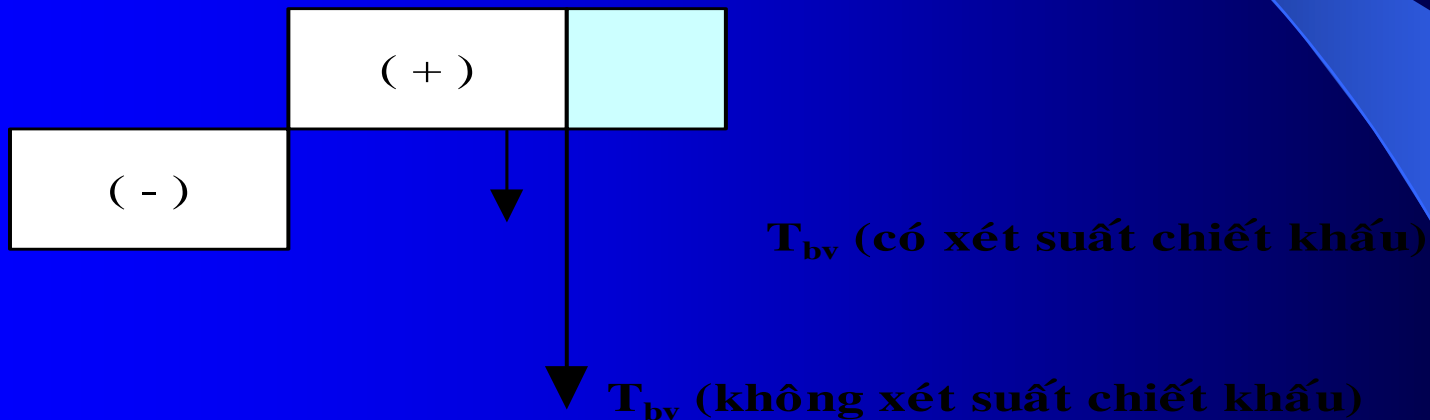
◎ Tiêu chuẩn so sánh các phương án loại trừ nhau: Phương pháp gia số

$$B/C(\text{ Gia Số }) \geq 1$$

-> PA có vốn đầu tư lớn là đáng giá

THỜI GIAN HOÀN VỐN - T_{hv}

- ◎ T_{hv} là thời gian cần thiết để lượng tiền thu được bù lại tiền đầu tư ban đầu.



- ◎ Tiêu chuẩn đánh giá Dự án đáng giá:

$$T_{hv} \leq [T_{hv}]$$

ĐIỂM HOÀ VỐN - Q_{hv}

- ◎ Q_{hv} là sản lượng cần thiết để lợi nhuận thu được bù lại chi phí cố định ban đầu.

Chi phí cố định = Doanh thu - Biến Phí

$$FC = Q_{hv} * (r - v)$$

hay $Q_{hv} = FC / (r - v)$

- ◎ Tiêu chuẩn đánh giá Dự án đáng giá:

$$Q_{nhu\ cầu} \geq [Q_{hv}]$$

HIỆU QUẢ VÀ CHI PHÍ

- ◎ Chi phí cố định
- ◎ Hiệu quả cố định

Hiệu quả
(Effective)

