



TIN HỌC ĐẠI CƯƠNG

THỜI LƯỢNG 45 TIẾT (30 LÝ THUYẾT + 15 THỰC HÀNH)

CHƯƠNG I. THÔNG TIN - QUẢN LÝ THÔNG
TIN TRONG MÁY TÍNH

CHƯƠNG II. MẠNG MÁY TÍNH - INTERNET

CHƯƠNG III. HỆ ĐIỀU HÀNH WINDOWS

CHƯƠNG IV. MICROSOFT WORD

CHƯƠNG V. MICROSOFT EXCEL

TIN HỌC ĐẠI CƯƠNG

THỜI LƯỢNG 45 TIẾT (30 LÝ THUYẾT + 15 THỰC HÀNH)

TÀI LIỆU THAM KHẢO

- Giáo trình tin học đại cương nhà xuất bản ĐHNT, tất cả các tài liệu về Windows, WORD, EXCEL
- Giáo trình tin học ứng dụng Hàn Viết Thuận NXB Kinh Tế quốc dân

HÌNH THỨC CHẤM ĐIỂM

10% Chuyên cần, 30% giữa kỳ, 60% cuối kỳ



CHƯƠNG I. THÔNG TIN VÀ TIN HỌC

1.1. THÔNG TIN VÀ XỬ LÝ THÔNG TIN

1.2. TIN HỌC

1.3. MÁY VI TÍNH

1.4. QUẢN LÝ THÔNG TIN TRONG MÁY
VI TÍNH



1.1. THÔNG TIN VÀ XỬ LÝ THÔNG TIN

1.1.1 Khái niệm

Thông tin là những nhận thức mới được thu nhận, được hiểu là có ích cho con người cũng như các sinh vật khác để giải quyết một nhiệm vụ nào đó

1.1.2 Các dạng tồn tại của thông tin

1.1.3 Vật mang thông tin

1.1.4 Xử lý thông tin trong máy vi tính



1.2. TIN HỌC

1.2.1 Khái niệm

Tin học là ngành khoa học nghiên cứu về thông tin và các quá trình xử lý thông tin một cách tự động nhờ máy tính điện tử

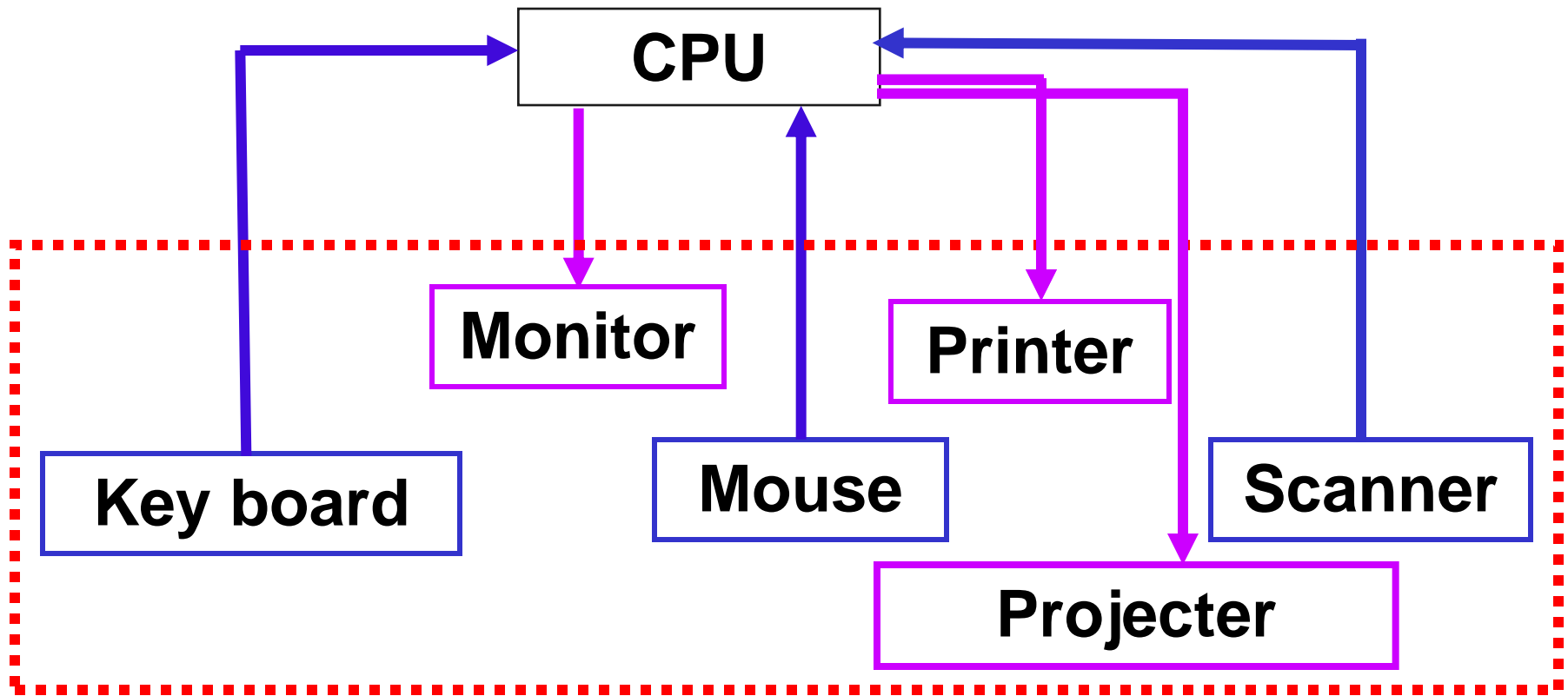
- + Đối tượng nghiên cứu**
- + Công cụ thực hiện**

1.2.2 Các thành phần của tin học

- + Phần cứng**
- + Phần mềm:**

1.3. MÁY VI TÍNH

1.3.1 Sơ đồ cấu tạo



1.3. MÁY VI TÍNH

Nguồn

Khe cắm RAM

Đ
c
CPU

N
v
c

Các khe cắm mở rộng

ROM

10/23/2020

nguyetlt@ftu.edu.vn

7



1.3. MÁY VI TÍNH

1.3.2 Main board

- Là bản mạch chính liên kết tất cả các linh kiện và thiết bị ngoại vi thành một bộ máy vi tính thống nhất .
- Điều khiển tốc độ và đường đi của luồng dữ liệu giữa các thiết bị trên .
- Điều khiển điện áp cung cấp cho các linh kiện gắn chết hoặc cắm rời trên Mainboard .

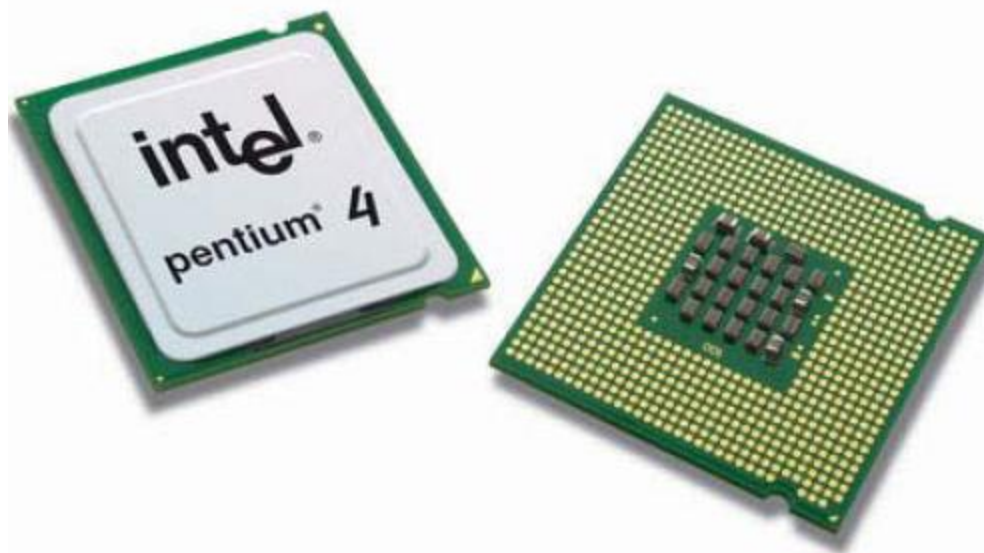
1.3. MÁY VI TÍNH

1.3.3 CPU



1.3. MÁY VI TÍNH

1.3.2 CPU





1.3. MÁY VI TÍNH

1.3.3 CPU (CENTER PROCESSOR UNIT)

- Linh kiện quan trọng nhất của máy tính, được ví như bộ não của con người, toàn bộ quá trình xử lý, tính toán và điều khiển đều được thực hiện tại đây.
- Trong các CPU Pentium 4 có tới hàng trăm triệu con Transistor được tích hợp trong một diện tích rất nhỏ khoảng 2 đến 3cm² ...
- CPU là linh kiện quyết định đến tốc độ của máy tính, tốc độ xử lý của CPU được tính bằng GHz
- Hãng sản xuất CPU lớn nhất hiện nay là Intel (Mỹ) hãng này chiếm đến 90% thị phần về CPU cho máy tính PC, ngoài ra còn có một số hãng cạnh tranh như AMD, Cyrix, Nexgen, Motorola .

1.3. MÁY VI TÍNH

1.3.4 RAM (RANDOM ACCESS MEMORY)





1.3. MÁY VI TÍNH

1.3.4 RAM(RANDOM ACCESS MEMORY)

- Khi ta khởi động máy tính để bắt đầu một phiên làm việc mới, hệ điều hành cùng với các trình điều khiển phần cứng được nạp lên bộ nhớ RAM .
- Khi ta chạy một chương trình ứng dụng : Thí dụ Photo Shop thì công cụ của chương trình này cũng được nạp lên bộ nhớ RAM => Tóm lại khi ta chạy bất kể một chương trình nào, thì công cụ của chương trình đó đều được nạp lên RAM trước khi có thể sử dụng được chúng.
- Với một hệ thống để chạy đúng tốc độ thì khoảng trống của RAM phải còn khoảng 30% trở lên, nếu ta sử dụng hết khoảng trống của RAM thì máy sẽ chạy chậm hoặc bị treo .
- Bộ nhớ RAM là bộ nhớ không thể thiếu trong bất kỳ hệ thống máy tính nào, CPU chỉ có thể làm việc được với dữ liệu trên RAM vì chúng có tốc độ truy cập nhanh, toàn bộ dữ liệu hiển thị trên màn hình cũng được truy xuất từ RAM

1.3. MÁY VI TÍNH

1.3.5 Ổ đĩa cứng



Một ổ cứng ngày nay có thể lưu trữ thông tin bằng cả hàng trăm triệu hiệu sách

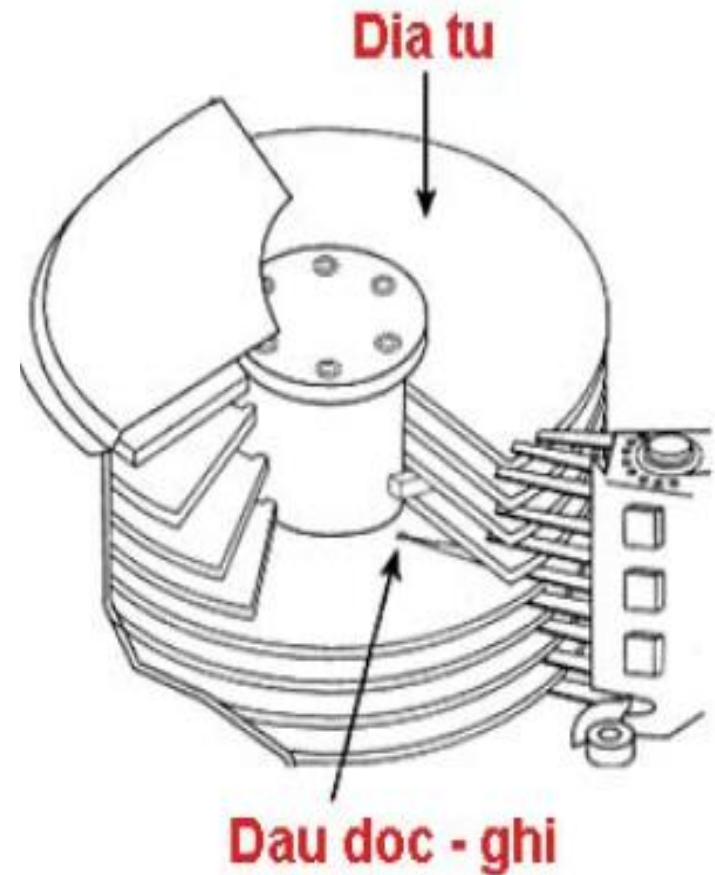
1.3. MÁY VI TÍNH

1.3.5 Ổ đĩa cứng



Ảnh chụp bên trong ổ đĩa cứng

CuuDuongThanCong.com

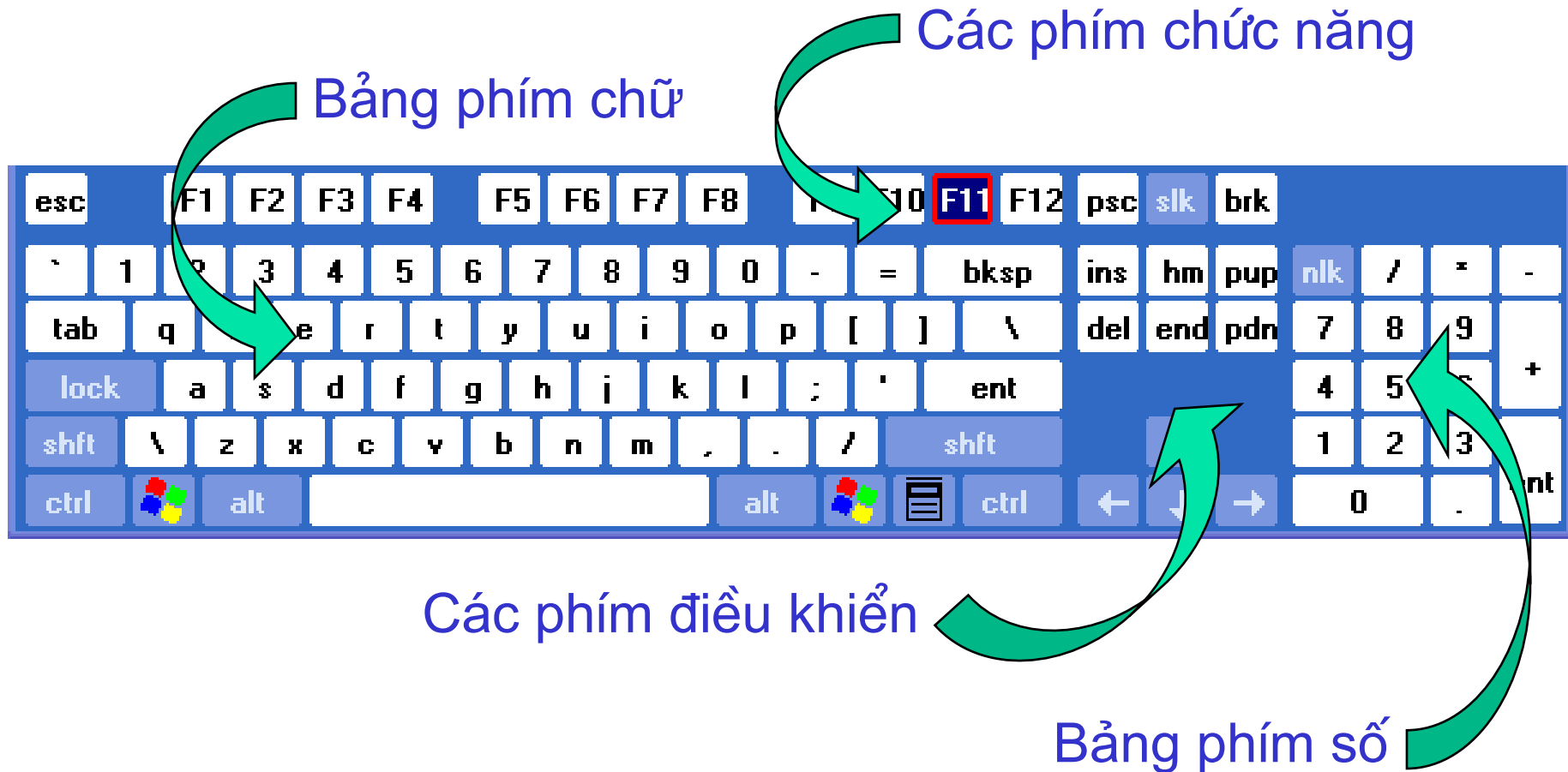


Cấu tạo bên trong ổ cứng

<https://fb.com/tailieudientucntt>

1.3. MÁY VI TÍNH

1.3.6 Bàn phím



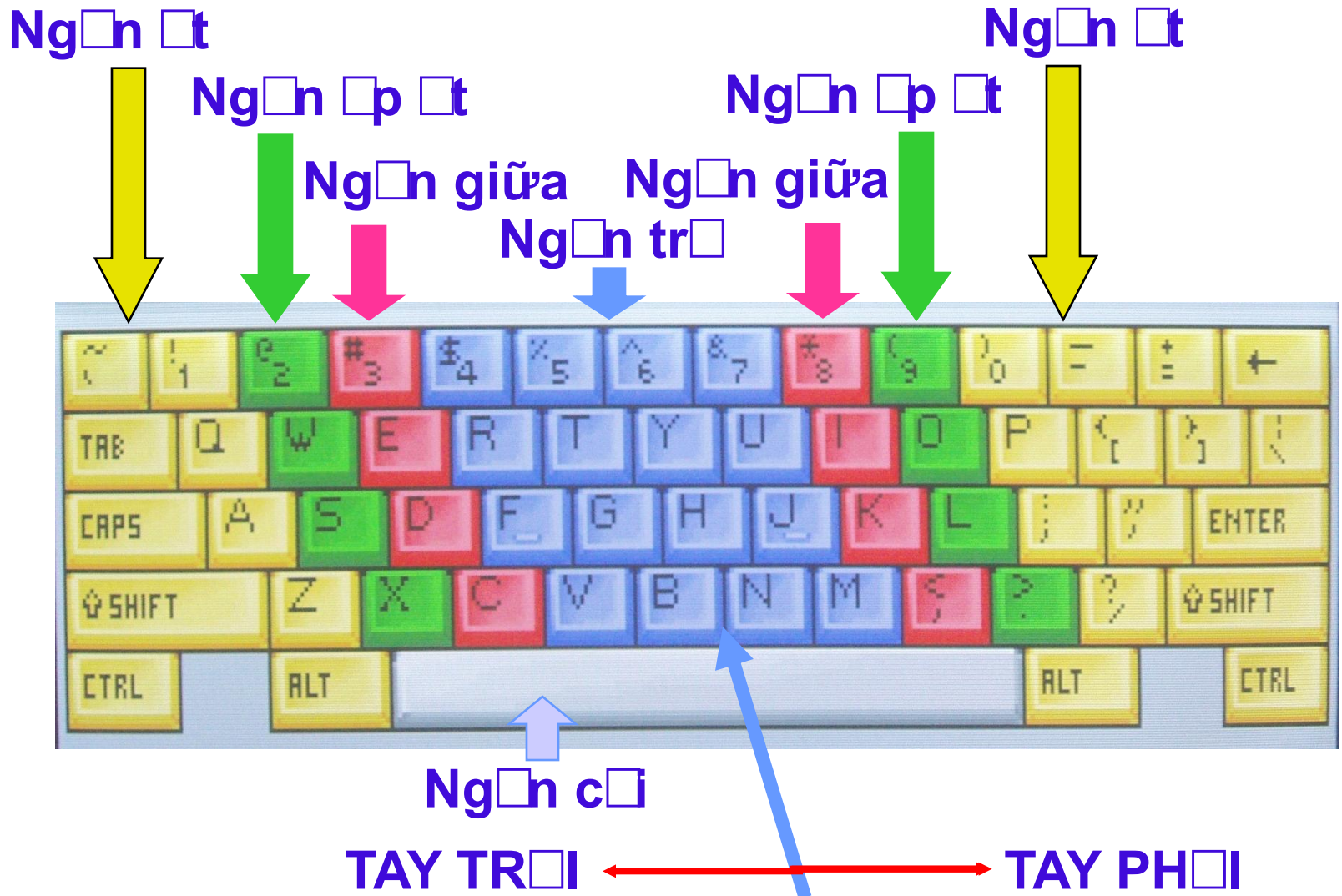


1.3. MÁY VI TÍNH

1.3.6 Bàn phím

- Phím chức năng: ESC, CLAPSLOCK, ...
- Các phím trợ giúp: F1, F2, ...
- Bảng phím chữ: Soạn thảo văn bản chữ và số
- Các phím điều khiển con trỏ
- Bảng phím số, chỉ làm việc khi đèn NumLock sáng

1.3. MÁY VI TÍNH





1.3. MÁY VI TÍNH

1.3.7 Màn hình

Đưa thông tin từ máy tính ra ngoài

1.3.8 Máy in

- **Máy in kim: Trục dài 130 ký tự/hàng, nhỏ 80 ký tự/hàng**
- **Máy in Lazer: 80 ký tự/hàng**
- **Máy in phun: In màu**

1.4. QUẢN LÝ THÔNG TIN TRONG MÁY VI TÍNH

1.4.1 Đơn vị đo thông tin

- Đơn vị nhỏ nhất là bit
- Ngoài ra còn có:
 - + Byte ($1\text{B} = 8 \text{ bit}$) , $1\text{KB} = 1024\text{B}$
 - + MB (Megabyte $1\text{MB} = 2^{10}\text{KB} = 1024\text{KB}$)
 - + GB (Ghigabyte $1\text{GB} = 2^{10} \text{MB} = 1024\text{MB}$)
 - + TB (Terigabyte $1\text{TB} = 2^{10}\text{GB} = 1024\text{GB}$)

1.4.2 Tập (File)

- + Lưu trữ thông tin
- + Tên đầy đủ: <Tên Flie>.[Kiểu]
- Tên File ≤ 250 ký tự
- Kiểu = 3 ký tự

nguyetlt@ftu.edu.vn



1.4. QUẢN LÝ THÔNG TIN TRONG MÁY VI TÍNH

1.4.3 Thư mục

- + Dùng để lưu trữ thư mục con và File
- + Tên đặt theo quy tắc tên File nhưng không có kiểu

1.4.4 Đường dẫn

- + Đường dẫn bắt đầu bằng tên một ổ đĩa
- + Chỉ rõ thông tin nằm trong File nào, thư mục nào, ổ đĩa nào
- + VD: C:\MyDocuments\LAN_ANH_TC23D_Bai Thi



CHƯƠNG II. MẠNG MÁY TÍNH VÀ INTERNET

2.1. MẠNG MÁY TÍNH

2.1.1 Khái niệm

2.1.2 Các thành phần của mạng

2.1.3 Kiến trúc mạng

2.1.4 Các loại mạng

2.2. INTERNET

2.2.1 Các Khái niệm cơ bản của Internet

2.2.2 Internet explorer



2.1. MẠNG MÁY TÍNH

2.1.1 Khái niệm

Tập hợp các máy tính được kết nối với nhau, cùng chia sẻ tài nguyên (phần cứng, phần mềm, Cơ sở dữ liệu,... cùng làm việc và trao đổi thông tin với nhau



2.1. MẠNG MÁY TÍNH

2.1.2 Các thành phần của mạng

- Máy trạm (Workstation, Client): nơi các cá nhân làm việc
- Máy chủ (Server): Cung cấp các loại dịch vụ cho máy trạm (cấp phát địa chỉ, chia sẻ File, lưu trữ web, CSDL...), quản lý hoạt động của mạng máy tính

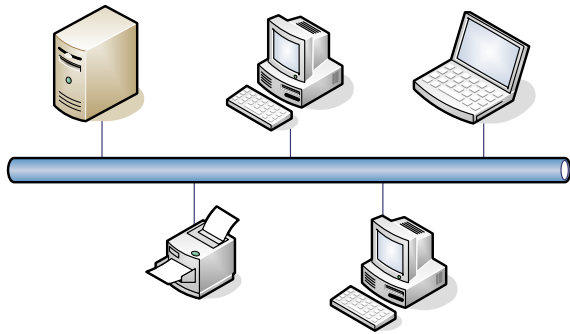
Các máy chủ có cấu trúc phần cứng đặc biệt, cấu hình mạnh, cài đặt HĐH riêng, được bảo mật tốt

- Thiết bị mạng: Kết nối các máy tính, các mạng máy tính với nhau: Cáp, Hub, Switch, router, Firewall, modem,...

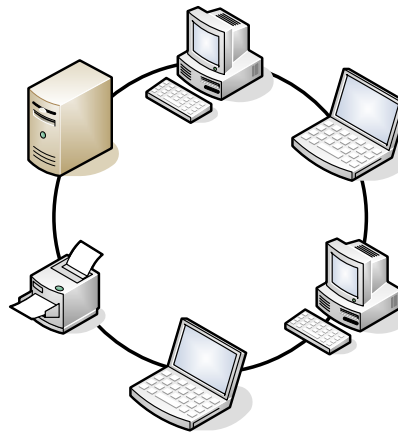
2.1. MẠNG MÁY TÍNH

2.1.3 Kiến trúc mạng

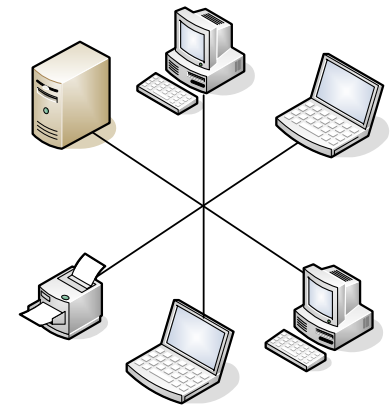
- (Topology): cách thức kết nối các máy tính trong mạng



Dạng tuyến (bus)



Dạng vòng (ring)



Dạng sao (star)

- Giao thức (Protocol): tập hợp các quy tắc, quy - ớc truyền thông trong mạng



2.1. MẠNG MÁY TÍNH

2.1.4 Các loại mạng

- **Mạng cục bộ (LAN - Local Area Network):** thường dùng trong phạm vi hẹp (một văn phòng, một tòa nhà)
- **Mạng nội bộ Intranet:** trong phạm vi một cơ quan, tổ chức
- **Mạng nội thị (MAN - Metropolitan Area Network):** trong phạm vi một thành phố
- **Mạng diện rộng (WAN - Wide Area Network):** trong phạm vi một vùng, một quốc gia.
- **Mạng toàn cầu GAN (Global Area Network)**
- **Mạng Internet:** Liên kết các mạng trên toàn cầu.



2.1. MẠNG MÁY TÍNH

2.1.4 Các loại mạng

Mạng Internet:

Lịch sử: Phát triển từ một dự án nghiên cứu của Bộ Quốc phòng Hoa Kỳ, d- ới cái tên ARPANET, từ tháng 6/1968.

Ban đầu chỉ gồm 4 máy trạm nối với nhau (đặt tại: Viện nghiên cứu Stanford, ĐH California ở Los Angeles, ĐH California ở Santa Barbara và ĐH Uhta)

Kiến trúc mạng:

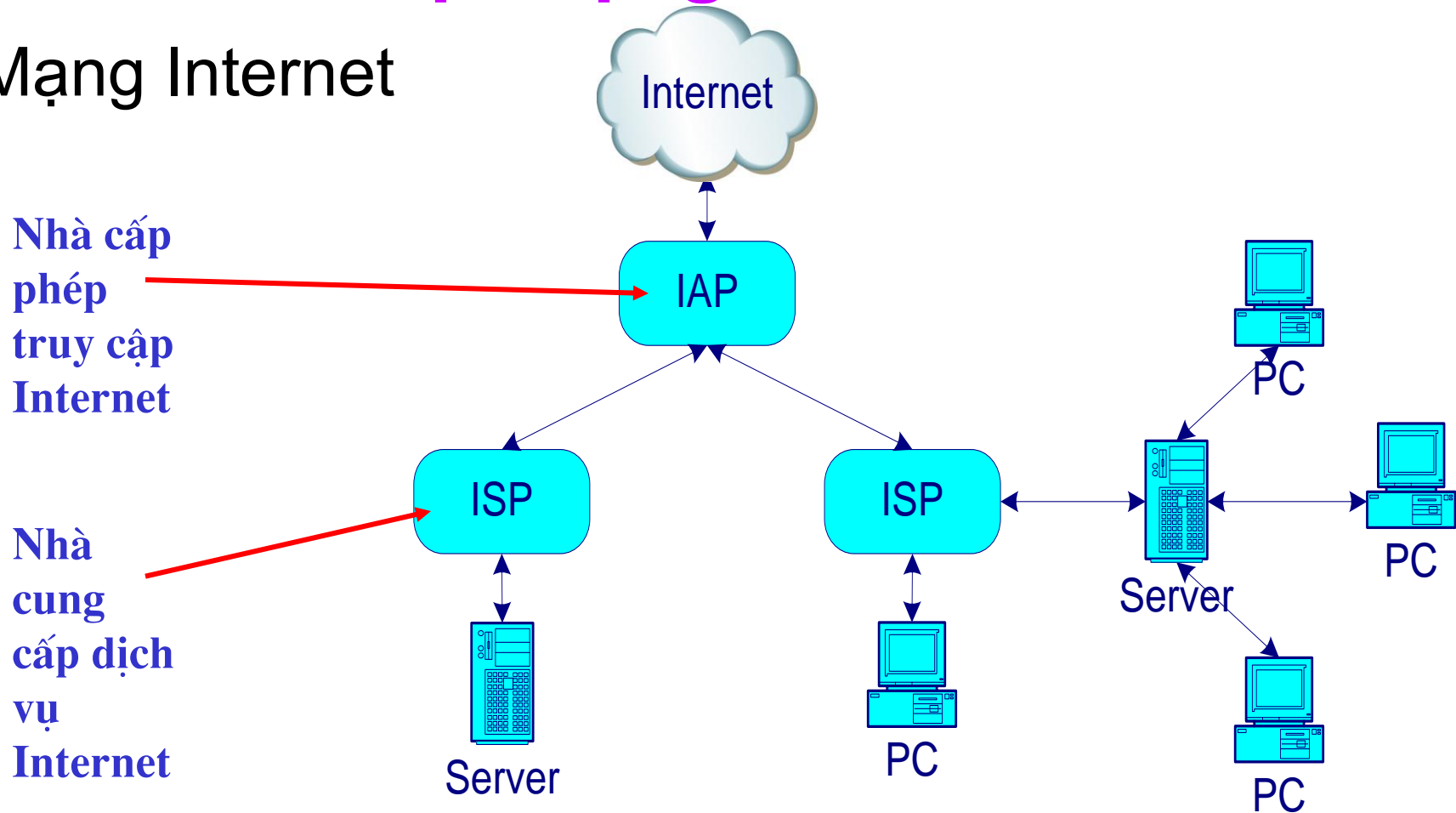
- Topology: hỗn hợp
- Protocol: TCP/IP

(Transmission Control Protocol / Internet Protocol)

2.1. MẠNG MÁY TÍNH

2.1.4 Các loại mạng

Mạng Internet





2.1. MẠNG MÁY TÍNH

Mạng Internet

Cơ quan điều phối tối cao: Internet Society (ISOC)

Trung tâm thông tin mạng (NIC - Network Information Center)

- Khu vực Châu á - Thái Bình D- ơng: APNIC

- Việt Nam: VNNIC

Nhà cấp phép truy cập Internet (IAP - Internet Access Provider)

Nhà cung cấp dịch vụ Internet (ISP - Internet Service Provider)



2.1. MẠNG MÁY TÍNH

Các phương thức kết nối Internet

- Cho thuê bao Internet:

Tận dụng trên nền các kết nối có sẵn: Dial-up, ADSL, điện thoại di động, truyền hình cáp, đ- ờng cáp điện lực

Kéo đ- ờng riêng: ISDN, Leased line (T1 .. T4)

- Cho các IAP, ISP:

Cáp quang (trên đất liền, ngoài biển), vệ tinh



2.2. INTERNET

Một số địa chỉ Web bổ ích

Giáo dục:

www.ftu.edu.vn

www.moet.edu.vn, ebook.edu.net.vn

www.britishcouncil.org, www.ets.org (hội đồng anh,)

Tin tức:

www.vnexpress.net, www.bbc.co.uk, www.cnn.com

Th- ơng mại điện tử:

www.amazon.com, www.ebay.com, www.ebay.com.vn

2.2.1 CÁC KHÁI NIỆM CƠ BẢN CỦA INTERNET

- Trang Web: Website, Webpage
- Giao thức HTTP (Hypertext Transfer Protocol), HTTPS
- Nội dung: văn bản, hình ảnh, siêu liên kết
- Địa chỉ Web:
 - Tên miền quốc tế: .com: thương mại; .gov: chính phủ;
.edu: giáo dục .org, .net: tổ chức
 - Tên miền quốc gia: .vn; .uk; .ca; .kr; .jp



2.2.2 INTERNET EXPLORER

1. Dịch vụ thư điện tử

- Hai loại dịch vụ th- điện tử:

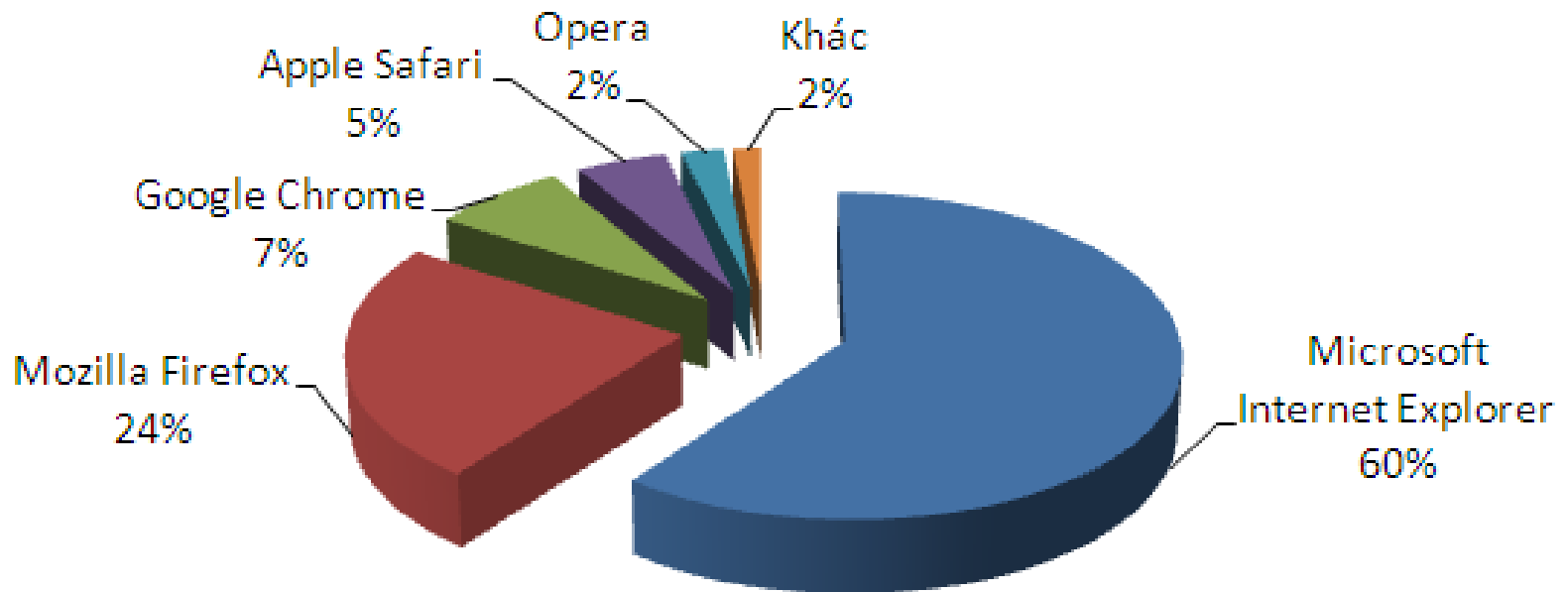
Web-mail (on-line) và POP3/IMAP (off-line)

- Dịch vụ th- miễn phí th- ờng đ- ợc triển khai trên Web-mail.
- Các dịch vụ th- miễn phí phổ biến:

mail.yahoo.com, mail.google.com

Trình duyệt web là một phần mềm ứng dụng cho phép người sử dụng xem và tương tác với các văn bản, hình ảnh, đoạn phim, nhạc, trò chơi và các thông tin khác ở trên một trang web của một địa chỉ web trên mạng toàn cầu hoặc mạng nội bộ.

2.2.2 INTERNET EXPLORER



Thị phần các trình duyệt web (nguồn: *Market Share by Net Applications.com*, tháng 7/2010)

2.2.2 INTERNET EXPLORER

2. Khởi động

- Từ màn hình nền
- Từ Thanh Quick launch
- Start\Internet...



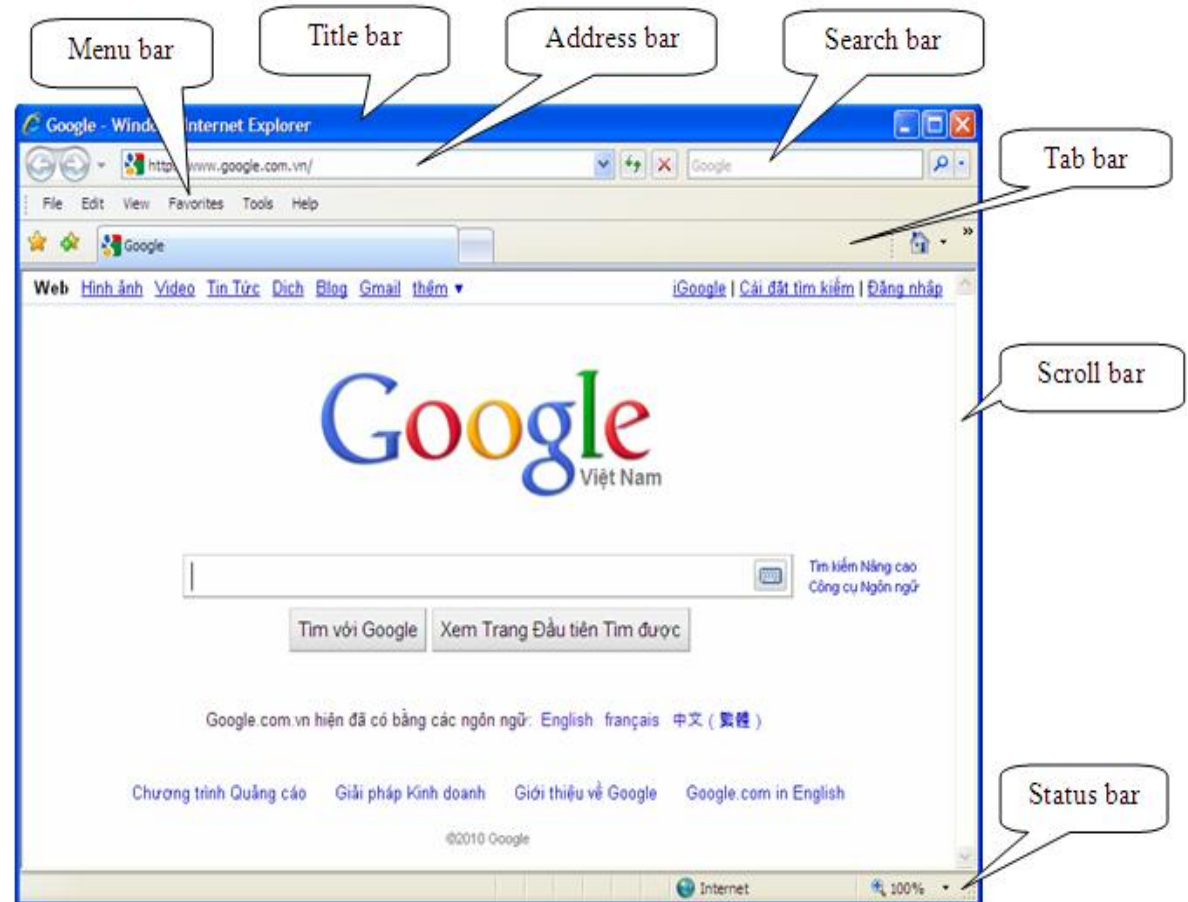
Internet Explorer
(Microsoft)



FireFox
(Mozilla)

2.2.2 INTERNET EXPLORER

Các thành phần cơ bản



2.2.2 INTERNET EXPLORER

3. Sử dụng Yahoo mail

- Đăng ký tài khoản (Acout)

Gõ mail.yahoo.com vào thanh địa chỉ (Sign Up)

Sign in to Yahoo!



Are you protected?

Create your sign-in seal.

(Why?)

Yahoo! ID

danko106

(e.g. free2rhyme@yahoo.com)

Password:

.....

☐

Keep me signed in

for 2 weeks unless I sign out. [Info](#)

[Uncheck if on a shared computer]

Sign In

[I can't access my account](#) | [Help](#)

Don't have a Yahoo! ID?

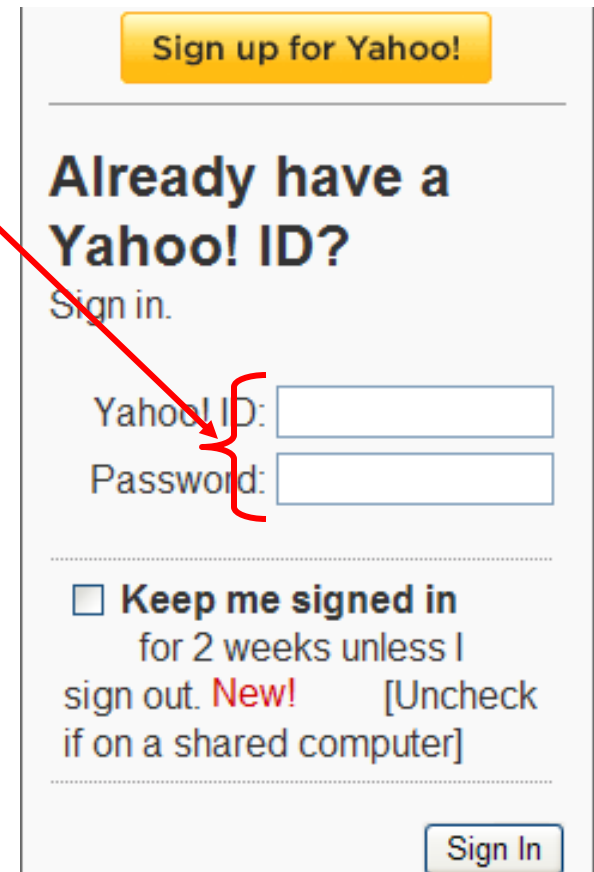
Signing up is easy.

[Sign Up](#)

2.2.2 INTERNET EXPLORER

3. Sử dụng Yahoo mail

- Đăng nhập tài khoản ...



Sign up for Yahoo!

Already have a Yahoo! ID?
Sign in.

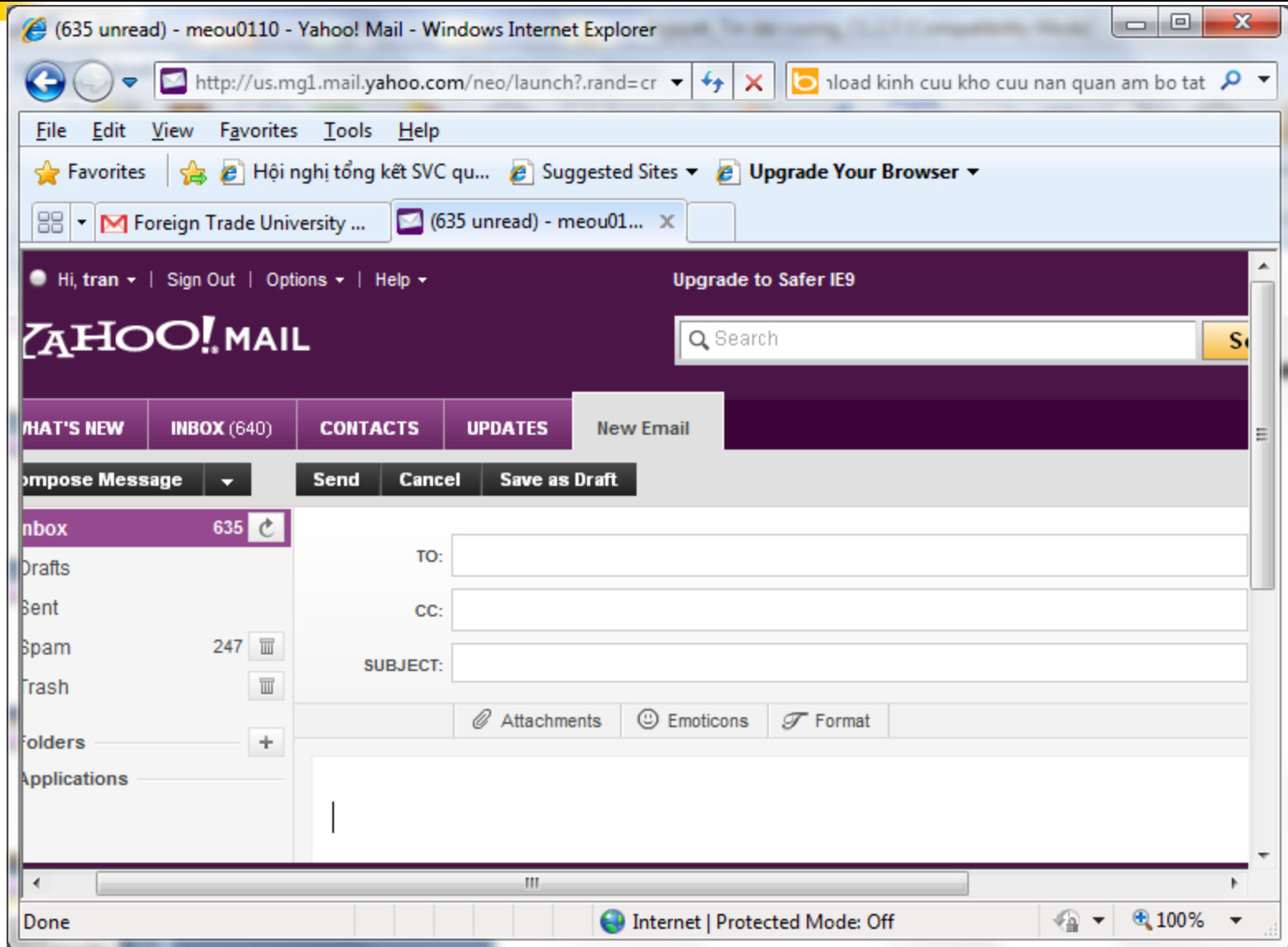
Yahoo! ID:

Password:

☐ **Keep me signed in**
for 2 weeks unless I
sign out. **New!** [Uncheck
if on a shared computer]

Sign In

2.2.2 INTERNET EXPLORER





2.2.2 INTERNET EXPLORER

. Sử dụng **OUTLOOK EXPRESS** cho Email

Khởi động Outlook Express

Start ⇒ All Programs ⇒ Outlook Express

Khởi tạo tài khoản thư

**Chọn menu Tools ⇒ Accounts ⇒ chọn
thẻ Mail ⇒ nhấn nút Add ⇒ chọn Mail**

2.2.2 INTERNET EXPLORER

Internet Connection Wizard

Your Name

When you send e-mail, your name will appear in the From field of the message. Type your name as you would like it to appear.

Display name:

For example: John Smith

< Back Next >

Internet Connection Wizard

Internet E-mail Address

Your e-mail address is the address other people use to send e-mail messages to you.

E-mail address:

For example: someone@microsoft.com

< Back Next > Cancel

2.2.2 INTERNET EXPLORER

Internet Connection Wizard

E-mail Server Names

My incoming mail server is a server.

Incoming mail (POP3, IMAP or HTTP) server:

An SMTP server is the server that is used for your outgoing mail.

Outgoing mail (SMTP) server:

< Back

Internet Connection Wizard

Internet Mail Logon

Type the account name and password your Internet service provider has given you.

Account name:

Password:

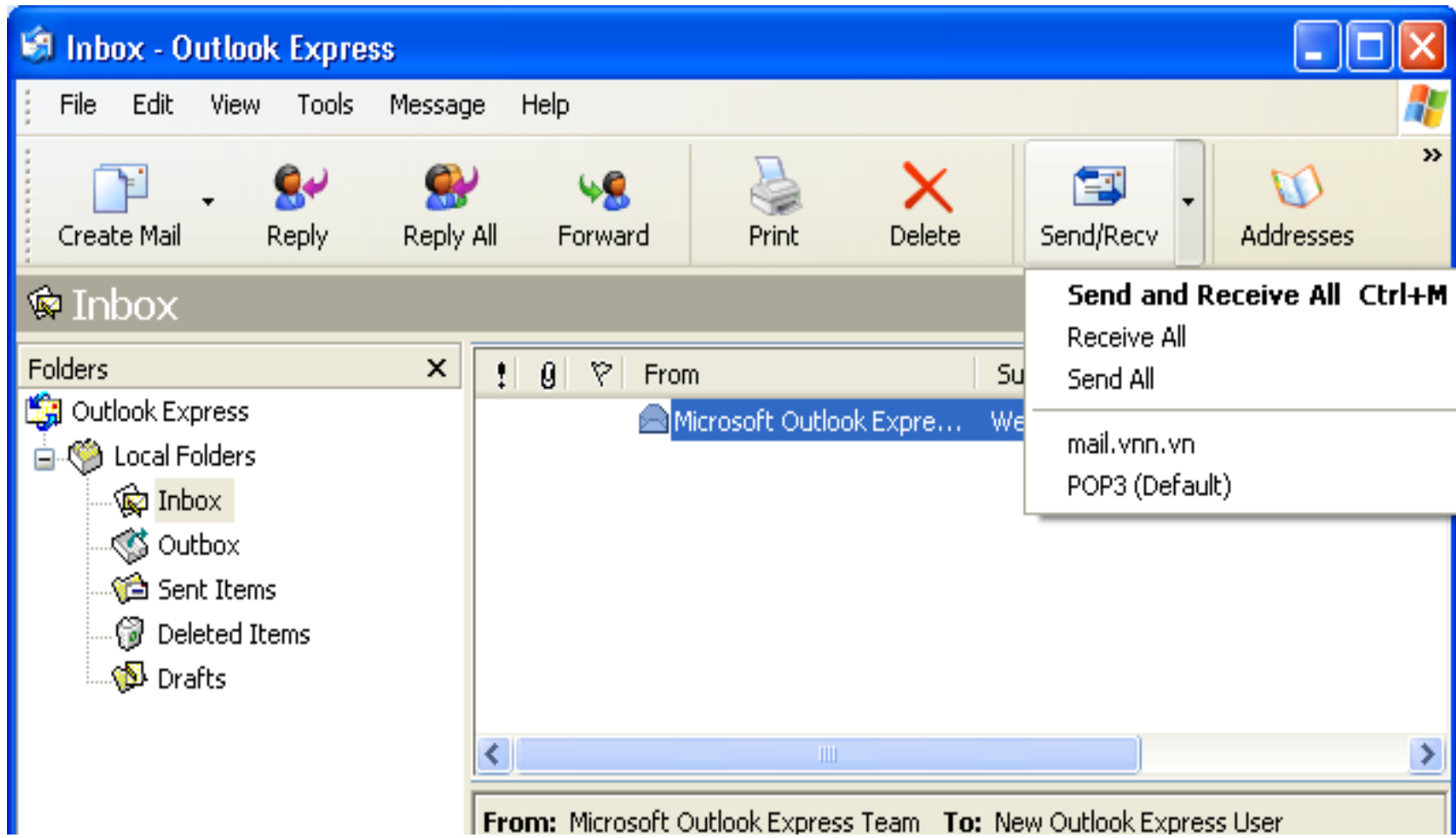
☒ Remember password

If your Internet service provider requires you to use Secure Password Authentication (SPA) to access your mail account, select the 'Log On Using Secure Password Authentication (SPA)' check box.

☐ Log on using Secure Password Authentication (SPA)

< Back Next > Cancel

2.2.2 INTERNET EXPLORER





2.2.2 INTERNET EXPLORER

4. Sử dụng dịch vụ tìm kiếm

- Các trang Web tìm kiếm phổ biến

WWW.GOOGLE.COM

WWW.YAHOO.COM

WWW.ALTAVISTA.COM

WWW.VINASEEK.COM

- Tìm kiếm với google



CHƯƠNG III: HỆ ĐIỀU HÀNH WINDOWS

3.1. KHÁI NIỆM HỆ ĐIỀU HÀNH , HĐH WINDOWS

3.2. CÁC KHÁI NIỆM CƠ BẢN CỦA HĐH WINDOWS

3.3. GIỚI THIỆU ỨNG DỤNG WINDOWS EXPLORER

3.4. CÁC KHÁI NIỆM CƠ BẢN CỦA HĐH WINDOWS 7

3.1. KHÁI NIỆM HỆ ĐIỀU HÀNH – HĐH WINDOWS

3.1.1 Khái niệm chức năng hệ điều hành

- Hệ điều hành (Operating System) là tập hợp các chương trình tạo sự liên hệ giữa người sử dụng máy tính và máy tính thông qua các lệnh điều khiển.
- Chức năng chính của hệ điều hành là:
 - Thực hiện các lệnh theo yêu cầu của người sử dụng máy;
 - Quản lý, phân phối và thu hồi bộ nhớ;
 - Điều khiển các thiết bị ngoại vi như ổ đĩa, máy in, bàn phím, màn hình,...
 - Quản lý tập tin,...
- Hiện nay có nhiều hệ điều hành khác nhau như MS-DOS, UNIX, LINUX, Windows 95, Windows 98 , Windows 2000, Windows NT, Windows me, Windows XP, **Window 7...**



3.1. KHÁI NIỆM HỆ ĐIỀU HÀNH – HĐH WINDOWS

3.1.2 Khởi động

1. Khởi động bình thường
2. Khởi động lại

3.2. CÁC KHÁI NIỆM CƠ BẢN CỦA HỆ THỐNG WINDOWS

3.2.1 Cách sử dụng chuột

- Nháy (nhấn, Kích) đơn
- Nháy kép
- Di chuột
- Nháy chuột phải

3.2. CÁC KHÁI NIỆM CƠ BẢN CỦA HĐH WINDOWS

3.2.2 Màn hình làm việc

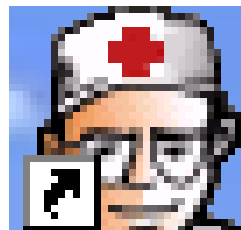
- Màn hình nền
- Các biểu tượng (bình thường, Short cut)
- Thanh công việc



3.2. CÁC KHÁI NIỆM CƠ BẢN CỦA HĐH WINDOWS

3.2.2 Màn hình làm việc

Các biểu tượng



3.3. GIỚI THIỆU ỨNG DỤNG WINDOWS EXPLORER

3.3.1 Chọn tệp và thư mục

- Chọn một:

Nhấn một lần bên chuột trái

- Chọn nhiều liên tiếp

Dùng chuột quét hoặc chọn một biểu tượng đầu tiên giữ **Shift** trong khi chọn biểu tượng cuối cùng hoặc ngược lại

3.3. GIỚI THIỆU ỨNG DỤNG WINDOWS EXPLORER

3.3.2 Chọn tệp và thư mục

- Chọn nhiều không liên tiếp

Giữ **Ctrl** trong khi chọn

- Chọn tất cả

Chọn một biểu tượng bất kỳ trong nhóm, nhấn (Ctrl,A)

3.3. GIỚI THIỆU ỨNG DỤNG WINDOWS EXPLORER

3.3.5 Di chuyển

C1: Chọn thư mục, tệp cần di chuyển\ Chọn Edit\ Cut, Mở thư mục đích \Edit\ Paste,

C2: Nháy chuột phải tại biểu tượng thư mục cần di chuyển\ Chọn Cut\ Mở thư mục đích chuột phải tại vùng trống chọn Paste

C3: Kéo thả...?

3.3.6 Sao chép

Tương tự di chuyển thay Cut bằng Coppy, ...

3.3. GIỚI THIỆU ỨNG DỤNG WINDOWS EXPLORER

3.3.7 Xóa tệp tin và thư mục

Chọn tệp, thư mục\ Nhấn Delete\YES

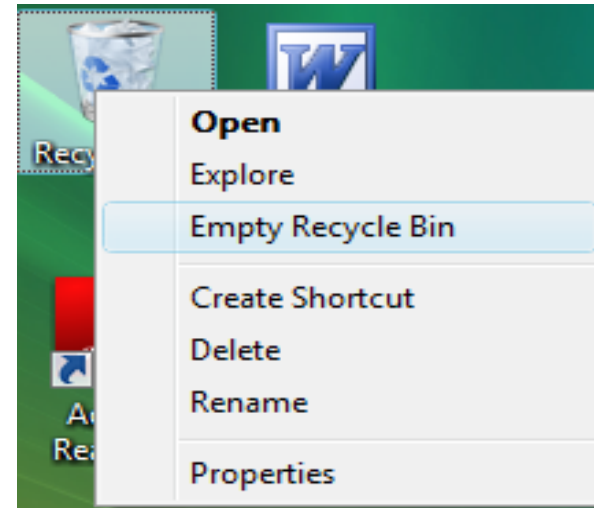
3.3.8 Khôi phục các tệp tin và thư mục vừa xóa

**Mở thùng rác\ Chọn tệp, thư mục cần khôi phục\
Chuột phải\ Chọn Restore**

3.3. GIỚI THIỆU ỨNG DỤNG WINDOWS EXPLORER

3.3.9 Xóa thùng rác

Nháy chuột phải tại biểu tượng thùng rác\ chọn Empty Recycle bin\YES



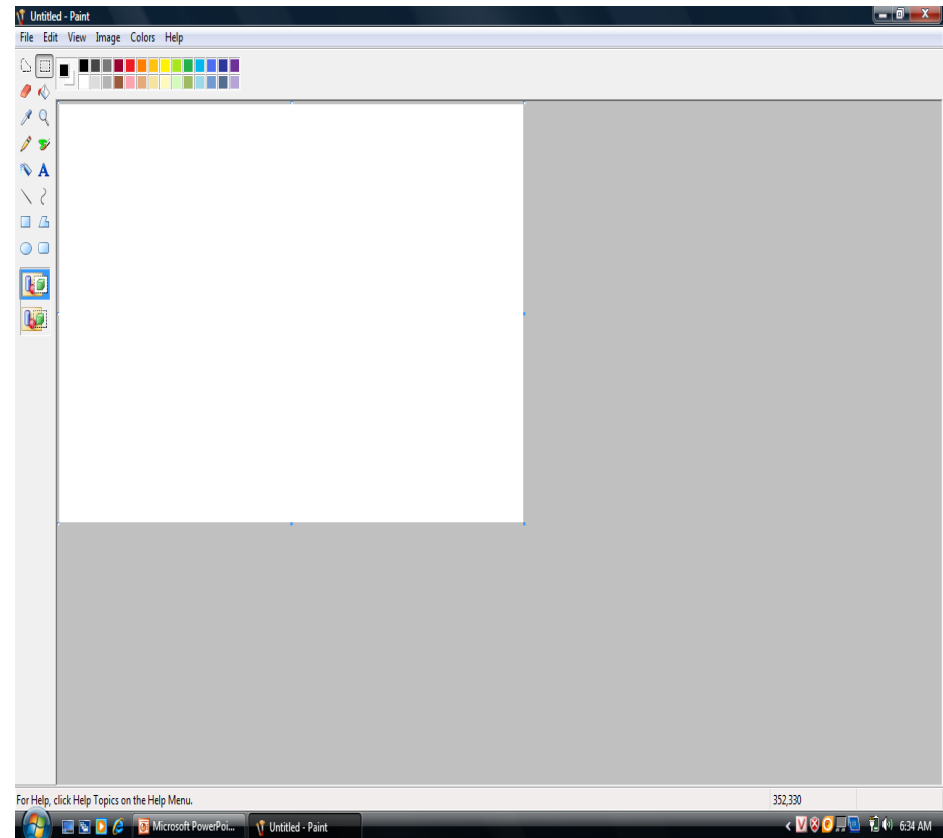
3.3.10 Tạo đường tắt

Nháy chuột phải tại biểu tượng cần tạo Shortcut\ Chọn Send To\ Chọn Desktop

3.3. GIỚI THIỆU ỨNG DỤNG WINDOWS EXPLORER

3.3.10 Ứng dụng Paint

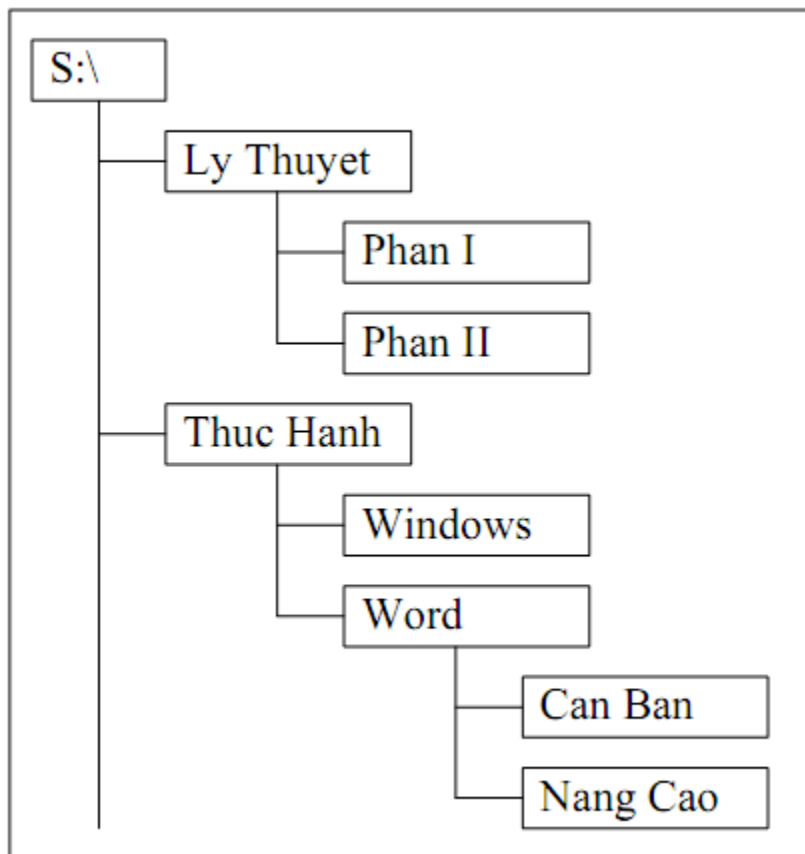
Start\Paint hoặc Start\Accessories\ Paint



3.3. CÁC KHÁI NIỆM CƠ BẢN CỦA HỆ THỐNG WINDOWS

3.3.11. Thư mục

Thư mục con? Thư mục cha? Thư mục hiện hành? Đặt tên thư mục?



Đường dẫn của thư mục Phan I:
S:\Ly Thuyet\ Phan I

3.3. CÁC KHÁI NIỆM CƠ BẢN CỦA HĐH WINDOWS

3.3.12 Tạo thư mục con mới, tạo tệp mới

C1: Mở thư mục mẹ\Chuột phải tại vùng trống\Chọn New\Folder\ Gõ tên mới\ Nhấn phím Enter

Mở thư mục mẹ\Chuột phải tại vùng trống\Chọn New\ Chọn kiểu tệp (Microsoft office Word Document, ...)

C2: Mở thư mục mẹ\Chọn New Folder\ Gõ tên mới\ Nhấn phím Enter

3.3.13 Đổi tên

C1: Chọn thư mục (tệp) cần đổi tên\ Nhấn phím F2\ Gõ tên mới\ Nhấn Enter

C2: Nháy chuột phải tại biểu tượng thư mục (tệp) cần đổi tên\ Chọn Rename\ Gõ tên mới\ Nhấn Enter



3.4 Các khái niệm cơ bản của HĐH Windows 7

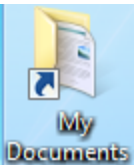



3.4.1 Các đối tượng thông dụng trong Windows

3.4.2 Một số thao tác cơ bản

3.4.3 Giới thiệu bảng điều khiển (Control Panel)

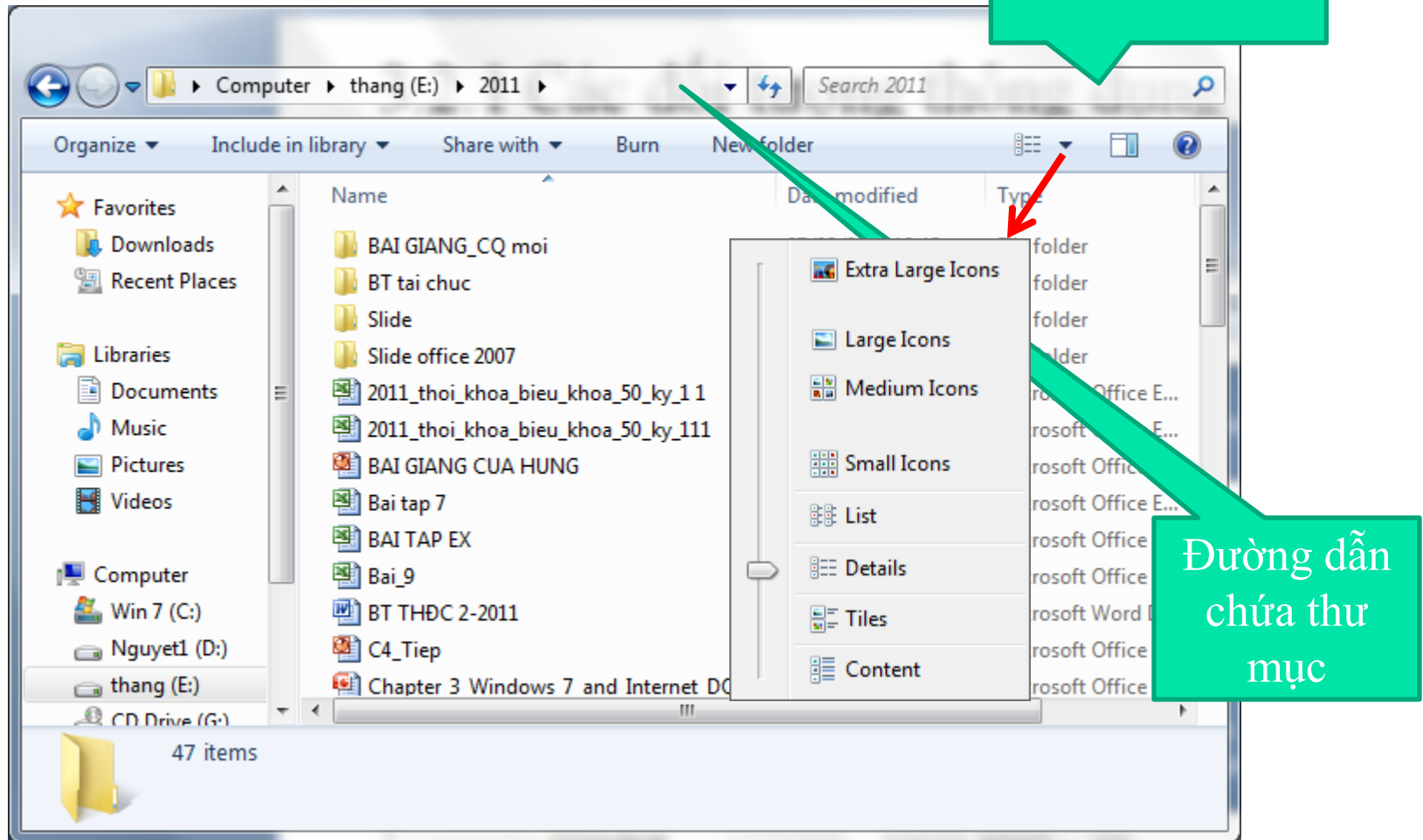
3.4.1 Các đối tượng thông dụng trong Windows 7

- **Màn hình Desktop (Thường mặc định sau khi cài đặt)**

	Biểu tượng My Documents, nơi lưu giữ các văn bản, dữ liệu của người dùng
	Biểu tượng My Computer, nơi truy cập đến các ổ đĩa cũng như các thành phần khác của máy tính và HĐH
	Biểu tượng Recycle Bin, thường gọi là thùng rác - nơi chứa các dữ liệu bị xóa
	Biểu tượng trình duyệt web Internet Explorer, dùng để truy cập vào các trang web

3.4.1 Các đối tượng thông dụng trong Windows 7

Cửa sổ



3.4.1 Các đối tượng thông dụng trong Windows

■ Thanh Taskbar



Nút Start

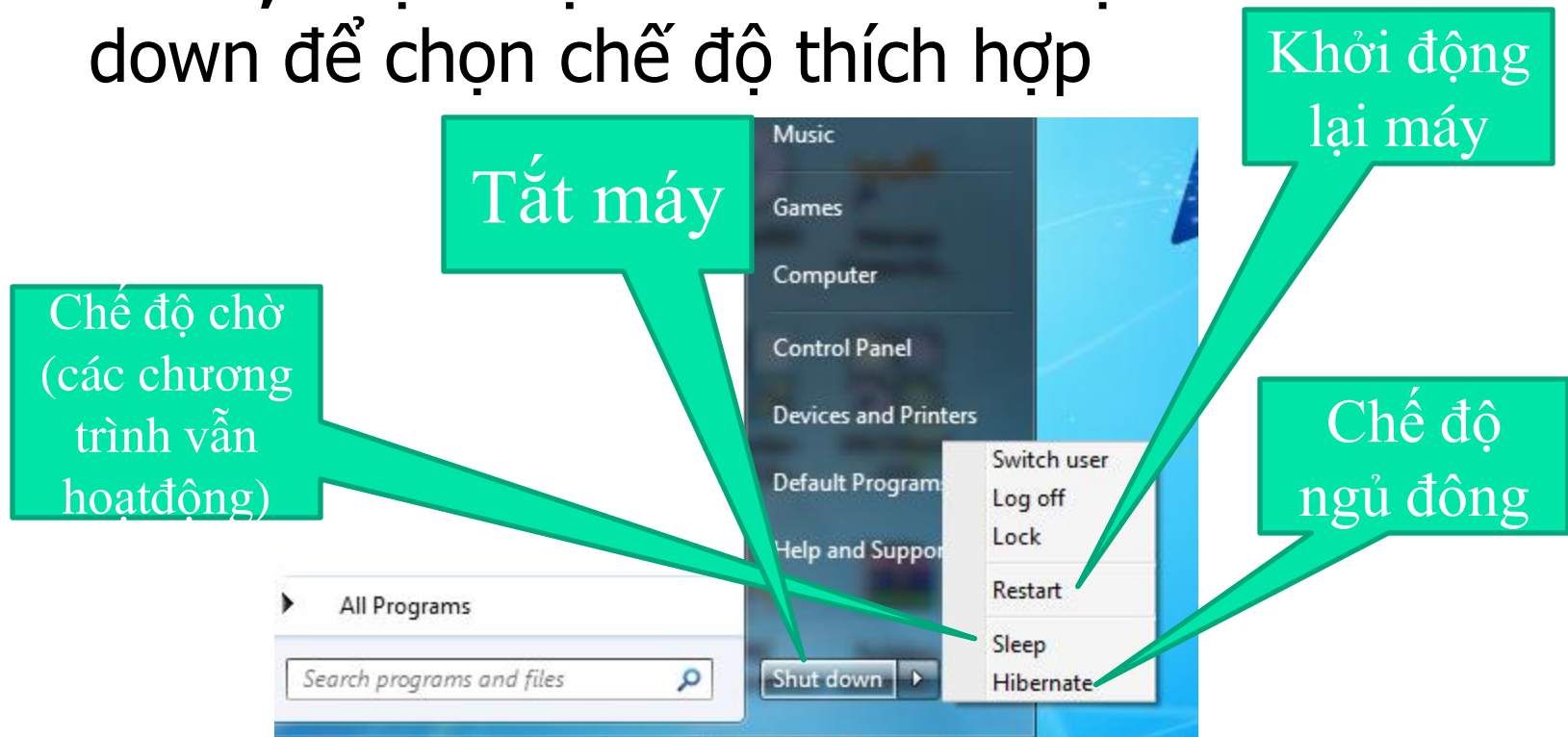
Các ứng dụng
đang chạy

Đồng hồ

3.4.2 Một số thao tác cơ bản

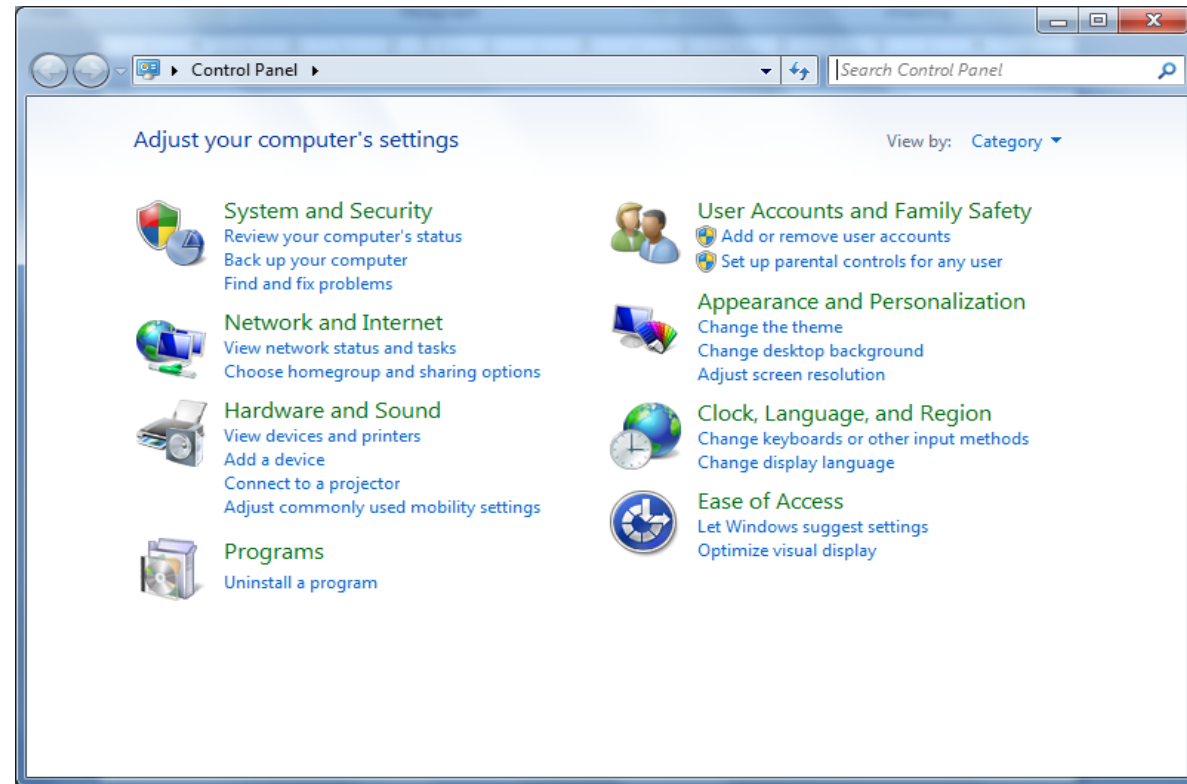
Thao tác bật tắt

- *Bật máy tính*
- *Tắt máy tính:* Bấm nút **Start** → Chọn *Shut down*, hoặc chọn Mũi tên bên cạnh nút Shut down để chọn chế độ thích hợp



3.4.3 Giới thiệu bảng điều khiển

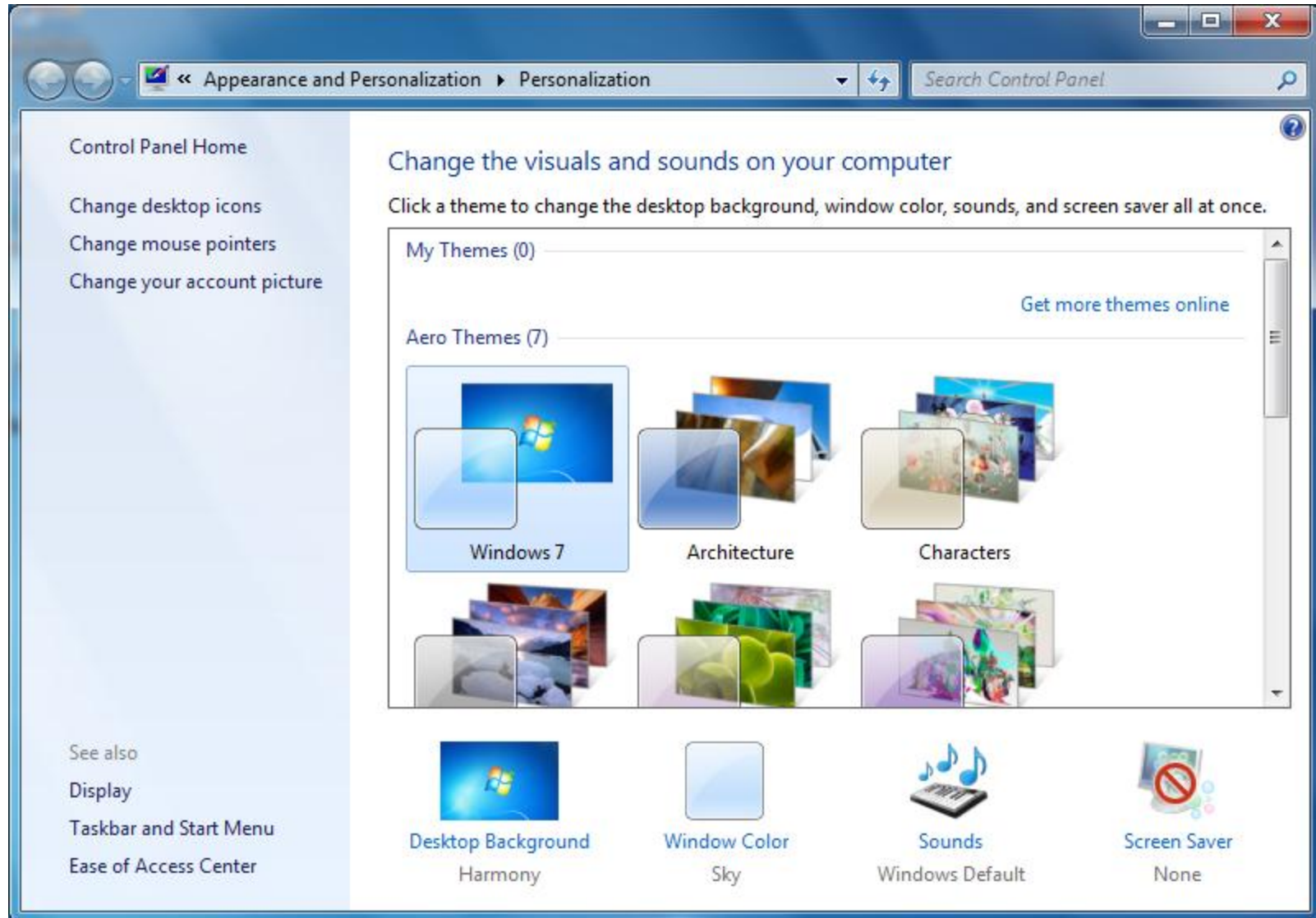
Control Panel là nơi mà người dùng có thể tìm thấy các công cụ cho nhu cầu thay đổi các thông số của máy tính. Để khởi động Control Panel: **Start \ Control Panel**.



3.4.3 Giới thiệu bảng điều khiển (Control Panel)

- ***Thay đổi thời gian:*** trong cửa sổ ***Control Panel | Date and Time*** hoặc bấm đúp chuột vào khay đồng hồ trên taskbar.
- ***Thay đổi màn hình nền:*** Trong cửa sổ Control Panel \ Personalization\hoặc kích chuột phải tại vùng trống của Desktop và chọn Personalize (như hình bên)

3.4.3 Giới thiệu bảng điều khiển (Control Panel)



3.2.3 Giới thiệu bảng điều khiển (Control Panel)

■ ***Thay đổi chế độ màn hình chờ (Screen Saver):***

Tại phần góc dưới
bên phải của
Personalization →
chọn Screen Saver

